

Spis treści

Przedmowa • 5

Wstęp • 7

1. Stosunki społeczne • 7

2. Strukturalizowanie czasu • 11

Część pierwsza. Analiza gier • 17

Rozdział 1 Analiza strukturalna • 18

Rozdział 2 Analiza transakcyjna • 24

Rozdział 3 Procedury i rytuały • 30

Rozdział 4 Rozrywki • 36

Rozdział 5 Gry • 43

1. Definicja • 43

2. Przykłady gry • 45

3. Geneza gier • 54

4. Funkcja gier • 57

5. Klasyfikacja gier • 59

Część druga. Skarbiec gier • 63

Wstęp • 64

1. Notacja • 65

2. Wyrażenia potoczne • 66

Rozdział 6 Gry życiowe • 68

1. Alkoholik • 68
2. Dłużnik • 77
3. Kopnij mnie • 81
4. Teraz cię mam, ty sukinsynu • 82
5. Patrz, co przez ciebie zrobiłem • 85

Rozdział 7 Gry małżeńskie • 90

1. Kozi róg • 90
2. Sąd • 94
3. Oziębła kobieta • 97
4. Udręczona • 101
5. Gdyby nie ty • 104
6. Patrz, jak bardzo się starałem • 105
7. Kochanie • 109

Rozdział 8 Gry na przyjęciach • 111

1. Ależ to okropne • 111
2. Wada • 114
- 3. Spryt (Schlemiel) • 115
4. Dlaczego ty nie – tak ale • 118

Rozdział 9 Gry seksualne • 127

1. Walczcie ze sobą • 128
2. Perwersja • 128
3. Gwałt • 130
4. Gra w pończoszkę • 134
5. Awantura • 135

Rozdział 10 Gry świata podziemnego • 138

1. Policjanci i złodzieje • 138
2. Jak się stąd wydostać • 144
3. Wytnijmy numer Józkowi • 146

Rozdział 11 Gry terapeutyczne • 149

1. Ciepłarnia • 149
2. Ja tylko próbuję ci pomóc • 151
3. Ubóstwo • 156
4. Wieśniaczka • 160
5. Psychiatria • 164
6. Głupi • 168
7. Drewniana noga • 170

Rozdział 12 Gry konstruktywne • 175

1. Pracowite wakacje • 176
2. Szarmancki • 176
3. Filantrop • 179
4. Lokalny mędrzec • 180
5. Będziecie jeszcze dumni, że mnie znacie • 180

Część trzecia. Na marginesie gier • 183

Rozdział 13 Znaczenie gier • 184

Rozdział 14 Gracze • 186

Rozdział 15 Paradygmat • 189

Rozdział 16 Autonomia • 193

Rozdział 17 Osiągnięcie autonomii • 198

Rozdział 18 Gry i co dalej? • 200

Dodatek. Klasyfikacja zachowań • 201