

Spis treści

Wstęp	V
1. Komputery i systemy komputerowe	1
2. Sprzęt	17
3. Oprogramowanie systemów	29
4. Wstęp do oprogramowania użytkowego	42
5. Oprogramowanie użytkowe: przetwarzanie tekstu i obrazu	54
6. Oprogramowanie użytkowe: przetwarzanie danych	71
7. Programowanie i języki programowania	85
8. Sieć platform i protokoły	91
9. Internet i „światowa pajęczyna” (WWW)	100
10. E-mail	125
Aneks. Kody krajów używane w sieci i adresach e-mailowych	141
Indeks angielski	147
Indeks polski	153