

Spis treści

Wykaz skrótów.....	11
Opinie ekspertów	13
Wstęp	17
Wprowadzenie: jak AI i VR zmieniają świat biznesu, edukacji i zarządzania	17
Kluczowe technologie i ich rola w nowoczesnym środowisku pracy.....	38
Przyszłość pracy: jak przygotować się na zmiany i wykorzystać nowe technologie.....	50
 CZĘŚĆ I. SZTUCZNA INTELIGENCJA (AI) W ROZWOJU I ZARZĄDZANIU	79
 Rozdział 1	
Podstawy AI: jak działa i dlaczego jest ważna dla działów HR i menedżerów	83
Podstawowe koncepcje i zdolności sztucznej inteligencji.....	84
Jak działa sztuczna inteligencja (AI) na przykładzie modelu językowego?	85
Kluczowe pojęcia	89
Ewolucja sztucznej inteligencji:	
od idei do rewolucji w biznesie i edukacji	94
Historia sztucznej inteligencji.....	96
 Rozdział 2	
AI w rekrutacji: automatyzacja i optymalizacja procesów selekcji	119
Koszty błędnych decyzji rekrutacyjnych . 119 Podejście ZZL:	
funkcjonalność i wydajność	
Nowe podejście ZZL: relacje i długoterminowy rozwój	121

Kluczowe różnice między ZZL a ZZZL w rekrutacji	122	
Wykorzystanie AI w rekrutacji - od tradycyjnego ZZL do nowoczesnego ZZZL.....	123	
Rozdział 3		
Rozwój kompetencji pracowników: personalizacja szkoleń z wykorzystaniem AI	137	
Zarządzanie wiedzą i rozwój kompetencji pracowników z wykorzystaniem sztucznej inteligencji.....	137	
Analiza wybranych kwestii związanych z rozwojem i zarządzaniem wiedzą	142	
Pomysły na wdrożenia AI w procesach HR:	147	
Rozdział 4		
Wsparcie decyzyjne dla menedżerów: analiza danych i prognozowanie z AI	159	
Teorie dotyczące aspektów roli menedżera.....	160	
AI w pracy menedżerów	167	
Praktyczne przykłady zastosowań AI w pracy menedżera	170	
Rozdział 5		
Jak wdrażać AI w HR: wyzwania i plan wdrożenia	177	
Kluczowe aspekty wdrażania AI w HR	177	
Przykładowy proces wdrożenia narzędzi AI do rozwoju pracowników	179	
CZĘŚĆ II. WIRTUALNA RZECZYWISTOŚĆ (VR) W SZKOLENIACH I ROZWOJU		207
Rozdział 1		
Wprowadzenie do VR: możliwości rozwojowe i szkoleniowe	209	
Definicja <i>itnmerswe learning</i>	210	
AI w VR <i>learning</i> dla biznesu.....	210	
Personalizacja za pomocą algorytmów	211	
Zastosowania AI i algorytmów w VR <i>learning</i> w biznesie.....	213	
Co składa się na VR <i>itnmerswe learning</i>	214	
Rozdział 2		
Metodyka tworzenia symulatorów VR.....	225	
Istotne elementy tworzenia efektywnych symulatorów VR	225	
Etapy metody tworzenia symulatorów VR	229	
Rozdział 3		
VR w symulacjach: praktyczne treningi umiejętności i procedur		

dla różnych branż	247
Zastosowanie VR w treningach umiejętności	
technicznych	247
VR w medycynie: symulacje procedur chirurgicznych	248
Treningi VR w przemyśle motoryzacyjnym i produkcji	249
VR w szkoleniach z zakresu bezpieczeństwa	249
Zastosowanie VR w edukacji i szkoleniach korporacyjnych ...	250
Wyzwania i przyszłość VR w szkoleniach	250
VR w szkoleniach dla sektora ochrony zdrowia.....	251
Zastosowanie VR w sektorze obronnym	252
VR w szkoleniach dla sektora transportu.....	252
Wyzwania związane z integracją VR w szkoleniach	253
 Rozdział 4	
Budowanie zespołów z VR: integracja i współpraca	
w wirtualnym świecie	261
Dlaczego VR jest skuteczne w budowaniu zespołów	261
VR jako narzędzie do integracji zdalnych zespołów	263
Przykłady zastosowania VR w budowaniu zespołów	
w biznesie.....	264
Zastosowania w pracy zespołowej i szkoleniach	266
 Rozdział 5	
Zastosowanie technologii VR w rozwijaniu umiejętności	
biznesowych	277
VR jako narzędzie do rozwijania komunikacji	
interpersonalnej	277
VR w treningach przywództwa	278
Zarządzanie konfliktem z wykorzystaniem VR	279
Symulacje VR jako narzędzie do rozwijania umiejętności	
negocjacyjnych	280
Jak VR wspiera budowanie empatii?	281
Wpływ wspólnych doznań na postrzeganie społeczne	283
 Rozdział 6	
Przykłady wykorzystania VR przez menedżerów i działy HR	295
Wykorzystanie VR w programach szkoleniowych	
globalnych firm	296
Wykorzystanie VR w obszarze HR	303
 Rozdział 7	
Skalowanie wpływu nauki z wykorzystaniem VR	399
 CZĘŚĆ III. WYZWANIA I PERSPEKTYWY	319

Rozdział 1	
Przeciwdziałanie wykluczeniu cyfrowemu: dostępność i inkluzywność technologii w kontekście stosowania VR	
Wykluczenie cyfrowe a technologia VR	321
Dostępność technologii VR.....	322
Inkluzywność technologii VR	323
Wyzwania i perspektywy na przyszłość	324
Rozdział 2	
Przeciwdziałanie wykluczeniu cyfrowemu: dostępność i inkluzywność technologii w kontekście AI	331
Projektowanie inkluzywne i uniwersalne	333
Dostępność interfejsów użytkownika	334
Uczenie maszynowe bez uprzedzeń	335
Edukacja i szkolenia z zakresu korzystania z AI	336
Przystępność ekonomiczna	336
Technologie wspomagające i AI.....	337
Rola polityki i regulacji	338
Rozdział 3	
Przewidywania na przyszłość: jak AI i VR będą ewoluować w kontekście pracy	345
Zakończenie	351
Dodatki	355
Glosariusz terminów AI	355
Glosariusz terminów VR.....	356
FAQ: najczęściej zadawane pytania dotyczące AI i VR w zarządzaniu i HR	359
Bibliografia	365