

# Inhaltsverzeichnis

Vorwort . . . . .	IX
-------------------	----

## I. Sprachspiele für jede Gelegenheit

1. <i>Oh, wie gut (dumm?), dass niemand weiß, dass ich Rumpelstilzchen heiß'!</i>	
<b>Sprachspiele zum Kennenlernen . . . . .</b>	2
1. Namen verzaubern . . . . .	2
2. Freunde sind wichtig . . . . .	3
3. Sprechspiel zum Kennenlernen . . . . .	4
2. <i>Un elefante se balanceaba ...</i>	
<b>Schulhofspiele, Mitmachtexte und Bettelverse aus aller Welt . . . . .</b>	5
1. Internationale Lieder und Spiele . . . . .	5
2. Frage-Antwort-Spiele . . . . .	8
3. Klatsch- und Bewegungsspiele . . . . .	10
4. Bettelverse zum Selbermachen . . . . .	12
3. <i>Eins, zwei, drei und du bist frei/One, two, three, four, five/I catch a little fish alive!</i>	
<b>Abzählreime zum Weitersagen . . . . .</b>	13
1. Reime mit Zahlen . . . . .	13
2. Reime zum Selbermachen und zum Kombinieren . . . . .	14
3. Die Wurzelfee . . . . .	15
4. Reime und Verse in anderen Sprachen . . . . .	15
4. <i>Die Katze tritt die Treppe krumm!</i>	
<b>Zungenbrecher . . . . .</b>	16
1. Zungenbrecher von A bis Z . . . . .	16
2. Zungenbrecher zum Kopfzerbrechen . . . . .	18
3. Zungenbrecher von Dichtern . . . . .	18
4. Zungenbrecher aus aller Welt . . . . .	19
5. <i>Warum kann ein Schwein nicht Fahrrad fahren?</i>	
<b>Scherzfragen und Rätsel . . . . .</b>	20
1. Was ist das? . . . . .	20
2. Trickfragen und Fragetricks . . . . .	20
3. Rätsel . . . . .	21

6. *Hokuspokus fidibus, Timpe, tampe Zauberermann:*  
**Zaubersprüche für alle Fälle** . . . . . 23

1. Heile, heile, Segen . . . . . 23

2. Zaubersprüche bei Regen . . . . . 23

3. Notenbeschwörung . . . . . 24

4. Zaubersprüche zum Selbermachen . . . . . 25

5. Hexengedichte zum Selbermachen . . . . . 26

**II. Wie man sich was merken kann**

7. *Salat, Salat, jeden Monat Salat!*  
**Tageszeiten, Wochentage, Monate** . . . . . 30

1. Tageszeiten . . . . . 30

2. Wochentage . . . . . 30

3. Monatsnamen . . . . . 32

4. Jahreszeiten . . . . . 33

8. *Die Hände sind zum Klatschen da!*  
**Körperteile und was man damit machen kann** . . . . . 34

1. Mitmachtexte . . . . . 34

2. Fingerverse . . . . . 35

3. Körperteile in verschiedenen Sprachen . . . . . 37

4. Scherzfragen und Rätsel . . . . . 40

9. *A B C, die Katze lief im Schnee!*  
**ABC-Verse** . . . . . 41

1. Wie lernt man am schnellsten das ABC? . . . . . 41

2. ABC-Reihen . . . . . 41

3. Professor Jecks Tierlieder-ABC . . . . . 43

10. *Welcher Hahn kräht nicht?*  
**Kleine Tierkunde in Versen, Fragen und Rätseln** . . . . . 44

1. Deutsch ist schwer . . . . . 44

2. Sind alle Gänse dumm und alle Füchse schlau? . . . . . 44

3. Tierquizfragen . . . . . 44

4. Tierrätsel . . . . . 45

**III. Mit Lauten und Buchstaben, Wörtern und Sätzen spielen**

11. *Hier geht es um Laute, Leute!*  
**Mit Lauten und Buchstaben spielen** . . . . . 48

1. Laute oder Buchstaben? . . . . . 48

2. Es kommt auf jeden Buchstaben an! . . . . . 48

3. Minimalpaare . . . . . 50

4. Mit Buchstaben malen . . . . . 52

5. Buchstaben, Wörter, Sätze, Texte . . . . . 53

12. *Im Traum ein Raum, im Schmaus eine Maus:*  
**Mit Silben und Wörtern spielen** . . . . . 54

1. Wörter verstecken sich in anderen Wörtern . . . . . 54

2. Richtig trennen und richtig lesen . . . . . 55

3. Vorsilben . . . . . 56

4. Nomen und Verben . . . . . 57

5. Verwechseln und Vertauschen . . . . . 58

13. *Wenn der Glatzkopf etwas haarsträubend findet:*  
**Mit Bedeutungen spielen** . . . . . 60

1. Teekesselchen . . . . . 60

2. Was ist paradox? . . . . . 60

3. Gedichte und Geschichten beim Wort genommen . . . . . 61

4. Redewendungen . . . . . 62

14. *Marzipanschweinchenbeinchenverspeiser:*  
**Schlangenhörter und Wörterschlangen** . . . . . 64

1. Paarwörter . . . . . 64

2. Drehwörter . . . . . 65

3. Schlangenhörter . . . . . 65

15. *Der Tag, der graut, die Katze miaut:*  
**Verben für jede Gelegenheit: Wer tut was?** . . . . . 67

1. Verbgedichte für Anfänger . . . . . 67

2. Verbgedichte für Fortgeschrittene . . . . . 68

3. Mit Verben Geschichten erzählen . . . . . 69

16.	<i>biegen – bog / wiegen – wog / liegen – log:</i>	
	<b>Mit Verbformen spielen</b>	70
1.	Verben muss man beugen	70
2.	Echt starke Verben!	70
3.	Auch Hilfsverben sind wichtig	72
4.	Spiel mit Verbteilen	74
17.	<i>DER, DIE, DAS – macht Lernen wirklich Spaß?</i>	
	<b>Nomen und was dazu gehört: Begleiter, Fälle und andere schwierige Sachen</b>	75
1.	DER-DIE-DAS-Gedichte	75
2.	Kunterbunte Kasussätze	76
3.	Wer, wessen, wem, wen?	77
4.	Auch Genitive sind wichtig	78
5.	Wer braucht wen (oder was)?	79
6.	Krimskrams	80
18.	<i>Ich bin ich und du bist du:</i>	
	<b>Pronomen sind wichtig!</b>	81
1.	Ich-und du-Gedichte	81
2.	Kakadudeleien	82
3.	ER – SIE – und vor allem ES	82
4.	mein – dein – sein und ihr	83
5.	alle, manche, niemand, keiner	84
19.	<i>Der Allergrößte ist nicht froh, denn groß ist man ja sowieso!</i>	
	<b>Adjektive und was man damit machen kann</b>	85
1.	Wie sind die Dinge in Wirklichkeit?	85
2.	Groß – größer – am größten	86
3.	Mit Adjektiven spielen	87
4.	Kunterbunte Adjektivgedichte	89
20.	<i>Sucht mich, sucht mich, habe ich gerufen!</i>	
	<b>Wo und wohin: in, auf, unter, neben, über, vor und zwischen</b>	90
1.	Wir gehen auf Bärenjagd	90
2.	Eckstein, Eckstein	91
3.	Genauigkeit ist wichtig	92
21.	<i>Warum dürfen große Leute Suppe schlürfen?</i>	
	<b>Wer, wann, wie, wo und warum? Fragen über Fragen!</b>	93

## IV. Textmuster zum Nachmachen, Mitmachen und Selbermachen

22.	<i>Der Herr, der schickt den Jockel aus!</i>	
	<b>Reihentexte und Endlosgeschichten</b>	96
1.	Jockel-Texte	96
2.	Der hölzerne Mann	98
3.	Die Rübe	99
4.	Kettenreime	100
5.	Zehn kleine Negerlein	101
6.	Endlosgeschichten	103
23.	<i>An dem Baum ist ein Ast, auf dem Ast ist ein Nest, in dem Nest ist ...</i>	
	<b>Puppe-in-der-Puppe-Texte</b>	105
1.	Volkslieder und Kinderverse	105
2.	„Puppe-in-der-Puppe-Texte“ im interkulturellen Vergleich	106
3.	Zauberkoffer zum Ein- und Auspacken	107
4.	Literarische Varianten	108
5.	„Puppe-in-der-Puppe-Texte“ für Fortgeschrittene	109
24.	<i>Ekmek buldum, katık yok – Ich hab Brot, doch keinen Käse:</i>	
	<b>Das gehört zusammen – oder auch nicht</b>	110
1.	Ich hab' Brot und keinen Käse	110
2.	Wer tut was?	111
3.	Gegenteile	112
25.	<i>Und wenn es nicht die Wahrheit ist, so ist es doch gelogen!</i>	
	<b>Lügendedichte und Verkehrte-Welt-Geschichten</b>	114
1.	Lügen haben kurze Beine	114
2.	Jägerlatein	115
3.	Verkehrte-Welt-Geschichten	116
4.	Traumtexte	117

## V. Kreatives Schreiben über Sprachgrenzen hinweg

26.	<i>Scrivere: un gioco con la lingua!</i>	
	<b>Schreiben: Ein Spiel mit verschiedenen Sprachen</b>	120
1.	avenidas	120
2.	Elfchen	120
3.	Nur Kinder können die schönsten Gedichte schreiben	121

4.	Polnische Kinderverse . . . . .	124
5.	Texte italienischer Schüler . . . . .	125
27.	<i>Ali Baba hat einen Bauernhof:</i>	
	<b>Auch Tiere sprechen verschiedene Sprachen</b> . . . . .	126
1.	Wie sprechen Tiere? . . . . .	126
2.	Was sagen Tiere? Können wir sie verstehen? . . . . .	128
3.	„Leicht hat es, wer Fremdsprachen kann.“ . . . . .	130
4.	Wenn Tiere wie Menschen sprechen . . . . .	131
28.	<i>Es war einmal ein Held:</i>	
	<b>Märchenhafte Geschichten aus aller Welt</b> . . . . .	132
1.	Das Märchen vom König, der immer regieren musste . . . . .	132
2.	Warum das Häschen eine gesplante Lippe und verbrannte Fußsohlen hat . . . . .	133
3.	Geschichten vom <i>Nasreddin Hodscha</i> . . . . .	134
4.	Verdrehte Märchen . . . . .	135
29.	<i>Wenn ich ein Vöglein wär'!</i>	
	<b>Was-wäre-wenn-Texte zum Selberrachen</b> . . . . .	138
1.	Wenn ich nicht ich wär' . . . . .	138
2.	Mal angenommen, alles wäre anders! . . . . .	140
3.	Sprachspiele mit „Was-wäre-wenn“ . . . . .	141
30.	<i>Kommt (k)ein Vogel geflogen!</i>	
	<b>Wie man aus überlieferten Texten eigene Texte machen kann</b> . . .	142
1.	Eigene Liedstrophen dichten . . . . .	142
2.	Eigene Gedichte schreiben . . . . .	144
3.	Eigene Geschichten erfinden . . . . .	147
4.	Eine eigene Rede verfassen . . . . .	149
	<b>Verzeichnis der Autoren, Gedichte und Quellen</b> . . . . .	150