

Spis treści

I. Tajemnice mistrza van Huysa	7
II. Lucynda, Oktawio, Scaramuccio	45
III. Zadanie szachowe	69
IV. Trzeci gracz	94
V. Tajemnica czarnej damy	120
VI. O szachownicach i lustrach	141
VII. Kto zabił rycerza	171
VIII. Czwarty gracz	183
IX. Fosa przy Wrotach Wschodnich	204
X. Niebieski samochód	238
XI. Warianty analityczne	263
XII. Hetman, skoczek, goniec	288
XIII. Siódma Pieczęć	317
XIV. Rozmowy w salonie	331
XV. Końcówka hetmana	356