

Spis treści

Zmagania z rekreacją – od tłumaczy	7
Przedmowa do polskiego wydania <i>Rekreacyjnej rewolucji w grach wideo</i>	13
Podziękowania	15
Rozdział 1. Rekreacyjna rewolucja	19
Rozdział 2. Co to znaczy rekreacyjny?	46
Rozdział 3. Wszystkie gry, w jakie już zagrałście	94
Rozdział 4. Innowacje i klony: stopniowa ewolucja gier rekreacyjnych możliwych do pobrania z internetu	111
Rozdział 5. Powrót do przestrzeni gracza: sukces gier z mimetycznym interfejsem	140
Rozdział 6. Społeczne znaczenie i cele	160
Rozdział 7. Rekreacyjna rozgrywka w hardkorowych grach	168
Rozdział 8. Gracze, twórcy i przyszłość gier wideo	187
Dodatek A. Badanie graczy	198
Dodatek B. Historie graczy	203
Dodatek C. Wywiady z twórcami	225
Bibliografia	281
Indeks gier	291