

# SPIS TREŚCI

|                                                                                                                        |    |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----|
| <b>WPROWADZENIE</b> .....                                                                                              | 5  |
| <b>ĆWICZENIE 1</b><br>Prognozowanie ciągu czasowego<br>z wykorzystaniem neuronu liniowego .....                        | 13 |
| <b>ĆWICZENIE 2</b><br>Zastosowanie warstwy perceptronowej<br>w zadaniu klasyfikacji – rozpoznawanie znaków .....       | 25 |
| <b>ĆWICZENIE 3</b><br>Zastosowanie sieci neuronowej Kohonena<br>do kompresji obrazów .....                             | 33 |
| <b>ĆWICZENIE 4</b><br>Jednokierunkowa sieć neuronowa<br>jako aproksymator funkcji – odwrotne zadanie kinematyki .....  | 45 |
| <b>ĆWICZENIE 5</b><br>Rekurencyjna sieć Hopfielda<br>jako pamięć skojarzeniowa – rekonstrukcja wzorców znakowych ..... | 63 |
| <b>ĆWICZENIE 6</b><br>Zastosowanie sieci radialnej<br>w identyfikacji nieliniowego obiektu dynamicznego .....          | 71 |
| <b>LITERATURA</b> .....                                                                                                | 85 |