

OBSAH
CONTENT

Niekoľko viet na úvod	6
A few words of introduction	7

HLAVNÁ TÉMA

**INTELGENTNÉ TECHNOLOGIE A VZDELÁVANIE
V KNIŽNIČNEJ PRAXI**

MAIN TOPIC

**INTELLIGENT TECHNOLOGIES AND EDUCATION
IN LIBRARY PRACTICE**

SMART technológie vo verejných knižniciach Opolského vojvodstva	9
SMART Technologies in Public Libraries of the Opole Voivodeship <i>Łukasz Brudnik</i>	

Mobilná aplikácia SKN – Corvus. Smart technológie v praxi – skúsenosti knižníc	15
Mobile application SKN – Corvus. Smart technologies in practice – experiences of libraries <i>Norbert Vég</i>	

Automatická transkripcia rukopisných textov READ a TRANSKRIBUS (Experiment s transkripciou listov Andreja Kmeťa)	21
Automatic Transcription of handwritten texts READ and TRANSKRIBUS (Experiment with transcription of letters by Andrej Kmeť) <i>Dušan Katusčák</i>	

Smart Lab Library v ére Industry 4.0	37
Smart Lab Library in the era of Industry 4.0 <i>Eva Kalužáková – Jozef Vaško</i>	

Graduálne budovanie IT zručností seniorov v knižniciach (metódou vizuálne založeného sekvenčného učenia)	47
Graduate building of IT skills of seniors in libraries (the method of visually based sequential learning) <i>Milan Regec – Annamária Brijáková – Katarína Buzová</i>	

Kurzy počítačovej gramotnosti – deväťročné skúsenosti v Štátnej vedeckej knižnici v Banskej Bystrici	69
Courses of computer literacy – 9-year experience in the State Scientific Library in Banská Bystrica <i>Tomáš Albert</i>	

Digitálne kompetencie (knižovníkov)	77
Digital competence (of librarians). <i>Beáta Bellérová</i>	

Zelené átrium – skúsenosti z dobrej praxe	85
Green Atrium – Best Practice Experience <i>Oľga Doktorová</i>	

**KNIŽNIČNÝ INKUBÁTOR – FÓRUM MLADÝCH KNIŽNIČNO
-INFORMAČNÝCH ŠPECIALISTOV
(INFORMAČNÉ) VZDELÁVANIE VEREJNOSTI A AKTIVITY
MLADÝCH KNIHOVNÍKOV S VEREJNOSŤOU)**

THE LIBRARY'S INCUBATOR – FORUM FOR YOUNG LIBRARY
INFORMATION SPECIALISTS
(INFORMATION) EDUCATION OF THE PUBLIC AND ACTIVITIES
OF YOUNG LIBRARIANS WITH THE PUBLIC

Zvyšovanie povedomia o inštitúcii prostredníctvom geolokačných hier	91
Raising awareness about the institution through geolocation games <i>Vladimír Filip – Adam Hnát – Maroš Konečný</i>	

Cudzinec v cudzojazyčnej knižnici	109
A foreigner in a foreign library <i>Agata Bartosiewicz</i>	

Goethe. Nový chatbot Goetheho inštitútu	115
Goethe. Goethe Institute's new chatbot <i>Tamara Zajacová</i>	

Storytelling pre vnúčatá	121
Storytelling for Grandchildren <i>Iveta Kuzmická</i>	

O autoroch	126
About author	