

Inhalt

Vorwort	5
Erster Teil:	
Allgemeine Prinzipien des Eröffnungskampfes	7
Erstes Kapitel:	
Grundlegendes. Charakteristische Fehler	7
Zweites Kapitel:	
Historische Marksteine der Entwicklung	20
Drittes Kapitel:	
Wert der Zeit in der Eröffnung	32
Viertes Kapitel:	
Entwicklung und Raumfaktoren	44
Fünftes Kapitel:	
Zusammenwirken der Streitkräfte in der Eröffnung und ihre Aktivität	59
Sechstes Kapitel:	
Aktive Operationen in der Eröffnung. Zusammenhang von Eröffnung und Mittelspiel	75
Zweiter Teil:	
Kursus der Schacheröffnungen	89
Erstes Kapitel:	
Offene Spiele	89
Zweites Kapitel:	
Halboffene Spiele	139
Drittes Kapitel:	
Geschlossene Spiele mit 1.d2-d4	184
Viertes Kapitel:	
Geschlossene Spiele – Flankeneröffnungen	235
Nachwort	244
Ausführliche Übersicht	245