

Wstęp	3
§ 1. Równania Eulera-Lagrange'a	5
§ 2. Zagadnienie wariacyjne w postaci parametrycznej	12
§ 3. Teoria pola	18
§ 4. Funkcje autometryczne	23
§ 5. Funkcje autometryczne a rachunek wariacyjny	27
§ 6. Zagadnienia nieparametryczne	30
§ 7. Równania różniczkowe cząstkowe pierwszego rzędu	34
§ 8. Równanie ogólne	41
§ 9. Rozwiązanie równania w postaci ogólnej	48
§ 10. Uogólnienie funkcji autometrycznych	51
§ 11. Równania podstawowe	56
§ 12. Dyskusja równań podstawowych	59
§ 13. Ekstremale a krzywe absolutnego gradientu	67
§ 14. Funkcje autometryczne w przestrzeni n-wymiarowej	70
§ 15. Funkcje autometryczne z warunkami ubocznymi	72
§ 16. Związki z rachunkiem wariacyjnym	75
§ 17. Funkcje autometryczne dwupunktowe	79
§ 18. Równania krzywych gradientu	88
§ 19. Teoria pola a funkcje autometryczne	93
§ 20. Równania różniczkowe cząstkowe a rachunek wariacyjny	96

§ 21. Równania różniczkowe cząstkowe w postaci ogólnej	100
§ 22. Konstrukcja rozwiązania	108
§ 23. Podstawowe pojęcia teorii gier	112
§ 24. Pościg jako gra	119
§ 25. Podstawowe lematy	129
§ 26. Fundamentalne równania cząstkowe dla optymalnego czasu gry	140
§ 27. Różne uogólnienia gier pościgowych	146
§ 28. Elementarna teoria pościgu	151
§ 29. Twierdzenia pomocnicze	158
§ 30. Prosty przykład gry pościgowej	162
§ 31. Pościg jednego uciekającego przez dwu ścigających	166
§ 32. Zamkniętość gry pościgowej	177
§ 33. Przypadek kolinearności	184
§ 34. Gra pościgowa z dopuszczeniem kolinearności	188
§ 35. Pościg a sterowanie	201
Streszczenie	209