

Spis treści

Przedmowa	9
1. Wprowadzenie do e-biznesu	11
1.1. Zasady e-biznesu	11
1.2. Definicje i taksonomia e-biznesu	16
1.2.1. Elektroniczny handel	17
1.2.2. E-biznes typu B2C	18
1.2.3. E-biznes typu B2B	21
1.2.4. E-biznes typu C2C	23
1.2.5. E-biznes typu B2PA	24
1.3. Informatyczny system zarządzania e-biznesu	26
1.4. Modele e-biznesu	28
1.5. Intranet i ekstranet przedsiębiorstwa	30
1.6. Witryny i portale przedsiębiorstw	31
1.7. Transakcje i płatności elektroniczne	32
1.8. Bezpieczeństwo w e-biznesie	33
1.9. Mobilny biznes	34
1.10. Marketing internetowy	35
1.11. Zagadnienia prawne e-biznesu	37
2. Elementy sieci komputerowych	42
2.1. Zasady komunikacji między komputerami	42
2.1.1. Wprowadzenie	42
2.1.2. Formaty danych	44
2.1.3. Sieci lokalne jednosegmentowe	47
2.1.4. Realizacja zadań w sieciach lokalnych	53
2.1.5. Sieć LAN z serwerem plików	56

2.1.6. Segmentacja i łączniki dla sieci lokalnych	60
2.2. Media i standardy transmisyjne	61
2.2.1. Komutacja i modulacja	61
2.2.2. Połączenia komutowane i niekomutowane	66
2.2.3. Model warstwowy sieci i sterowanie dostępem	69
2.3. Połączenia międzysieciowe. Zasady zarządzania	76
2.3.1. Standardy transmisyjne sieci rozległych	76
2.3.2. Łączniki sieci rozległych	84
2.3.3. Elementy architektury sieci rozległych	87
2.3.4. Protokoły międzysieciowe — Internet	88
3. Sieci bezprzewodowe	96
3.1. Wprowadzenie	96
3.2. Urządzenia transmisji bezprzewodowej	103
3.3. Realizacja komunikacji bezprzewodowej w sieciach komputerowych	105
3.4. Istniejące systemy transmisji bezprzewodowej	107
3.5. Problemy w transmisji radiowej	109
3.6. Pikosieci i sieci lokalne	111
3.6.1. Sieci typu piconet oparte o standard Bluetooth	111
3.6.2. Sieci lokalne oparte o standard 802.11	115
3.7. Sieci oparte o protokół WAP	121
3.8. Wnioski końcowe	127
4.: Technologie internetowe	129
4.1. Wprowadzenie	129
4.2. Co to jest Internet?	130
4.3. Fundamenty Internetu	131
4.4. Infrastruktura sieci	133
4.5. Organizacja Internetu	136
4.6. Adresy Internetowe	138
4.7. Serwery nazw	140
4.8. Architektura klient-serwer a e-biznes	142
4.9. Historia Internetu	143
4.10. Jak przyłączyć się do Internetu?	145
4.11. Usługi Internetowe	148
4.11.1. Poczta elektroniczna	149
4.11.2. System WWW	149
4.12. Protokół FTP	160
4.13. Protokół Telnet	162
4.14. Bezpośrednie rozmowy — IRC	164
4.15. Listy adresowe	165

4.16. Wiadomości sieciowe — Usenet.....	166
4.17. Gry sieciowe — MUD	168
4.18. Często zadawane pytania — FAQ.....	168
4.19. Wyszukiwanie osób — ICQ.....	169
4.20. Wyszukiwanie informacji w Internecie.....	169
4.20.1. Roboty wyszukiujące	171
4.20.2. Ranking wyszukiwawczy.....	172
4.20.3. Przykłady systemów wyszukiwawczych.....	173
4.20.4. Multiwyszukiwarki i metawyszukiwarki	175
4.20.5. Przykłady meta- i multiwyszukiwarek	176
4.20.6. Niewidzialna Pajęczyna	177
4.20.7. Polskie systemy wyszukiujące	178
4.20.8. Multimedia i grafika.....	178
4.20.9. Efektywne wyszukiwanie.....	179
4.21. Formaty plików internetowych	181
4.21.1. Główne formaty	181
4.21.2. Archiwizacja, kompresja i kodowanie danych	183
4.21.3. Konwersja formatów	183
4.22. Języki Internetu	184
4.22.1. XML.....	185
4.22.2. WML.....	186
4.22.3. Perl	187
4.22.4. Java	187
4.22.5. VRML	188
4.22.6. CGI.....	189
4.22.7. PHP	190
4.22.8. ASP	190
4.23. Dodatki do Web-u.....	191
4.23.1. Plug-in.....	191
4.23.2. ActiveX.....	192
4.23.3. JavaBeans.....	193
4.23.4. MIME.....	193
4.23.5. Cookie	194
4.24. Programowanie internetowe.....	195
4.24.1. Programowanie a architektura Pajęczyny	195
4.24.2. Metody programowania internetowego.....	196
4.24.3. Programowanie transakcyjne	197
4.24.4. Komunikacja komponentów programowych w sieci	198
4.24.5. Wybór technologii programowania.....	199