

SPIS TREŚCI

Przedmowa.....	9
CZĘŚĆ I. ŚRODOWISKO.....	13
1. Wprowadzenie.....	13
1.1. Pojęcia podstawowe.....	14
1.2. Posługiwanie się menu.....	19
1.3. Przygotowywanie programów.....	23
1.4. Kompilowanie modułów i programów.....	26
1.5. Usuwanie błędów składniowych.....	28
1.6. Uruchamianie programów.....	30
2. Systemy.....	42
2.1. System zintegrowany.....	43
2.2. System wsadowy.....	58
CZĘŚĆ II. JĘZYK.....	63
3. Pojęcia leksykalne.....	63
3.1. Komentarze.....	64
3.2. Identyfikatory.....	64
3.3. Słowa kluczowe.....	65
3.4. Literały.....	66

4.	Deklaracje.....	69
4.1.	Deklarowanie zmiennych prostych.....	69
4.2.	Deklarowanie agregatów zmiennych.....	73
4.3.	Określanie klasy.....	79
4.4.	Przypisywanie danych początkowych.....	81
4.5.	Deklarowanie typów.....	83
4.6.	Deklarowanie a struktura blokowa	84
5.	Wyrażenia.....	86
5.1.	Wyrażenia pierwotne i 1-wyrażenia.....	89
5.2.	Operatory arytmetyczne.....	94
5.3.	Operatory porównań.....	98
5.4.	Operatory logiczne.....	98
5.5.	Operatory bitowe.....	99
5.6.	Operatory przesunięć.....	101
5.7.	Operatory wyłuskania i wskazania.....	101
5.8.	Operatory przypisania.....	102
5.9.	Operator warunkowy.....	105
5.10.	Operator połączenia.....	105
5.11.	Operator konwersji.....	106
5.12.	Operator rozmiaru.....	108
5.13.	Opracowywanie wyrażeń.....	109
6.	Instrukcje.....	112
6.1.	Instrukcja wyrażeniowa.....	112
6.2.	Instrukcja pusta.....	113
6.3.	Instrukcja przejścia.....	113
6.4.	Instrukcja grupująca.....	114
6.5.	Instrukcja warunkowa.....	115
6.6.	Instrukcje iteracyjne.....	116
6.7.	Instrukcja kontynuowania.....	118
6.8.	Instrukcja zaniechania.....	119
6.9.	Instrukcja decyzyjna.....	120
6.10.	Instrukcja powrotu.....	121
7.	Funkcje.....	123
7.1.	Skojarzenia parametrów z argumentami.....	125
7.2.	Udostępnianie rezultatu.....	130

7.3.	Rekurencja.....	131
7.4.	Parametry funkcji main.....	134
8.	Zasady wykonywania operacji wejścia-wyjścia.....	135
9.	Zarządzanie pamięcią operacyjną.....	141
10.	Preprocesor.....	151
10.1.	Dyrektywy włączające.....	152
10.2.	Dyrektywy definiujące.....	153
10.3.	Dyrektywy włączania warunkowego.....	156
11.	Funkcje i programy.....	160
12.	Rozszerzenia standardowe.....	174
12.1.	Słowa kluczowe.....	174
12.2.	Literały.....	174
12.3.	Operatory.....	177
12.4.	Typy danych.....	178
12.5.	Modyfikatory.....	181
12.6.	Wyrażenia strukturalne.....	184
12.7.	Funkcje ze zmienną liczbą argumentów.....	185
13.	Rozszerzenia niestandardowe.....	187
13.1.	Modyfikatory pascal i cdecl.....	188
13.2.	Modyfikator interrupt.....	189
13.3.	Modele pamięci.....	190
13.4.	Wstawki assemblerowe.....	196
CZĘŚĆ III. GRAFIKA.....		200
14.	Programowanie grafiki.....	200
14.1.	Tryb tekstowy.....	201
14.2.	Tryb graficzny.....	204
14.3.	Grafika BGI.....	209
CZĘŚĆ IV. TURBO ASSEMBLER.....		252
15.	Asembler.....	252
15.1.	Procesory.....	256
15.2.	Programy.....	269

15.3.	Procedury.....	312
15.3.1.	Deklarowanie argumentów i rezultatów.....	315
15.3.2.	Programowanie hybrydowe Assembler - Pascal.....	322
15.3.3.	Programowanie hybrydowe Assembler - C.....	326
15.4.	Rozkazy.....	330
15.5.	Włączanie zbiorów, kompilacja warunkowa.....	377
15.6.	Makrodefinicje i makrowywołania.....	381
15.7.	Dyrektywy organizacyjne.....	389
15.8.	Tryby Masm i Ideal.....	393

CZĘŚĆ V. TURBO DEBUGGER..... 400

16.	Uruchamiacz.....	400
16.1.	Okienka menu.....	403
16.2.	Klasyfikacja okienek.....	407
16.3.	Okienka informacyjne.....	417
16.4.	Okienka inspekcyjne.....	428
16.5.	Opracowywanie wyrażeń.....	446
16.6.	Opcje menu.....	448

Skorowidz..... 472