

TOMU

Część III. Programowanie bazodanowe	13
Rozdział 13. Architektura baz danych w Delphi	15
Rozdział 14. Programowanie aplikacji klient-serwer	87
Rozdział 15. InterBase i IBX	147
Rozdział 16. ActiveX Data Objects	180
Rozdział 17. Wielowarstwowe aplikacje bazodanowe z użyciem DataSnap	229
Rozdział 18. Tworzenie komponentów bazodanowych	257
<u>Część IV. Poza Delphi: łączenie się ze światem</u>	<u>305</u>
Rozdział 19. Programowanie COM	307
Rozdział 20. Od automatyzacji do COM+	341
Rozdział 21. Programowanie w Internecie: gniazda i komponenty Indy	401
Rozdział 22. Programowanie w Internecie za pomocą WebBrokera i WebSnapa	451
Rozdział 23. XML i SOAP	509
Dodatek A. Przykład RichBar	567
Dodatek B. SQL	573
Skorowidz	587