

Inhalt

- 9 Loch Lein
- 21 O'Donoghues Geschichte
- 28 Ross Castle
- 39 Das Labyrinth
- 53 Der Dolch
- 65 Der silberne Reiter
- 80 Im Schattenwald
- 91 Das Tor im Fels
- 101 Die andere Seite
- 109 Gwragedd Annwn
- 121 Die Tir Nan Og
- 132 Prydwynn
- 145 Nach Erinn
- 154 Schloss Tintagel
- 168 Die brennenden Ebenen
- 186 Die Milesier
- 199 Der Dagda
- 214 Die Prophezeiung
- 228 Der Kelpie
- 245 Der Tanzplatz der Elfen
- 258 Machas Opfer
- 272 Die Entscheidung
- 287 Abschied vom Feenreich
- 298 Zurück zur Tir Nan Og
- 311 Der Verrat
- 334 Der Aufbruch
- 342 Die Fomoraig-Piraten
- 358 Die Eisfalle
- 377 Das kalte Land

- 398 Die Flucht
 412 Die Gläserne Stadt
 425 Der Palast des Drachen
 436 Der Cromlech
 449 Die Bestie erwacht
 460 Der gebrochene Schwur
 474 Drachenfeuer
 493 Der Schwarze Druide

Die Völker des Feenreichs

<i>Sidhe</i>	Herrischer des Elfen- und Feenreichs
<i>Tuatha de Dannan</i>	Halbelfen
<i>Erinn</i>	menschliche Bewohner des Feenreichs
<i>Buka</i>	Poltergeist, „Heinzelmännchen“ etc.
<i>Merrow</i>	Flussfrauen und -männer, halb Mensch, halb Fisch
<i>Spriggan</i>	kleine, bösartige Kobolde
<i>Korred</i>	Berg- oder Steinelfen, leben unter der Erde und kommen nur nachts heraus
<i>Kelpie</i>	bösartiger Dämon, der in Flüssen und Bächen lebt
<i>Boccanach</i>	kleine Feuergeister
<i>Goblin</i>	Trolle
<i>Cu Sith</i>	riesige, hundeähnliche Bestien, die gern als „Wachhunde“ eingesetzt werden
<i>Asrai</i>	kleines, sehr freundliches Elfengeschöpf
<i>Fomoraig</i>	wildes Piratenvolk
<i>Milesier</i>	Menschenvolk aus dem Norden