

Spis treści

Wstęp | 5

O programach | 7

Bohaterowie | 8

Rozdział 1. Jak fajnie umieć programować | 11

Program 1. Pierwsza gra | 19

Rozdział 2. Serwisy społecznościowe | 23

Program 2. Animacja Róża | 31

Rozdział 3. Jak działa internet | 35

Program 3. Gra Łapanie danych | 41

Rozdział 4. Bezpieczeństwo w internecie | 47

Program 4. Gra Kasowanie zdjęć | 55

Rozdział 5. Czy roboty zastąpią kiedyś ludzi? | 59

Program 5. Gra Kosmiczny łazik | 67

Rozdział 6. Samochody autonomiczne | 71

Program 6. Gra Samochody | 79

Rozdział 7. Granie w gry komputerowe | 85

Program 7. Gra Miecz Xerxksa | 93

Rozdział 8. Robić coś jak dziewczyna | 97

Program 8. Gra Łapanie przedmiotów | 103

Rozdział 9. Sztuczna inteligencja | 107

Program 9. Gra Atak robotów | 115

Rozdział 10. Telefonía GSM | 121

Program 10. Gra Gnomy | 127