

# Zwięzły spis treści

<b>CZĘŚĆ I. REKONESANS</b>	<b>i</b>
Rozdział 1. Mała próba sił	3
Rozdział 2. Jak korzystać z książki	11
Rozdział 3. Krótki wstęp do testowania	43
Rozdział 4. W kwestii niezbędnych zmian – testowanie i oprogramowanie obiektowe	67
<b>CZĘŚĆ II. MODELE</b>	<b>113</b>
Rozdział 5. Modele testów	115
Rozdział 6. Modele kombinacyjne	125
Rozdział 7. Maszyny stanowe	179
Rozdział 8. Przewodnik po języku UML dla osób testujących	277
<b>CZĘŚĆ III. WZORCE</b>	<b>323</b>
Rozdział 9. Strategia testowania wynikowego	325
Rozdział 10. Klasy	355
Rozdział 11. Komponenty do wielokrotnego użycia	533
Rozdział 12. Podsystemy	575
Rozdział 13. Scalanie	639
Rozdział 14. Systemy użytkowe	733
Rozdział 15. Testowanie regresyjne	775

<b>IV. NARZĘDZIA</b>	<b>319</b>
<b>Rozdział 16. Automatyzacja testu</b>	<b>821</b>
<b>Rozdział 17. Asercje</b>	<b>827</b>
<b>Rozdział 18. Wyroczenie</b>	<b>947</b>
<b>Rozdział 19. Projektowanie osprzętu testu</b>	<b>989</b>
	Dodatek
	Słownik
	Literatura
	Skorowidz