

Spis treści

Przedmowa	5
Wstęp	7
1. Funkcje gier	13
1.1. Gry jako sposób regulowania konfliktów	16
1.2. Gry w edukacji człowieka	28
1.3. Klasyfikowane gry sportowe	33
2. Synergia w zespołowej grze sportowej	35
2.1. Prakseologiczne ujęcie synergizmu	35
2.2. Postacie synergii w zespołowej grze sportowej	47
3. Gra sportowa jako sytuacyjny układ działań zależnych	64
3.1. Zmienne sytuacyjne wyznaczające działania w grze	87
3.2. Sposoby rozwiązywania sytuacji w grze sportowej	95
4. Kryteria działania w grze sportowej	118
4.1. Etyczne reguły gry sportowej	118
4.2. Wyznaczniki strategii działań w grze	122
4.3. Mierniki umiejętności działania w grze sportowej	131
4.4. Postacie sprawności działania w grze	138
5. Prakseologiczne modele gry sportowej	149
5.1. Idealne modele gry sportowej	159
5.2. Kontrolne modele gry sportowej	170
5.3. Promocyjne modele gry sportowej	177
Zakończenie	179
Piśmiennictwo	180
Summary	184