

Spis treści

Wstęp	7
Rozdział 1. Filtry i rozszerzenia	9
Filtry	9
Tworzenie filtrów — wykorzystanie okna dialogowego Edytor filtrów... ..	11
Wykorzystanie filtrów predefiniowanych	16
Rozszerzenia	31
Opis wybranych rozszerzeń	34
Rozdział 2. Wektoryzacja grafik rastrowych	53
Trasowanie jednoprzebiegowe (jednopasmowe)	55
Trasowanie wieloprzebiegowe (wielopasmowe)	57
Dodatkowe ustawienia i optymalizacja	61
Tryb SIOX	63
Konkluzja	64
Rozdział 3. Część praktyczna	65
Diagramy	66
Tworzenie logo z grafiki bitmapowej	74
Refleksy i odbicia	79
Przycisk	79
Kula	83
Diamenty	89
Witraż	100
Atak klonów	106
Box	113
Projektowanie szablonu (layoutu) strony internetowej	126
Założenia wstępne	126
Projekt	133

Rozdział 4. Wprowadzenie do języka SVG 145

Słowo wstępne	145
Ogólna postać i zasady tworzenia dokumentu	146
W czym edytować	146
Podstawowe reguły składni	148
Atrybuty prezentacji i reguły CSS	153
SVG i skrypty	159
Domyślny obszar widoku i układ odniesienia	160
Obszar widoku użytkownika	164
Podstawowe elementy języka	167
Elementy wizualne	167
Elementy grupujące	183
Pozostałe elementy	186
Kolorystyka i kontur	187
Kolor wypełnienia i konturu — jednostki barwy	187
Szerokość konturu	190
Styl konturu	191
Przezroczystość	193
Reguły wypełniania	194
Gradienty	195
Deseń	201
Przycinanie i maskowanie	204
Przycinanie	205
Maskowanie	206
Transformacje	208
Translacja	208
Skalowanie	209
Rotacja	211
Pochylenie	212
Macierz transformacji	213
Sekwencje transformacji	213
Filtry	214
Przeglądarki plików SVG	216

Rozdział 5. Zaawansowane funkcje programu i języka SVG 221

Personalizacja edytora	221
Tworzenie szablonów	222
Import filtrów	223
Import palety kolorów	224

Import znaczników	226
Edycja grafik bitmapowych z poziomu edytora w systemie Windows	227
Przestrzeń barw CMYK i profile kolorów	227
System zarządzania kolorem — CMS (ang. Color Management System)	228
Ekranowa próba kolorów (Symulowanie wyjścia)	228
Zakładka CMS okna dialogowego Wypełnienie i kontur... ..	231
Konwersja systemu barw — RGB w CMYK	233
Dodawanie łącz i obsługa zdarzeń	235
Łącza	235
Zdarzenia	236
Metadane dokumentu SVG	238
Umieszczanie grafiki SVG w dokumencie (X)HTML	240
Element <embed>	241
Element 	242
Element <object>	243
Element <iframe>	243
Grafika SVG jako tło elementów	244
Inline SVG	245
A co, jeśli przeglądarka nie obsługuje formatu SVG?	248
Konsola XML	249
Jak korzystać z konsoli	249
Przykład zastosowania konsoli XML	251
SVG i ECMAScript	252
Animacje i interakcja	253
Dynamiczne tworzenie dokumentu	260
Dodatek A. Podstawowe skróty klawiszowe	269
Operacje plikowe i drukowanie	269
Narzędzia	269
Okna	270
Zaznaczanie	271
Obiekt tekstowy	271
Warstwy	271
Operacje na obiektach	272
Skalowanie widoku	272
Dodatek B. Właściwości CSS w języku SVG	275
Skorowidz	287