

Inhalt

Einleitung	4	Nach der Lektüre	
Vor der Lektüre		Wie steht's mit deinen Forschungen?	42
Meine Lieblingsgeschichten	5	Brief an den Autor oder die Autorin	43
Mach dich mit deinem Buch vertraut!	6	Erzähle es noch einmal!	44
Wie funktioniert das Inhaltsverzeichnis?	7	Es steht in den Karten	45
Begegnung mit		Geschichtenteller	46
der Autorin oder mit dem Autor	8	Bleistift-Bohrer	47
Buchstabensuppe	9	Geschichten-Karte	49
Erweitere deinen Wortschatz!	10	Das kleine Bücher-Spiel	50
Was ist das Problem?	11	Meine Lieblingsstelle	52
Was spielt wo?	12	Ein Mobile basteln	53
Bastele ein Lesezeichen!	13	Da musste ich lachen	54
Das glaube ich nicht!	14	Bibliothekspfad	55
Schaffe eine Fantasiewelt!	15	Schauplätze wählen	57
Dein Sachbuch	16	Was gibt's da zu quaken?	58
		Eine gute Geschichte ist Gold wert	59
		Eine Geschichte wie eine Schatztruhe	60
		Einen Pfennig für deine Gedanken	61
Bei der Lektüre		Sprecht darüber!	62
Ich kenne die Bedeutung!	17	Eine heiße Empfehlung?	63
Hier ist was los ...	18	Wer war's?	64
Charaktere kennen lernen	19	Figurennetz	66
Probleme lösen	20	Was für ein Typ!	67
Charaktereigenschaften	21	Charakterstudie	68
Charaktereigenschaften beurteilen	22	Wie wär's mit einem anderen Titel?	69
Charakterrätsel	23	Mit frischer Kraft in eine andere Richtung	70
Telefongespräch	24	Ich schreibe	
Wer hat so etwas erzählt?	25	eine Fortsetzung der Geschichte	71
Wer hat das gesagt?	26		
Bildergeschichten	27	Lehrmaterial	
Im Laufe des Tages	28	Bücher, die ich gelesen habe	75
Mein Tagebuch	29	Gesammelte Buchkritiken	76
Puzzle	30	Lesen – ein Leben lang	77
Wer schreibt mir da?	31	Dramatisieren	78
Fantasie oder Wirklichkeit?	32	Superfantastischer, unfehlbarer,	
Im Scheinwerferlicht	33	praktisch perfekter Spielteig	80
Deine Figuren werden lebendig	34	Szenenbilder	81
Stimmungen	36	Einsatz von Vorlagen und Karten	82
Das muss der Ort sein ...	37	Schnittmengen	84
Bitte notieren!	38	Einsatz von Rätselgittern und	
Wie auf einer Leiter	39	offenen Arbeitsblättern	85
Wie geht es weiter?	40	Rätselgitter	86
Was ist vorher passiert?	41	Mir geht ein Licht auf	87
		Auf einem Bein	
		kann man nicht lange stehen	88
		Bleistiftspiel	89
		Buchprojekte	91
		Super-Leser-Preis	105



Dokument
digitalisiert



VBK