

Inhalt

Zu diesem Buch	6
Gleich geht's los	8
Vorlagen	108

Spiele und Aktionen

Inhalte und Lernziele

Seite

Von Kopf bis Fuß

Die Milchzähne	das Milchgebiß und die Funktionen der Zähne kennenlernen	10
Zahnparkours	die Regeln der Zahnpflege lernen	12
Wir kaufen ein	gesunde und weniger gesunde Nahrungsmittel unterscheiden	14
Kleine Artisten	Muskulatur und Tastsinn der Füße und eine gute Körperhaltung fördern	16
Wetterdomino	für jedes Wetter die passende Kleidung finden	18
Ein gesunder Tag	als Höhepunkt ein kleines Fest: gemeinsam einkaufen, etwas zu essen vorbereiten, essen und spielen	20
		22

Eins, zwei, viele

Marienkäferspiel	Mengen von eins bis sechs erkennen	26
Sternenhimmel	Mengen erkennen und vergleichen; zählen und Zahlen benennen	28
Zählmaschine	Zahlen erkennen und benennen; hinzufügen und wegnehmen	30
Murmelenspiel	Zahlen erkennen und benennen; zusammenzählen	32
Uhren	mit den Zahlen von 1 bis 12 vertraut werden	34
Kleines Zahlenfest	als Höhepunkt ein kleines Spielefest veranstalten, bei dem sich alles um Zahlen und ums Zählen dreht	36
		38

Ich und du, ihr und wir

Wer gehört zu mir?	auf andere achten und das Gefühl der Zusammengehörigkeit erfahren	42
Friedenstauben	Streitigkeiten überwinden, friedlich miteinander umgehen	44
Feuer – Wasser – Luft	sich in die Lage eines anderen, hier eines Blinden, versetzen, der seinen Weg durch ertasten suchen muß	46
		48
Alle ziehen an einem Faden ..	erkennen, daß gemeinschaftliches Handeln und Rücksicht schneller zum Erfolg führen ..	50
Wir helfen Tieren	anderen durch umsichtiges und abgestimmtes Handeln helfen	52
Wie die Feuerwehr	erleben, daß Gemeinsamkeit stark macht	54
Kommt zum Spielefest	als Höhepunkt ein Spielefest vorbereiten, andere dazu einladen, zusammen spielen und feiern ..	56

Spiele und Aktionen

Inhalte und Lernziele

Seite

Erzähl mir was

Tiergespräche	von sich und anderen frei erzählen; Stimmungen Ausdruck verleihen	60
Clown & Co.	Körperteile und Kleidungsstücke benennen	62
Rot und rund	Farben, Formen und Positionen unterscheiden und beschreiben	64
Labyrinth	einen Weg beschreiben; einer Wegbeschreibung folgen	66
Pinguin auf Reisen	Geschichten erfinden, fortsetzen und frei erzählen	68
Im Radio	zu bestimmten Themen frei sprechen	70
Achtung, Aufnahme!	als Höhepunkt einen Radiowettbewerb veranstalten: Tonbandaufnahmen machen, gemeinsam anhören und beurteilen	72
		74

Schau links, schau rechts

Links und rechts	links und rechts unterscheiden und die Bedeutung für den Straßenverkehr kennenlernen ..	76
Gelb, rot, grün	die Bedeutung der Farben Gelb, Rot, Grün im Straßenverkehr kennenlernen	78
Ich bin ein Brummi	erkennen, daß andere Verkehrsteilnehmer ein anderes Blickfeld haben und daß die Geschwindigkeit die Reaktion beeinflusst	80
		82
Siehst du was?	erleben, wie die Sicht bei Dämmerung und Dunkelheit schlechter wird	84
Nah und fern	mit Augen und Ohren auf Dinge bzw. Situationen in der Ferne und in der Nähe achten ...	85
Verkehrsspiele	sich auf verschiedene Verkehrssituationen einstellen	86
Verkehrstag	als Höhepunkt eine Verkehrsaktion veranstalten: verschiedene Aufgaben lösen; bei einem gemeinsamen Besuch die Arbeit der Polizei oder der Feuerwehr kennenlernen ...	90

Himmel und Erde

Bunte Früchte	Früchte kennenlernen und benennen, nach Aussehen und Geschmack unterscheiden	92
Obst und Gemüse	darüber nachdenken, wo und wie Gemüse und Früchte wachsen	94
Blätter und Bäume	Bäume und Sträucher anhand von Blättern unterscheiden	96
Wo lebt der Löwe?	verschiedene Tiere, deren Lebensraum und Lebensweise kennenlernen	98
Vier Jahreszeiten	die Jahreszeiten voneinander abgrenzen: anhand von Veränderungen in der Natur und beim Wetter, von wichtigen Stationen und Ereignissen	100
Wir machen eine Rallye ...	als Höhepunkt eine Rallye in der Natur veranstalten, um die Wahrnehmung zu schulen, das Wissen über die Natur zu vertiefen, die Umgebung besser kennenzulernen	102
		104