

Klon Kukiego powrócił i szuka tajemniczej
kostki do gry.

Wraz ze służącymi mu robotami
włamuje się do Galerii Globo.

O włamanie zostaje oskarżony
Kuki i musi uciekać z domu.

Odnajduje kostkę, która ma potężną moc,
lecz wciąga posiadacza do niebezpiecznej
gry. Kuki, Gabi i Blubek wyruszają
na poszukiwanie klona.

Prowadzi ich skorpion zdrajca.

Kuki i przyjaciele zostają porwani do
podziemnej twierdzy klona.

Muszą pokonać olbrzymie roboty,
sterowane nietoperze i pułapki skorpiona.

Ta wyprawa okaże się grą,
którą nie łatwo jest wygrać.