

Spis treści

Wstęp	11
Rozdział 1. Informacje podstawowe.....	15
Internet i sieć WWW	15
HTML	15
Strona WWW i serwis internetowy	16
Znaczniki.....	18
Elementy dokumentu HTML	19
Rozdział 2. Projektujemy serwis internetowy.....	21
Planowanie serwisu internetowego	21
Projektowanie serwisu.....	22
Projektowanie systemu nawigacji.....	23
Zasoby	23
Rady dla projektantów serwisu internetowego	23
Praktyka	25
Rozdział 3. Środowisko programu Dreamweaver MX 2004 i użyteczne narzędzia ...	29
Uruchamianie programu	29
Środowisko pracy	30
Wybór środowiska i trybu pracy	33
Okno dokumentu	35
Przełączanie się między widokami.....	35
Wyświetlanie kodu źródłowego dokumentu w samodzielnym oknie.....	36
Wyświetlanie dokumentu w oknie przeglądarki	37
Rozbudowa listy przeglądarek	37
Pasek narzędzi Insert.....	40
Narzędzia paska Insert	40
Ukrywanie i wyświetlanie paska Insert.....	43
Wyświetlanie zakładek paska Insert w postaci menu	43
Wstawianie obiektu z poziomu paska Insert.....	44
Dostosowywanie zakładki Favorites paska Insert.....	45
Umieszczanie własnego obiektu na zakładce Favorites	47

Pasek narzędzi Standard	49
Definiowanie ustawień palet	51
Pasek stanu	51
Narzędzia pracy z kodem źródłowym	54
Dostosowywanie widoku Code View	54
Opcja wspomagania tworzenia kodu	58
Narzędzie Tag Chooser	59
Narzędzie Quick Tag Editor	61
Narzędzia kontroli poprawności kodu	62
Odświeżanie widoku Design View	65
Edycja kodu za pomocą narzędzia Tag Inspector	66
Narzędzia kontroli kompatybilności przeglądarki	68
Narzędzie czyszczenia kodu HTML	73
Rozdział 4. Operacje na plikach	75
Okno New Document	75
Zapisywanie dokumentów	77
Przywracanie ostatniej zapisanej wersji dokumentu	78
Otwieranie istniejących dokumentów	79
Edycja pliku HTML utworzonego w edytorze Microsoft Word	81
Importowanie dokumentów edytora Word	83
Rozdział 5. Rozszerzanie możliwości programu Dreamweaver MX 2004	85
Macromedia Exchange	85
Pobieranie rozszerzeń programu Dreamweaver MX 2004	85
Instalowanie rozszerzenia	89
Rozdział 6. Tworzenie serwisu internetowego	93
Definiowanie lokalnej kopii serwisu	93
Paleta Files	98
Okno Files jako przeglądarka plików	99
Widoki Local view i Remote view	100
Tworzenie folderu	102
Tworzenie pliku	102
Strona główna serwisu	104
Mapa serwisu	106
Definiowanie tytułu strony	108
Ustawienia kodowania	109
Rozdział 7. Definiowanie układu strony WWW	111
Układ strony	111
Podgląd układu strony w przeglądarce	111
Definiowanie układu strony przy użyciu tabeli	112
Rysowanie komórek tabeli układu strony	113
Zagnieżdżanie tabel układu strony	116

Wstawianie zawartości w komórkach tabeli układu strony	117
Definiowanie szerokości kolumn	120
Dopasowywanie wysokości komórki do zawartości	122
Definiowanie układu strony przy użyciu warstw	124
Tworzenie warstwy	124
Paleta Layers	126
Definiowanie nazw warstw	127
Zagnieżdżanie warstw	127
Przesuwanie warstw i zmiana ich rozmiarów	130
Zapobieganie nakładaniu się warstw	130
Wstawianie obrazu na warstwę	132
Umieszczanie na warstwie tekstu	133
Definiowanie tła warstwy	133
Definiowanie warstw przezroczystych	134
Pozycjonowanie i zmiana rozmiarów warstw	135
Konwersja warstw na tabele	138
Konwersja tabel na warstwy	140
Tło strony	141
Definiowanie układu strony przy użyciu predefiniowanych fragmentów kodu	144
Rozdział 8. Szablony	149
Do czego służą szablony	149
Zapisywanie dokumentu jako szablonu	149
Tworzenie szablonu przy użyciu narzędzi palety Assets	150
Modyfikacja szablonu	151
Usuwanie obszaru edytowalnego	153
Tworzenie nowego dokumentu na bazie szablonu	154
Stosowanie szablonu do istniejącego dokumentu	156
Odłączanie szablonu	157
Aktualizacja stron opartych na szablonach	158
Tworzenie dokumentu HTML na bazie projektu programu Dreamweaver MX 2004	160
Rozdział 9. Biblioteki	163
Biblioteki	163
Tworzenie i stosowanie elementów bibliotecznych	163
Edycja elementów bibliotecznych	165
Odłączanie i usuwanie elementów bibliotecznych	166
Elementy biblioteczne korzystające ze skryptów JavaScript	167
Rozdział 10. Praca z obrazami	171
Właściwości obrazów	172
Nadawanie obrazom nazw	174
Definiowanie rozmiarów obrazów	174
Dodawanie tekstu alternatywnego	175

Dodawanie obramowania do obrazu	176
Dodawanie wolnej przestrzeni wokół obrazu	176
Wyrównanie obrazu	177
Przekształcanie obrazów w połączenia	179
Obrazy aktywne	181
Behawiory	183
Paleta Assets i obrazy	186
Wstawianie obrazów z poziomu palety Assets	187
Ulubione obrazy	187
Definiowanie układu strony na podstawie obrazu	188
Internetowy album fotograficzny	189
Uwagi przed umieszczeniem obrazów na serwerze	192

Rozdział 11. Formatowanie tekstu i style CSS 195

Wstępne formatowanie tekstu	195
Formatowanie stylu akapitu	196
Formatowanie czcionki	197
Definiowanie wyrównania i wcięć	198
Kaskadowe arkusze stylów (CSS)	200
Nowości wersji MX 2004	200
Podstawy	201
Grupowanie stylów	202
Dziedziczenie stylu	202
Kaskadowość	202
Atrybuty stylu	203
CSS a HTML	204
Klasy	205
Paleta CSS Styles	206
Okno Page Properties, style CSS i style HTML	206
Proces definiowania stylu CSS	207
Eksportowanie arkusza CSS	216
Korzystanie z zewnętrznych arkuszy CSS	217
Edycja arkusza CSS	219
Tworzenie arkusza CSS na bazie istniejącego	220
Zmiana definicji znacznika HTML za pomocą arkusza CSS	221
Przypisywanie klasy lub selektora ID określonym elementom przy wykorzystaniu menu kontekstowego	222
Stosowanie osadzonych arkuszy stylów	223
Styl połączeń	225
Strona WWW utworzona za pomocą arkusza CSS	225
Kontrola poprawności ortograficznej tekstu	242

Rozdział 12. Dodatkowe elementy stron WWW	243
Listy	243
Przekształcanie tekstu w listę	243
Wstawianie nowej listy	245
Tworzenie listy zagnieżdżonej	245
Tabele	245
Wstawianie tabeli w widoku Standard	246
Zaznaczanie tabeli lub jej elementów	248
Wprowadzanie danych do tabeli	249
Wyrównanie danych w tabeli	250
Wyrównywanie tabel i definiowanie obramowań	250
Obramowanie tabeli	251
Rozpinanie komórek tabeli na wierszach i kolumnach	251
Wstawianie wierszy i kolumn	253
Usuwanie wierszy i kolumn	255
Zmiana rozmiarów tabeli	255
Zmiana wymiarów kolumn i wierszy	256
Podział obrazu na wycinki a tabele	257
Menu rozwijane	259
Rozbudowa menu rozwijanego	260
Pasek nawigacji	261
Rozdział 13. Połączenia na stronach WWW	265
Umieszczenie dokumentu a ścieżka dostępu	265
Adres bezwzględny	266
Adresy względne definiowane względem dokumentu	266
Adresy względne definiowane względem folderu nadrzędnego	267
Uwagi na temat połączeń	267
Konwersja tekstu na połączenie	268
System nawigacji w obrębie strony	270
Tworzenie połączenia tekstowego	272
Mapy odnośników	273
Połączenia e-mail	275
Zarządzanie połączeniami	276
Przekierowanie połączeń do innego pliku	277
Analiza połączeń między dokumentami	278
Naprawa połączeń	281
Dodatkowe opcje połączeń	281
Testowanie połączeń	282
Rozdział 14. Zarządzanie serwisem internetowym	283
Przeglądanie struktury serwisu internetowego	283
Wyświetlanie i ukrywanie elementów mapy serwisu	285
Przesuwanie pliku między folderami	286
Zarządzanie połączeniami z poziomu okna Files	287

Usuwanie pliku lub folderu	289
Usuwanie serwisu internetowego z listy	290
Konfigurowanie połączenia z serwerem sieciowym	290
Testowanie lokalnej kopii serwisu internetowego przed umieszczeniem na serwerze sieciowym	292
Umieszczanie plików serwisu internetowego na serwerze sieciowym	292
Synchronizacja plików lokalnej i sieciowej kopii serwisu internetowego	293
Rozdział 15. Strony WWW wykorzystujące ramki	297
Korzystanie z predefiniowanych układów ramek	298
Modyfikacja ramek	300
Podział ramki	300
Usuwanie ramek i układu ramek	300
Zaznaczanie ramek i układów ramek	301
Paleta Frames	302
Wyświetlanie palety Frames	302
Zaznaczanie ramek i układu ramek z poziomu palety Frames	303
Zapisywanie ramek i układów ramek	303
Właściwości ramek i układów ramek	304
Właściwości ramki	304
Właściwości układu ramek	305
Element noframes	306
Tło ramki	307
Kontrolowanie zawartości ramki za pomocą połączeń	308
Rozdział 16. Strony PHP	311
Kilka słów o PHP	311
Testowanie serwera PHP	312
Krótki kurs PHP	313
Zmienne PHP	316
Tablice	319
Wyrażenie warunkowe if	321
Pętla for	322
Pętla while i generowanie tabel HTML	323
Funkcje — budowanie stron WWW	324
Dodatek A Wybrane skróty klawiaturowe programu Dreamweaver MX 2004	329
Zarządzanie plikami	329
Edycja	329
Przełączanie się między widokami	330
Wyświetlanie elementów pomocniczych	331
Edycja kodu	331
Edycja tekstu	332
Formatowanie tekstu	332
Tabele	332

Obrazy.....	333
Ramki.....	333
Warstwy.....	334
Pomoc	334
Wstawianie obiektów	334
Połączenia.....	335
Wyświetlanie w przeglądarce.....	335
Zarządzanie serwisem	335
Mapa serwisu.....	336
Otwieranie i zamykanie paneli	336
Skorowidz	339