

Spis treści

<i>Wstęp</i>	5
Rozdział I	
<i>Podstawy teorii gier</i>	9
1. Proces decyzyjny	9
2. Wprowadzenie do teorii gier	14
3. Proste gry głosowania oraz gry głosowania ważonego.....	25
Rozdział II	
<i>Proces podejmowania decyzji we Wspólnotach Europejskich do Traktatu Amsterdamskiego</i>	39
1. Wspólnoty europejskie do kryzysu luksemburskiego.....	39
2. Procesy decyzyjne w Radzie do przyjęcia Traktatu Nicejskiego	60
3. Doświadczenie z praktyki podejmowania decyzji we Wspólnotach.....	82
Rozdział III	
<i>Pozycja państw w Unii Europejskiej po 2002 roku</i>	102
1. Nicejski system głosowania w Radzie Unii Europejskiej.....	102
2. System głosowania w Radzie zaproponowany w Traktacie ustanawiającym Konstytucję dla Europy.....	120
3. Porównanie nicejskiego systemu głosowania w Radzie i systemu podwójnej większości	131
4. Postanowienia Traktatu z Lizbony – Polska perspektywa	143

<i>Zakończenie</i>	157
<i>Spis tabel i wykresów</i>	162
<i>Spis Aneksów</i>	166
<i>Bibliografia</i>	188