

SPIŚ TREŚCI

Wstęp	5
-------------	---

CZĘŚĆ I Miasto

1. Lepszy świat	9
2. Bestia z morskich głębin	21
3. Obieranie kursu	36
4. Oko cyklonu	44
5. Niewola	59
6. Wrota do Sor Cala	77
7. Kocica i Pies	97
8. Dwie konfrontacje	117
9. Podróż na południe	131
10. Szukać i znaleźć	150
11. Układ	163
12. Pokuta	181
13. Pojednanie	203

CZĘŚĆ II Imperium

14. Bitwa na równinie	225
15. Droga pod ziemię	243
16. Planowanie	259



17. Ultimatum	276
18. Kwestia doktryny	286
19. Labirynt	309
20. Miasto pod miastem	317
21. Cesarz i Kundel	342
22. Echo z wnętrza świata	355
23. Powrót	371
24. Starożytna wiedza	388
25. Dobro i zło	400
26. Zakończenie bitwy	411
27. By ocalić życie	423

CZĘŚĆ III

Świat

28. Miasto w cieniu	433
29. Pożegnania	446
30. Wszystko, co pozostało po naszych przodkach	462
31. Do wnętrza góry	475
32. Niespodziewane spotkanie po latach	492
33. Ostatni, desperacki krok	500
34. W pogoni za cieniem	515
35. Ostatnia debata	523
36. Decyzja	535
37. Broń	543
38. Struktura	547
Epilog. Głupi Kundel	552