

Spis treści

Rozdział 1: Szybki Perl dla Internetu	3
Jak działa Perl	4
Instalacja	5
Instalacja z CD-ROM-u	6
Uaktualnianie z Internetu	6
Praktyczny przewodnik Perla	6
Ciężka droga jest najkrótsza	6
Zaczynamy: witaj w wierszu poleceń!	6
Wiersz poleceń kontra skrypt	7
Instrukcje jednowierszowe: działanie wiersza poleceń	8
Gdzie jestem?	8
Uwaga - Ćwiczenie!	10
Wstęp do wzorców: grep	14
Komentarz w Perlu	15
Podsumowanie wzorców	19
Istota Perla: Pierwszy krok	20
Praca ze skryptami	20
Komentarz z #	24
Zmienne	25
Wejście i wyjście	33
Instrukcja sterująca while()	37
Czytanie danych przez while (<STDIN>)	38

Spis treści

Rozdział 1: Szybki Perl dla Internetu	3
Jak działa Perl	4
Instalacja	5
Instalacja z CD-ROM-u	6
Uaktualnianie z Internetu	6
Praktyczny przewodnik Perla	6
Ciężka droga jest najkrótsza	6
Zaczynamy: witaj w wierszu poleceń!	6
Wiersz poleceń kontra skrypt	7
Instrukcje jednowierszowe: działanie wiersza poleceń	8
Gdzie jestem?	8
Uwaga - Ćwiczenie!	10
Wstęp do wzorców: grep	14
Komentarz w Perlu	15
Podsumowanie wzorców	19
Istota Perla: Pierwszy krok	20
Praca ze skryptami	20
Komentarz z #	24
Zmienne	25
Wejście i wyjście	33
Instrukcja sterująca while()	37
Czytanie danych przez while (<STDIN>)	38

Argumenty.....	41
Wzorce i operatory porównania.....	45
Zastosowanie zmiennych we wzorcach.....	46
Projekt w Perlu: szukanie wzorca tekstowego.....	46
Podsumowanie	47
Rozdział 2: Przygotowanie stron dla Perla	49
CGI i Perl	49
Jak najkrócej o CGI.....	49
Tajemnicze życie Perla	51
HTML i Perl	51
Zastosowanie HTML: przegląd podstawowych operacji.....	51
Tablice, ramki, formy i cały ten jazz.....	53
Formy i Perl.....	54
Przegląd elementów formy	54
Opcje wejściowe.....	55
Projektowanie form HTML	57
Wysyłanie danych: GET i POST	58
Zmienne środowiskowe CGI	59
Perl dla form.....	60
Istota Perla: więcej wzorców i instrukcji sterujących	61
Dobre narzędzia dla wzorców	61
Operatory, warunki, pętle i podprogramy.....	66
Skoki: if-elsif-else	72
Stary pies, nowa sztuczka.....	75
Projekt w Perlu: przeszukiwanie wielu plików	83
Podsumowanie	85
Rozdział 3: Praca z formami: podstawy	87
Przegląd form HTML.....	88
Typy wejść w formach HTML	88
Dane w formie HTML - pary nazwa/wartość	90
Tworzenie formy	90
Szkielet formy	91
Dodawanie pól tekstowych.....	93
Dodawanie pola hasła	96
Porządkowanie elementów formy	97
Dodawanie pola wyboru	98
Dodawanie ukrytych pól	100

Dodawanie przycisku czyszczenia	101
Dodawanie przycisku wysłania	102
Przesyłanie danych z ACTION i METHOD	102
Kod HTML dla przykładowej małej formy	103
Przetwarzanie danych z formy	104
Zastosowanie atrybutów ACTION	106
Zastosowanie atrybutów METHOD	106
Istota Perla: więcej o wyrażeniach regularnych	108
Operator przełączanie celu =~	110
Operator ignorowanie wielkości liter i	111
Operator zastępowania s/ / /	111
Zastosowanie zmiennych we wzorcu zastępowania	113
Operator transliteracji tr/ / /	115
Operatory podwyrażenia (..) i \$1)	116
Pamiętanie dopasowania: zmienne specjalne	118
Tablice skojarzeniowe: nazwa jak pojemnik	119
Funkcja split (/wyr/, \$tekst) do zamiany tekstu w listę	127
Konwersja znaków przy zastosowaniu funkcji hex i pack	130
Projekt w Perlu: analiza składniowa tekstu kodowanego URL	136
Podsumowanie	138
Rozdział 4: Praca z formami: szczegóły	139
Miłośnik elementów formy	139
Pole opcji	140
Lista rozwijana (wybiórcza)	141
Pole opisowe (wielowierszowe)	144
Kompletny HTML dla formy badawczej	146
Porządkowanie elementów formy	148
Tablice	150
Spotkanie Perla z MIME	152
Typy MIME	152
Nagłówki HTTP	152
Ważne: Najczęstszy błąd początkujących programistów CGI	154
Istota Perla: Manipulacja napisami i tablicami	155
Wczytywanie całych plików do napisów lub tablic	155
Funkcje dla napisów	157
Pułapka międzyplatformowa	157

Żonglerka tablicami i listami	163
Tablice skojarzeniowe autosortujące	169
Projekt w Perlu: Powrót danych formy do gościa.....	172
Testowanie lokalne.....	172
Dziury w bezpieczeństwie dołączanych CGI.....	172
Przekształć swój skrypt w program CGI dla UNIX-a.....	174
Zwracanie danych formy	178
Podsumowanie	180
Rozdział 5: Tworzenie dynamicznych stron WWW	183
Rodzaje stron dynamicznych.....	183
Odpowiedzi na pytania.....	184
Odpowiedzi na przesłanie formy.....	185
SSI czyli dołączenia po stronie serwera.....	187
Analiza dokumentów SSI	188
Polecenia SSI.....	188
Strona przykładowa SSI	191
Metody produkcji stron	192
Zastosowanie szablonów	192
Wbudowywanie tekstów	194
Tworzenie strony w trybie wsadowym	196
Tworzenie strony w czasie rzeczywistym.....	197
<PRE> kontra formatowanie.....	197
Istota Perla: podprogramy i biblioteki.....	198
Funkcje użytkownika: podprogramy na wszystkie okazje.....	199
Czy powinienem zastosować niejawną czy specyficzną return	205
Zmienne lokalne na wejściu podprogramu	205
\$_[0] nie tworzy \$_!.....	206
Biblioteki	208
Projekt w Perlu: Automatyczny powrót danych formy.....	211
Ustawienia na serwerze	211
Dziennik błędów.....	212
Nowa funkcja: zrób albo zgiń (die).....	213
Powrót danych formy drogą e-mail	214
Podsumowanie	216
Rozdział 6: Praca z danymi.....	219
Bazy danych: rzeczywistość serwera	220
Sprzęganie z bazami danych.....	220

Oracle, Sybase i ich heavy-metalowi krewni	221
SQL i Perl	222
Opcje nieunixowe	223
DBM Perla	224
Istota Perla: obsługa danych w plikach sekwencyjnych	224
Pliki sekwencyjne	225
Przegląd: otwarcie pliku, zapis, odczyt	226
Interfejs	227
Formaty rekordu	228
Wydzielanie i tworzenie raportów	233
Aktualizacja	245
Dla Twojej wiadomości - przyjemnie wiedzieć, ale ostrożnie z użyciem	246
Ostrzeżenie	248
Projekt w Perlu: Budowanie bazy danych gości	249
Forma informacyjna dla gościa	249
Przetwarzanie CGI informacji dla gościa	251
Podsumowanie	258
Rozdział 7: Pliki bezpośredniego dostępu w Perlu	261
Rozpowszechnianie informacji w sieci	261
Listy odsyłaczy	262
Katalogi	264
Zestawienia specyfikacji	264
Biblioteki	265
Podstawy bezpośredniego dostępu	265
Formaty rekordu	266
Pole stałej długości	267
Nagłówki pliku	267
Pliki binarne	268
Pliki memo	269
ISAM	270
Kwestia bezpieczeństwa	271
Istota Perla: Pliki bezpośredniego dostępu	272
Przegląd rozszerzonych operacji na plikach	272
Dostęp i aktualizacja plików bezpośredniego dostępu	272
Projekt w Perlu: Uruchomienie książki gości	284
Rozmieszczenie ośrodków WWW	284

Forma wpisów	285
Strona książki gości.....	286
Procesor książki gości.....	287
Podsumowanie	291
Rozdział 8: Szukanie i indeksowanie.....	293
WWW jako baza danych	293
Indeksowanie całej sieci	294
Indeksowanie ośrodka WWW	295
Istota Perla: Indeksowanie i szukanie.....	297
Proste wyjście - menu i spis treści.....	297
Brutalne przeszukiwanie	298
Koncepcja indeksów	301
Projekt w Perlu: Przeszukanie Twojego ośrodka WWW	312
Tworzenie pliku indeksowego.....	312
Tworzenie formy żądania.....	315
Przeszukiwanie i tworzenie raportów	316
Rozszerzone pomysły	319
Oczyszczone zapytanie	320
Indeksy w nagłówku	320
Podsumowanie	321
Rozdział 9: Konstrukcja pakietu narzędziowego w Perlu.....	323
Perl - nadzwyczajne narzędzia.....	324
Perl w domu	324
Zarządzanie projektem WWW	325
Perl na serwerze: zmienne środowiskowe	325
Perl w sieci - biblioteki.....	330
Istota Perla: Rozszerzone tematy, pogubione wątki.....	330
Kontrola przebiegu programu funkcją for(;;)	330
Zmienne boole'owskie w warunkach funkcji while i if.....	332
Drukowanie bloku funkcją print <<label	335
Formatowanie napisu funkcjami printf i sprintf.....	337
Funkcje matematyczne	342
Projekt w Perlu: Wózek na zakupy	344
Transakcje w sieci są przerywane	344
Pliki tymczasowe, cookies i pola ukryte	345
Główny ekran sklepu Klubu Karate	346
Przeglądanie zamówienia przez korder.pl.....	348

To wszystko!.....	356
Podsumowanie	357
Dodatek A: Komentarz do ćwiczeń.....	359
Dodatek B: Przewodnik po CD-ROM-ie	385
Pliki informacyjne	385
Bare Bones HTML Guide Kevina Werbacha.....	385
Opis HTML w postaci plików pomocy Windows Stephena Le Hunte'a.....	386
Narzędzia dla Windows 95.....	386
TextPad Helios Software Solutions.....	386
WebEdit Kenna Nesbitta.....	387
WS_ftp Johna Junoda.....	387
Narzędzia dla Windows 3.x.....	388
WE2STD16.ZIP.....	388
TPAD16.ZIP.....	388
Perl dla Windows 95	388
Perl 4.....	389
Perl dla DOS-a	390
Perl 4 - wersja minimalna	390
Perl 4 - wersja pełna.....	390
Listingi.....	390
HyBrowser.....	391
Indeks.....	393