

SPIS TREŚCI

Wstęp	7
1. Kultury pierwotne — warstwa pierwotna	17
2. Magia — technika	27
3. Gra z losem — oddalanie niepewności	55
4. Rytualne sterowanie zachowań	66
5. Mit	89
6. Mit dzisiaj — fikcja i jej postacie	127
7. Niewygody cywilizacji naukowo-technicznej	159
Słowo zakończenia	200