

Spis treści

Wstęp	7
O autorze	11
Przedmowa	13
Komputery i oprogramowanie	15
Komputer w życiu codziennym	16
Komputer i oprogramowanie w firmie	24
Komputer w wytwarzaniu oprogramowania	28
Działanie oprogramowania	32
Projekty informatyczne	43
Cykl życia i role projektu oprogramowania	46
Zwinne podejście	53
Analiza i wymagania	65
Źródła i podział wymagań	67
Dokumenty wymagań	73
Praca nad nie swoimi wymaganiami	79

Projektowanie	81
Krok po kroku	83
Przykład wymagań kształtujących architekturę	103
Programowanie i programiści	107
Podział programistów	109
Programista programiście nierówny	118
Nieprogramiści tworzący oprogramowanie	119
Testowanie	121
Zgłoszenia błędów	125
Rodzaje testów	128
Środowisko testowe	133
Wdrożenie i utrzymanie	135
Wdrożenie	136
Utrzymanie	138
Skorowidz	145