

Krótki Przegląd Zagadnień

CZĘŚĆ I: Visual Basic - Podstawy 1

1 O tym, co jest w Visual Basicu naprawdę najważniejsze	3
2 Prawie wszystko Microsoftie i powstaniu Visual Basica	5
3 Visual Basic - Przegląd	11
4 Co zrobić z bałaganem na ekranie?	17
5 Jak zarządzać Visual Basicem	23
6 Na Pomoc!	29

CZĘŚĆ II: Czy wreszcie zaczniemy coś robić? 37

7 Pierwszy Program	39
8 Bazgrzemy po oknach	47
9 Rozmieszczanie napisów	55
10 Jak zmieniać własności z wnętrza programu?	61
11 Wprowadzanie danych do okienek tekstowych	71
12 Pola i okienka tekstowe - zaawansowane techniki programowania	79
13 Jak dodać klawisze przyspieszające?	87

CZĘŚĆ III: Czy muszę nauczyć się nowego języka? 93

14 Zmienne nie pozostają niezmiennie	95
15 Jak nadać zmiennym wartości?	103
16 Komputerowa matematyka	107
17 Jak korzystać z gotowych funkcji?	115
18 Co to jest Input i Output?	121

CZĘŚĆ IV: Uczymy się panować nad programami 129

19 If znaczy "jeżeli"	131
20 Jeśli możliwości jest więcej... ..	137
21 Pętle programowe	143
22 Pętla For - tyle razy ile zechcesz	153
23 Komentarze w programie	159

CZĘŚĆ V: Maszyna Visual Basica:

Więcej obiektów sterujących 169

24 Klawisze opcji	171
25 Znaczniki aktywnych opcji - Check Box	177
26 W okienkach z listą można coś wybrać	185
27 Combo, Rambo i Jumbo, czyli - Pokombinujmy trochę	193

CZĘŚĆ VI: Prawdziwy smak programowania**w Visual Basicu 203**

28 Grafika w Visual Basicu	205
29 Czy chcesz korzystać z plików dyskowych?	213
30 I co dalej?	221

DODATEK A - Tabela kodów ASCII 227**Słowniczek 235**

Spis Treści

CZĘŚĆ I: Visual Basic - Podstawy	1
Rozdział 1 - O tym, co jest w Visual Basicu naprawdę najważniejsze	3
Rozdział 2 - Prawie wszystko o Microsoftzie i powstaniu Visual Basic'a	5
Na czym polega idea Visual Basic'a firmy Microsoft	5
Dlaczego Visual Basic stał się tak popularny?	6
Co da się zrobić przy pomocy Visual Basic'a?	7
Czym Visual Basic nie jest	8
Co robić, by skutecznie programować w VB?	9
Rozdział 3 - Visual Basic - Przegląd	11
Visual Basic - Pierwsze wdrożenie	11
Kłopoty?	14
Zabierzcie stąd albo mniej, albo toto!	15
Rozdział 4 - Co zrobić z bałaganem na ekranie?	17
O anatomii Visual Basic'a (czyli Identyfikujemy elementy ekranu)	17
Organizujemy ekran roboczy	18
Powiększanie okien	19
Albowiem ci spod spodu na wierzchu będą... ..	20
Usuwanie z drogi zawałd	21
Jeśli okienka się nakładają	21
Rozdział 5 - Jak zarządzać Visual Basiciem	23
Menu	23
Czy to już wszystko, co powinienem wiedzieć?	26
Listwa narzędziowa - Toolbar	27
Rozdział 6 - Na Pomoc!	29
Samouczek	29
Klawisz [F1] - Visual Basic tel. 997	30
Jak poruszać się wewnątrz systemu pomocy	32
Załoga - Prezentuj Broń!	34
CZĘŚĆ II: Czy wreszcie zaczniemy coś robić?	37
Rozdział 7 - Pierwszy Program	39
Maszyna Do Robienia Nic, ale w Windows!	39
Kilka przydatnych narzędzi	40
Wybieramy i rozmieszczamy elementy sterujące	42
No to możemy dokończyć nasz pierwszy program	42
Uruchamiamy program	43
Nie jesteś zachwycony?	44
Zabierzcie to stąd!	45
Nie zmarnuj swojej Pracy	45

Rozdział 8 - Bazgrzemy po oknach	47
Czyje co je, czyli trochę o własnościach	47
Nawet formularz ma swoje własności	50
Eleganckie wyjście z programu	52
Rozdział 9 - Rozmieszczanie napisów	55
Jak produkuje się etykiety	55
Jak dodać do okna napis przy pomocy etykiety	56
Jak wypełnia się etykiety?	59
Rozdział 10 - Jak zmieniać własności z wnętrza programu?	61
Przypisanie wartości przy pomocy =	62
Przygotowanie programu do rozbudowy kodu	63
Dodajemy kod programu	64
A co robi w Twoim programie ten dziwoląg QBColor(2) ?	66
Ostatnia wskazówka	68
Rozdział 11 - Wprowadzanie danych do okienek tekstowych	71
Jak dodać okienka tekstowe?	72
Jak zrobić porządek na formularzu?	73
Jak dać klawiszom moc?	74
Trochę wyjaśnień	76
Rozdział 12 - Pola i okienka tekstowe	
- zaawansowane techniki programowania	79
Jak zmienić rozmiary pola raz na zawsze?	79
Zaawansowane techniki stosowania pól tekstowych	81
Jak umieścić początkowy tekst w wielowierszowym okienku?	83
Rozdział 13 - Jak dodać klawisze przyspieszające?	87
Co to znaczy "Press Q to Quit..."?	88
Okienka tekstowe też mogą mieć swoje klawisze przyspieszające	89
CZĘŚĆ III: Czy muszę nauczyć się nowego języka?	93
Rozdział 14 - Zmienne nie pozostają niezienne	95
Co to jest zmienna?	96
Jak definiować zmienne w Visual Basicu?	97
Praktyczne przykłady deklaracji	100
Rozdział 15 - Jak nadać zmiennym wartości?	103
Jak przypisać zmiennym wartości liczbowe?	103
Jak zapamiętać zmienne napisy?	105
O specjalnych wartościach zmiennych wariantowych	105
Rozdział 16 - Komputerowa matematyka	107
Podstawy komputerowej arytmetyki	107
Jak stosować operatory arytmetyczne?	109
Jak rozwiązuje się takie problemy?	111
Jak wykonać inne działania arytmetyczne?	112

Rozdział 17 - Jak korzystać z gotowych funkcji?	115
Krótki przegląd funkcji Visual Basic'a	116
Funkcje numeryczne	117
Niektóre funkcje tekstowe	119
Rozdział 18 - Co to jest Input i Output?	121
To nie są elementy sterujące	122
Jak stosować okienka komunikatu i jak wybrać Styl?	123
Jak stosować okienka wejściowe i jak dobrać Styl?	126
CZĘŚĆ IV: Uczymy się panować nad Programami	129
Rozdział 19 - If znaczy "jeżeli"	131
Co to właściwie znaczy If - krótki przegląd	131
Jak stosować If?	133
Jeśli warunek nie zostanie spełniony - mamy Else	135
Rozdział 20 - Jeśli możliwości jest więcej... ..	137
Składnia instrukcji Select Case	138
Przjrzyjmy się Select Case uważnie	139
Zaglądamy do środka Select Case	140
Rozdział 21 - Pętla programowa	143
Pętla typu Do-While	144
Skomplikowane warunki	145
Pokaż mi tę pętlę!	146
Inne rodzaje pętli	149
Rozdział 22 - Pętla For - tyle razy ile zechcesz	153
Uczymy się pętli For	154
A jeśli krok nie będzie 1?	155
Pętla w pętli	157
Rozdział 23 - Komentarze w programie	159
Krótki komentarz o komentarzach	159
Jak dodawać komentarze?	160
Wyjaśniać a nie dublować!	161
Jak to łączyć w jedną całość?	161
Przykład podprogramu	163
CZĘŚĆ V: Maszyna Visual Basic'a:	
Więcej obiektów sterujących	169
Rozdział 24 - Klawisze opcji	171
Przygotowanie do instalacji klawiszy opcji	172
Dodanie klawiszy opcji	173
Dodanie kodu	174
Rozdział 25 - Znaczniki aktywnych opcji - Check Box	177
Niewielka rozbudowa aplikacji	178
Zajmijmy się dokładniej tymi znacznikami	179

Pora na kod programu	179
Czerwone tło (czerwone jest piękne!)	179
Co i jak formatuje funkcja Format() ?	181
Rozdział 26 - W okienkach z listą można coś wybrać	185
Jak usunąć zbędne obiekty z ekranu?	185
Dodajemy okienko z listą	187
Wypełniamy listę w okienku klasy ListBox	188
Kod obsługi okienka z listą	190
Bonus znaczy "coś ekstra"	191
Rozdział 27 Combo, Rambo i Jumbo, czyli - Pokombinujmy trochę	193
Tworzymy okienko kombinowane Combo Box	194
Pora na Combo Box	195
Dołączamy kod programu	197
Uruchamiamy aplikację	198
Aby kursor nie uciekał	199
Inny typ okienek kombinowanych	200
CZĘŚĆ VI: Prawdziwy smak programowania	
w Visual Basicu	203
Rozdział 28 - Grafika w Visual Basicu	205
Łatwy start: Rysowanie linii	205
Oprócz nudnych linii może być znacznie więcej	207
Prawdziwe obrazy - wprost z dysku!	210
Rozdział 29 - Czy chcesz korzystać z plików dyskowych?	213
Standardowy system zarządzania operacjami dyskowymi	214
Wzajemna synchronizacja okienek	215
Kod startowy	216
Synchronizacja	217
Spojrzenie w przyszłość (niedaleką)	218
Rozdział 30 - I co dalej?	221
Zaawansowane techniki programowania	221
Kilka słów o Visual Basic for Applications - VBA	224
Warto przeczytać	225
Dodatek A - Tabela kodów ASCII	227
Słowniczek	235