

Spis treści

- Wstęp
- Rozdział 1. Programowanie
 - Na czym polega programowanie?
 - Wyjaśnienie proste
 - Wyjaśnienie złożone
 - Wyjaśnienie bardzo skomplikowane
 - Esencja programowania
 - System binarny
 - Algebra Boolea
 - Jak działa procesor?
 - Jak procesor dodaje?
 - Warstwy
 - Języki programowania
 - Wstęp
 - Anatomia nowoczesnego języka programowania
 - Kod źródłowy
 - Instrukcje
 - Wyrażenia
 - Instrukcje a wyrażenia
 - Zmienne i stałe
 - Typy
 - Operatory
 - Instrukcja blokowa/blok kodu
 - Instrukcje warunkowe
 - Pętle
 - Funkcje
 - Klasy i obiekty
 - Bazy danych
 - Bazy relacyjne
 - Tabele
 - Relacje
 - Dekompozycja
 - SQL
 - Serwery i chmura
 - Serwery
 - Chmura
 - Narzędzia pracy programisty
 - Edytor
 - Kompilator
 - Debugger
 - IDE
 - Systemy kontroli wersji
 - Narzędzia do modelowania
 - Narzędzia do zarządzania projektem
 - Narzędzia do zarządzania wiedzą i dokumentacją
 - Narzędzia do komunikacji
 - Biblioteki
 - Frameworki

- Sprzęt
 - Inne
- Testowanie oprogramowania
 - Dlaczego musimy testować oprogramowanie?
 - Testy jednostkowe
 - Testy integracyjne
 - Testy systemowe
 - Testy akceptacyjne
 - Testy regresyjne
 - Testy wydajnościowe
 - Testy bezpieczeństwa
- Rozdział 2. Branża IT
 - Programiści piechota branży IT
 - Nie tylko programiści
 - Tester/Quality Assurance Engineer (QA)
 - Projektant UI
 - Specjalista UX
 - Administrator
 - DevOps
 - Specjalista ds. bezpieczeństwa
 - Scrum master
 - Agile coach
 - Kierownik zespołu/team manager (TM)
 - Kierownik projektu/project manager (PM)
 - Analityk biznesowy/business analyst (BA)
 - Właściciel produktu/product owner (PO)
 - Specjalista ds. zasobów ludzkich/human resources specialist (HR)
 - Dlaczego programiści mają dużo pracy?
 - Pierwsze kroki
 - Rewolucja naukowa
 - Rewolucja przemysłowa
 - Druga rewolucja przemysłowa
 - Rewolucja cyfrowa
 - ZAROBKI PROGRAMISTÓW
 - DOCHODOWOŚĆ BRANŻY IT
 - RENTOWNOŚĆ
 - PRZYCZYNY
 - SKUTKI
- Rozdział 3. Praca programisty
 - Na czym polega zawód programisty?
 - Tłumaczenie maszynom świata ludzi
 - Tłumaczenie ludziom świata maszyn
 - Podsumowanie
 - Dzień pracy programisty
 - Produkcja oprogramowania
 - Modele wytwarzania oprogramowania
 - Model kaskadowy
 - Metodyki zwinne
 - Scrum

- Role i listy zadań
 - Spotkania
 - Planowanie sprintu
 - Daily scrum
 - Przegląd sprintu
 - Retrospekcja sprintu
 - Kanban
 - Specjalizacje
 - Generalista
 - Frontend developer
 - Backend developer
 - Fullstack developer
 - Mobile developer
 - Embedded
 - Big data
 - Business intelligence
 - Sztuczna inteligencja i uczenie maszynowe
 - SAP
 - Mainframe
 - Slang
 - Kariera
 - Standardowa kariera
 - Stażysta
 - Młodszy programista/junior developer
 - Programista/mid developer
 - Senior developer
 - Lider techniczny/tech lead
 - Architekt
 - Freelancer
 - Kontraktor
 - Przedsiębiorca technologiczny
 - Szkoleniowiec
 - Konsultant
 - Zalety i wady zawodu
 - Dobre zarobki
 - Praca w biurze
 - Ciągła nauka
 - Praca z ludźmi
 - Praca z maszynami
 - Możliwości awansu
 - Długość kariery
 - Choroby zawodowe
 - Lokalizacja pracy
 - Odpowiedzialność
 - Samochody
 - Samoloty
 - Rakiety
 - Medycyna
 - Odpowiedzialność
- Rozdział 4. Droga do zawodu

- Predyspozycje
 - Cierpliwość i opanowanie
 - Sumienność, dyscyplina i precyzja
 - Kreatywność
 - Wyobraźnia
 - Empatia
- Matematyka
 - Nie każdy programista musi być matematykiem
 - Informatyka to nauka interdyscyplinarna
 - Inna od matematyki, lecz podobna
 - Podsumowanie
- Studia
 - Program studiów w Polsce
 - Czy warto studiować?
 - Politechnika kontra uniwersytet
 - Magister kontra inżynier/licencjat?
- Bootcampy i kursy
 - Bootcampy
 - Kursy
- Przebranżowienie
 - Czy przebranżowienie jest możliwe?
 - Czy przebranżowienie jest trudne?
 - Czy warto się przebranżowić?
 - Jak się przebranżowić?
- Poszukiwanie pracy
 - Gdzie szukać ofert pracy?
 - CV
 - LinkedIn
 - Kontakt z rekruterami
- Rozmowa kwalifikacyjna
 - Przygotowanie
 - Jak się zachować w trakcie spotkania?
 - Po spotkaniu
- Pierwsza praca
 - Pierwszy dzień
 - Pierwszy miesiąc
 - Pierwszy rok
- Rozdział 5. Przyszłość
 - Programowanie jutro i pojutrze
 - Ostatni zawód przed końcem pracy
- O autorze