

S P I S T R E Ś C I

OD AUTORA	5
---------------------	---

CZĘŚĆ I. ELEMENTY STRATEGII I TAKTYKI

ROZDZIAŁ I. WARTOŚCI BIEREK	11
Wartości materialne	11
Wartości pozycyjne	13
Współdziałanie bierek	19
Wartość bierek w obronie	26
Sprawność działania bierek	31
Goniec czy Skoczek	36
Uwagi ogólne — Aktywność Króla	41

ROZDZIAŁ II. POZYCJA	51
Wprowadzenie	51
Struktura pionów	53
Typowe sytuacje	62
Obszary	70
Centrum	71
Rozsada	80
Inne obszary	87

ROZDZIAŁ III. CZAS	93
„Zyskanie” posunięcia	93
Czas a przestrzeń	97
Pozycje musowe	99
Posunięcia tempowe	102
Walka o „dobry” czas	107

ROZDZIAŁ IV. KOMBINACJA	115
Wymiana	115
Cechy kombinacji	124
Cel kombinacji	130
Motywy kombinacji	138
Sposoby realizacji	155
Przykłady kombinacji	166

CZĘŚĆ II. PLAN GRY

ROZDZIAŁ V. PLAN I JEGO ELEMENTY	209
Gra kombinacyjna a pozycyjna	209
Pozycyjne elementy planowania	235
Piony swobodne	235
Otwarte linie	255
Silne i słabe punkty	299
ROZDZIAŁ VI. TRZY FAZY GRY	326
Wprowadzenie	326
Debiut	338
Przejsście do gry środkowej	357
Gra środkowa	364
Przejsście do końcówki	391
Gra końcowa	408
Końcówki pionowe	409
Inne końcówki	442
ROZDZIAŁ VII. STRATEGIA I TAKTYKA	460
Przykłady planowania	460
Technika planowania	467
Poświęcenia	469
Groźba	483
Paradoks Tarrascha	492
ROZDZIAŁ VIII. PLANOWANIE	496
Równe pozycje	496
Realizacja przewagi	509
Atak	521
Obrona	548
Zasadzki — pułapki	566
WYKAZ NAZWISK	577
BIBLIOGRAFIA	595