

Spis treści

O autorach	23
O współautorach	25
Wprowadzenie	27
Część I	
Stosowanie PHP	37
Rozdział 1. Podstawowy kurs PHP	39
Zastosowanie PHP	40
Tworzenie przykładowej aplikacji: „Części samochodowe Janka”	40
Formularz zamówienia	40
Przetwarzanie formularza	41
Osadzanie PHP w HTML	42
Zastosowanie znaczników PHP	43
Instrukcje PHP	44
Odstępy	44
Komentarze	45
Dodawanie zawartości dynamicznej	45
Wywoływanie funkcji	46
Używanie funkcji date()	46
Dostęp do zmiennych formularza	47
Zmienne formularza	47
Łączenie ciągów	49
Zmienne i ciągi znaków	50
Identyfikatory	51
Typy zmiennych	51
Typy danych w PHP	51
Siła typu	52
Rzutowanie typu	52
Zmienne zmiennych	53
Deklarowanie i używanie stałych	53
Zasięg zmiennych	54
Używanie operatorów	55
Operatory arytmetyczne	55
Operatory ciągów	56
Operatory przypisania	56
Operatory porównań	58
Operatory logiczne	59
Operatory bitowe	60
Pozostałe operatory	60

Obliczanie sum w formularzu	62
Pierwszeństwo i kolejność	63
Zarządzanie zmiennymi	65
Sprawdzanie i ustawianie typów zmiennych	65
Sprawdzanie stanu zmiennej	66
Reinterpretacja zmiennych	67
Podejmowanie decyzji za pomocą instrukcji warunkowych	67
Instrukcja if	68
Bloki kodu	68
Instrukcja else	68
Instrukcja elseif	69
Instrukcja switch	69
Porównanie różnych instrukcji warunkowych	71
Powtarzanie działań przy użyciu iteracji	71
Pętla while	72
Pętla for i foreach	73
Pętla do..while	74
Wyłamywanie się ze struktury skryptu	75
Używanie alternatywnych składni struktur sterujących	75
Używanie struktury declare	76
W następnym rozdziale	76
Rozdział 2. Przechowywanie i wyszukiwanie danych	77
Zapisywanie danych do późniejszego użycia	77
Przechowywanie i wyszukiwanie zamówień Janka	78
Przetwarzanie plików	79
Otwieranie pliku	79
Tryby otwarcia pliku	79
Stosowanie funkcji fopen() do otwarcia pliku	80
Otwieranie pliku przez protokół FTP lub HTTP	82
Problemy z otwieraniem plików	82
Zapisywanie danych w pliku	84
Parametry funkcji fwrite()	85
Formaty plików	85
Zamykanie pliku	86
Odczyt z pliku	87
Otwieranie pliku w celu odczytu — fopen()	89
Wiedzieć, kiedy przestać — feof()	89
Odczytywanie pliku wiersz po wierszu — fgets(), fgetss() i fgetcsvg()	89
Odczyt całego pliku — readfile(), fpassthru(), file()	90
Odczyt pojedynczego znaku — fgetc()	91
Odczytywanie zadanej długości — fread()	91
Inne przydatne funkcje plikowe	91
Sprawdzanie istnienia pliku — file_exists()	92
Określanie wielkości pliku — filesize()	92
Kasowanie pliku — unlink()	92
Poruszanie się wewnątrz pliku — rewind(), fseek() i ftell()	92
Blokowanie pliku	93
Lepszy sposób obróbki danych — systemy zarządzania bazami danych	94
Problemy związane ze stosowaniem plików jednorodnych	95
Jak RDBMS rozwiązują powyższe problemy?	95
Propozycje dalszych lektur	96
W następnym rozdziale	96

Rozdział 3.	Stosowanie tablic	97
	Czym są tablice?	97
	Tablice indeksowane numerycznie	98
	Inicjowanie tablic indeksowanych numerycznie	98
	Dostęp do zawartości tablicy	99
	Dostęp do tablic przy zastosowaniu pętli	100
	Tablice z innymi indeksami	100
	Inicjowanie tablicy	100
	Dostęp do elementów tablicy	101
	Stosowanie pętli	101
	Operatory tablicowe	103
	Tablice wielowymiarowe	103
	Sortowanie tablic	106
	Stosowanie funkcji sort()	106
	Stosowanie funkcji asort() i ksort() do porządkowania tablic	107
	Sortowanie odwrotne	107
	Sortowanie tablic wielowymiarowych	108
	Typy sortowań definiowane przez użytkownika	108
	Odwrotne sortowanie zdefiniowane przez użytkownika	109
	Zmiany kolejności elementów w tablicach	110
	Stosowanie funkcji shuffle()	110
	Stosowanie funkcji array_reverse()	111
	Ładowanie tablic z plików	112
	Wykonywanie innych działań na tablicach	114
	Poruszanie się wewnątrz tablicy	
	— funkcje each(), current(), reset(), end(), next(), pos() i prev()	114
	Dołączanie dowolnej funkcji do każdego elementu tablicy — funkcja array_walk()	115
	Liczenie elementów tablicy: count(), sizeof() i array_count_values()	116
	Konwersja tablic na zmienne skalarne — funkcja extract()	117
	Propozycje dalszych lektur	118
	W następnym rozdziale	118
Rozdział 4.	Manipulowanie ciągami i wyrażenia regularne	119
	Przykładowa aplikacja — Inteligentny Formularz Pocztowy	119
	Formatowanie ciągów	121
	Prycinanie ciągów — funkcje chop(), ltrim() i trim()	121
	Formatowanie ciągów w celu ich prezentacji	122
	Formatowanie ciągów do przechowania — funkcje addslashes() i stripslashes()	125
	Łączenie i rozdzielanie ciągów za pomocą funkcji ciągów	127
	Stosowanie funkcji explode(), implode() i join()	127
	Stosowanie funkcji strtok()	128
	Stosowanie funkcji substr()	128
	Porównywanie ciągów	129
	Porządkowanie ciągów — funkcje strcmp(), strcasecmp() i strnatcmp()	129
	Sprawdzanie długości ciągu za pomocą funkcji strlen()	130
	Dopasowywanie i zamiana podciągów za pomocą funkcji ciągów	130
	Znajdowanie ciągów w ciągach — funkcje strstr(), strchr(), strrchr() i stristr()	131
	Odnajdywanie pozycji podciągu — funkcje strpos() i strrpos()	131
	Zamiana podciągów — funkcje str_replace() i substr_replace()	132
	Wprowadzenie do wyrażeń regularnych	133
	Podstawy	133
	Zbiory i klasy znaków	134
	Powtarzalność	135
	Podwyrażenia	135
	Podwyrażenia policzalne	135

Kotwiczenie na początku lub na końcu ciągu	136
Rozgałęzianie	136
Dopasowywanie specjalnych znaków literowych	136
Podsumowanie znaków specjalnych	137
Umieszczanie wszystkiego razem (Inteligentny Formularz)	137
Odnajdywanie podciągów za pomocą wyrażeń regularnych	138
Zamiana podciągów za pomocą wyrażeń regularnych	139
Rozdzielanie ciągów za pomocą wyrażeń regularnych	139
Propozycje dalszych lektur	140
W następnym rozdziale	140
Rozdział 5. Ponowne wykorzystanie kodu i tworzenie funkcji	141
Zalety ponownego stosowania kodu	141
Koszt	142
Niezawodność	142
Spójność	142
Stosowanie funkcji require() i include()	142
Rozszerzenia plików i require()	143
Stosowanie require() w szablonach stron WWW	144
Stosowanie opcji auto_prepend_file i auto_append_file	148
Stosowanie funkcji w PHP	149
Wywoływanie funkcji	149
Wywołanie niezdefiniowanej funkcji	151
Wielkość liter a nazwy funkcji	152
Definiowanie własnych funkcji	152
Podstawowa struktura funkcji	152
Nadawanie nazwy funkcji	153
Parametry	154
Zasięg	156
Przekazanie przez referencję czy przekazanie przez wartość?	158
Stosowanie słowa kluczowego return	159
Zwracanie wartości przez funkcje	160
Implementacja rekurencji	161
Przestrzenie nazw	162
Propozycje dalszych lektur	163
W następnym rozdziale	163
Rozdział 6. Obiektowy PHP	165
Koncepty programowania obiektowego	165
Klasy i obiekty	166
Polimorfizm	167
Dziedziczenie	167
Tworzenie klas, atrybutów i operacji w PHP	168
Struktura klasy	168
Konstruktory	168
Destruktry	169
Tworzenie egzemplarzy	169
Stosowanie atrybutów klasy	170
Kontrolowanie dostępu przy użyciu private i public	172
Wywoływanie operacji klas	172
Implementacja dziedziczenia w PHP	173
Kontrolowanie widoczności w trakcie dziedziczenia przy użyciu private i protected	174
Unieważnianie	175
Zapobieganie dziedziczeniu i unieważnianiu przy użyciu final	176
Wielodziedziczenie	177
Implementowanie interfejsów	177

Tworzenie klas	178
Tworzenie kodu dla własnej klasy	179
Zaawansowane mechanizmy obiektowe w PHP	186
Używanie stałych klasowych	186
Implementowanie metod statycznych	186
Sprawdzanie typu klasy i wskazywanie typu	186
Późne wiązania statyczne	187
Klonowanie obiektów	188
Używanie klas abstrakcyjnych	188
Przeciążanie metod przy użyciu __call()	188
Używanie metody __autoload()	189
Implementowanie iteratorów i iteracji	190
Przekształcanie klas w łańcuchy znaków	191
Używanie API Reflection	192
W następnym rozdziale	192
Rozdział 7. Obsługa błędów i wyjątków	195
Koncepcja obsługi wyjątków	195
Klasa Exception	196
Wyjątki definiowane przez użytkownika	197
Wyjątki w Częściach samochodowych Janka	200
Wyjątki i inne mechanizmy obsługi błędów w PHP	202
Propozycje dalszych lektur	203
W następnym rozdziale	203
Część II Stosowanie MySQL	205
Rozdział 8. Projektowanie internetowej bazy danych	207
Koncepcje relacyjnych baz danych	208
Tabele	208
Kolumny	208
Wiersze	208
Wartości	208
Klucze	209
Schematy	209
Relacje	210
Jak zaprojektować internetową bazę danych?	211
Określ obiekty świata realnego, których model chcesz wykonać	211
Unikaj przechowywania redundantnych danych	211
Zapisuj atomowe wartości kolumn	213
Dobierz właściwe klucze	214
Pomyśl o zapytaniach, które zadasz bazie	214
Unikaj tworzenia tabel z wieloma pustymi polami	214
Typy tabel — podsumowanie	215
Architektura internetowej bazy danych	215
Propozycje dalszych lektur	216
W następnym rozdziale	216
Rozdział 9. Tworzenie internetowej bazy danych	217
Użytkowanie monitora MySQL	218
Logowanie się do serwera MySQL	219
Tworzenie baz i rejestrowanie użytkowników	220
Definiowanie użytkowników i przywilejów	220

Wprowadzenie do systemu przywilejów MySQL	221
Zasada najmniejszego przywileju	221
Rejestrowanie użytkowników: polecenie GRANT	221
Typy i poziomy przywilejów	223
Polecenie REVOKE	224
Przykłady użycia poleceń GRANT i REVOKE	225
Rejestrowanie użytkownika łączącego się z internetu	226
Używanie odpowiedniej bazy danych	226
Tworzenie tabel bazy danych	227
Znaczenie dodatkowych atrybutów kolumn	228
Typy kolumn	229
Rzut oka na bazę danych — polecenia SHOW i DESCRIBE	231
Tworzenie indeksów	232
Identyfikatory MySQL	232
Wybór typów danych w kolumnach	233
Typy liczbowe	233
Propozycje dalszych lektur	236
W następnym rozdziale	237
Rozdział 10. Praca z bazą danych MySQL	239
Czym jest SQL?	239
Zapisywanie danych do bazy	240
Wyszukiwanie danych w bazie	242
Wyszukiwanie danych spełniających określone kryteria	243
Wyszukiwanie danych w wielu tabelach	245
Szeregowanie danych w określonym porządku	249
Grupowanie i agregowanie danych	250
Wskazanie wierszy, które mają być wyświetlone	252
Używanie podzapytań	252
Dokonywanie zmian rekordów w bazie danych	255
Zmiana struktury istniejących tabel	255
Usuwanie rekordów z bazy danych	257
Usuwanie tabel	257
Usuwanie całych baz danych	258
Propozycje dalszych lektur	258
W następnym rozdziale	258
Rozdział 11. Łączenie się z bazą MySQL za pomocą PHP	259
Jak działa internetowa baza danych?	259
Wykonywanie zapytań do bazy danych z poziomu strony WWW	262
Sprawdzenie poprawności wpisanych danych	263
Ustanawianie połączenia z bazą danych	264
Wybór właściwej bazy danych	265
Wysyłanie zapytań do bazy danych	265
Odczytywanie rezultatów zapytań	266
Zamykanie połączenia z bazą danych	267
Wstawianie nowych danych do bazy	267
Używanie instrukcji przygotowywanych	270
Używanie innych interfejsów bazodanowych PHP	272
Stosowanie ogólnego interfejsu bazodanowego: PEAR MDB2	272
Propozycje dalszych lektur	274
W następnym rozdziale	274

Rozdział 12. Administrowanie MySQL dla zaawansowanych	275
Szczegóły systemu przywilejów	275
Tabela user	276
Tabele db i host	278
Tabele tables_priv, columns_priv i procs_priv	278
Kontrola dostępu: w jaki sposób MySQL używa tabel przywilejów	279
Zmiana przywilejów: kiedy zmiany zostaną uwzględnione?	281
Ochrona bazy danych	282
MySQL z perspektywy systemu operacyjnego	282
Hasła	282
Przywileje użytkowników	283
MySQL i internet	283
Uzyskiwanie szczegółowych informacji o bazie danych	284
Uzyskiwanie informacji poleceniem SHOW	284
Uzyskiwanie informacji o kolumnach za pomocą polecenia DESCRIBE	286
Jak wykonywane są zapytania: polecenie EXPLAIN	286
Optymalizowanie bazy danych	291
Optymalizacja projektu bazy danych	291
Przywileje	291
Optymalizacja tabel	291
Stosowanie indeksów	292
Używanie wartości domyślnych	292
Więcej wskazówek	292
Tworzenie kopii zapasowej bazy danych MySQL	292
Przywracanie bazy danych MySQL	293
Implementowanie replikacji	293
Konfigurowanie serwera nadrzędnego	294
Transfer danych początkowych	294
Konfigurowanie odbiorcy lub odbiorców	295
Propozycje dalszych lektur	296
W następnym rozdziale	296
Rozdział 13. Zaawansowane programowanie w MySQL	297
Instrukcja LOAD DATA INFILE	297
Maszyny zapisu	298
Transakcje	299
Definicje dotyczące transakcji	299
Użycie transakcji w InnoDB	300
Klucze obce	301
Procedury składowane	302
Prosty przykład	302
Zmienne lokalne	304
Kursory i struktury sterujące	305
Propozycje dalszych lektur	308
W następnym rozdziale	308
Część III E-commerce i bezpieczeństwo	309
Rozdział 14. Komercyjne witryny internetowe	311
Co chcemy osiągnąć?	311
Rodzaje komercyjnych stron WWW	311
Publikowanie informacji w broszurach internetowych	312
Przyjmowanie zamówień na produkty i usługi	315
Dostarczanie usług lub wyrobów mających postać cyfrową	319

Zwiększanie wartości produktów i usług	319
Ograniczanie kosztów	320
Ryzyko i zagrożenia	320
Crackerzy	321
Przyciągnięcie niewystarczającej liczby klientów	321
Awarie sprzętu komputerowego	322
Awarie sieci elektrycznych, komunikacyjnych i komputerowych oraz systemu wysyłkowego	322
Silna konkurencja	322
Błędy w oprogramowaniu	323
Zmiany polityki rządowej	323
Ograniczenie pojemności systemów	323
Wybór strategii	323
W następnym rozdziale	324
Rozdział 15. Bezpieczeństwo komercyjnych stron WWW	325
Jaką wagę mają posiadane przez nas informacje?	326
Zagrożenia bezpieczeństwa	326
Ujawnienie informacji poufnych	327
Utrata lub zniszczenie danych	328
Modyfikacje danych	329
Blokada usługi	330
Błędy w oprogramowaniu	331
Zaprzeczenie korzystania z usługi	332
Użyteczność, wydajność, koszty i bezpieczeństwo	333
Opracowanie polityki bezpieczeństwa	333
Zasady uwierzytelniania	334
Podstawy szyfrowania	335
Szyfrowanie z kluczem prywatnym	336
Szyfrowanie z kluczem publicznym	337
Podpis cyfrowy	338
Certyfikaty cyfrowe	339
Bezpieczne serwery WWW	339
Monitorowanie i zapisywanie zdarzeń	340
Zapory sieciowe	341
Tworzenie kopii zapasowych	342
Tworzenie kopii zapasowych zwykłych plików	342
Tworzenie kopii zapasowych i odzyskiwanie baz danych MySQL	342
Bezpieczeństwo fizyczne	343
W następnym rozdziale	343
Rozdział 16. Bezpieczeństwo aplikacji internetowych	345
Strategie zapewniania bezpieczeństwa	345
Planowanie z wyprzedzeniem	346
Równowaga między bezpieczeństwem i użytecznością	346
Monitorowanie bezpieczeństwa	347
Ogólne podejście do bezpieczeństwa	347
Rozpoznawanie zagrożeń	347
Dostęp do danych poufnych i ich modyfikowanie	347
Utrata lub zniszczenie danych	348
Zablokowanie usługi	348
Wstrzykiwanie kodu	349
Złamanie zabezpieczeń dostępu do serwera	349
Identyfikacja użytkowników	349
Crackerzy	350
Nieświadomi użytkownicy zainfekowanych komputerów	350

Rozczarowani pracownicy	350
Złodzieje sprzętu komputerowego	350
Autorzy systemów	350
Zabezpieczanie kodu źródłowego	351
Filtrowanie danych pochodzących od użytkowników	351
Unieważnianie danych wynikowych	355
Organizacja kodu źródłowego	356
Zawartość kodu źródłowego	357
Zagadnienia dotyczące systemu plików	358
Stabilność kodu i błędy	358
Apostrofy wykonywania poleceń systemu operacyjnego i polecenie exec	359
Zabezpieczanie serwera WWW oraz PHP	360
Regularne uaktualnianie oprogramowania	361
Analiza ustawień w pliku php.ini	362
Konfiguracja serwera WWW	362
Aplikacje internetowe działające na serwerach komercyjnych	364
Bezpieczeństwo serwera bazy danych	365
Użytkownicy i system uprawnień	365
Wysyłanie danych do serwera	366
Łączenie się z serwerem	366
Praca serwera	367
Zabezpieczanie sieci	367
Instalacja zapory sieciowej	368
Wykorzystanie strefy zdemilitaryzowanej	368
Przygotowanie na ataki DoS i DDoS	369
Bezpieczeństwo komputerów i systemów operacyjnych	369
Uaktualnianie systemu operacyjnego	369
Udostępnianie tylko niezbędnych usług	370
Fizyczne zabezpieczenie serwera	370
Planowanie działań na wypadek awarii	371
W następnym rozdziale	372
Rozdział 17. Uwierzytelnianie przy użyciu PHP i MySQL	373
Identyfikacja użytkowników	373
Implementacja kontroli dostępu	374
Przechowywanie haseł dostępu	376
Szyfrowanie haseł	378
Zastrzeganie więcej niż jednej strony	379
Podstawowa metoda uwierzytelniania	380
Wykorzystanie podstawowej metody uwierzytelniania w PHP	381
Wykorzystanie podstawowej metody uwierzytelniania na serwerze Apache przy użyciu plików .htaccess	383
Wykorzystanie modułu mod_auth_mysql do celów uwierzytelniania	386
Instalacja modułu mod_auth_mysql	386
Praca z mod_auth_mysql	387
Implementacja własnej metody uwierzytelniania	388
Propozycje dalszych lektur	388
W następnym rozdziale	389
Rozdział 18. Zabezpieczanie transakcji przy użyciu PHP i MySQL	391
Zapewnienie bezpieczeństwa transakcji	391
Komputer użytkownika	392
Internet	393
System docelowy	394
Wykorzystanie protokołu Secure Sockets Layer (SSL)	395
Kontrola danych pochodzących od użytkownika	398

Bezpieczne przechowywanie danych	399
Ustalanie, czy powinno się przechowywać numery kart kredytowych	400
Szyfrowanie danych w PHP	401
Instalacja GPG	401
Testowanie GPG	404
Propozycje dalszych lektur	408
W następnej części	408
Część IV Zaawansowane techniki PHP	409
Rozdział 19. Interakcja z systemem plików i serwerem	411
Wprowadzenie do wysyłania plików	411
Kod HTML służący do wysyłania plików	412
Tworzenie PHP obsługującego plik	413
Najczęściej spotykane problemy	417
Stosowanie funkcji katalogowych	418
Odczyt z katalogów	418
Otrzymywanie informacji na temat aktualnego katalogu	421
Tworzenie i usuwanie katalogów	421
Interakcja z systemem plików	422
Otrzymywanie informacji o pliku	422
Zmiana właściwości pliku	424
Tworzenie, usuwanie i przenoszenie plików	425
Stosowanie funkcji uruchamiających programy	425
Interakcja ze środowiskiem: funkcje getenv() i putenv()	427
Propozycje dalszych lektur	428
W następnym rozdziale	428
Rozdział 20. Stosowanie funkcji sieci i protokołu	429
Przegląd protokołów	429
Wysyłanie i odczytywanie poczty elektronicznej	430
Korzystanie z danych z innych witryn WWW	430
Stosowanie funkcji połączeń sieciowych	433
Tworzenie kopii bezpieczeństwa lub kopii lustrzanej pliku	436
Stosowanie FTP w celu utworzenia kopii bezpieczeństwa lub kopii lustrzanej pliku	436
Wysyłanie plików	442
Unikanie przekroczenia dopuszczalnego czasu	442
Stosowanie innych funkcji FTP	443
Propozycje dalszych lektur	443
W następnym rozdziale	444
Rozdział 21. Zarządzanie datą i czasem	445
Uzyskiwanie informacji o dacie i czasie w PHP	445
Stosowanie funkcji date()	445
Obsługa znaczników czasu Uniksa	447
Stosowanie funkcji getdate()	448
Sprawdzanie poprawności dat przy użyciu funkcji checkdate()	449
Formatowanie znaczników czasu	450
Konwersja pomiędzy formatami daty PHP i MySQL	450
Obliczanie dat w PHP	452
Obliczanie dat w MySQL	454
Stosowanie mikrosekund	455
Stosowanie funkcji kalendarzowych	455
Propozycje dalszych lektur	456
W następnym rozdziale	456

Rozdział 22. Generowanie obrazków	457
Konfigurowanie obsługi obrazków w PHP	457
Formaty obrazków	458
JPEG	459
PNG	459
WBMP	459
GIF	459
Tworzenie obrazków	460
Tworzenie kadru obrazka	460
Rysowanie lub umieszczanie tekstu w obrazku	461
Wyświetlanie ostatecznej grafiki	463
Końcowe czynności porządkujące	464
Stosowanie automatycznie generowanych obrazków na innych stronach	464
Stosowanie tekstu i czcionek do tworzenia obrazków	465
Konfiguracja podstawowego kadru	467
Dopasowanie tekstu do przycisku	468
Nadawanie tekstowi odpowiedniej pozycji	470
Wpisywanie tekstu do przycisku	471
Etap końcowy	471
Rysowanie figur i wykresów danych	471
Inne funkcje obrazków	478
Proponycje dalszych lektur	478
W następnym rozdziale	478
Rozdział 23. Stosowanie kontroli sesji w PHP	479
Czym jest kontrola sesji?	479
Podstawowa zasada działania sesji	479
Czym jest cookie?	480
Konfiguracja cookies w PHP	480
Stosowanie cookies w sesji	481
Przechowywanie identyfikatora sesji	481
Implementacja prostych sesji	482
Rozpoczynanie sesji	482
Zgłaszanie zmiennych sesji	482
Stosowanie zmiennych sesji	483
Usuwanie zmiennych i niszczenie sesji	483
Przykład prostej sesji	483
Konfiguracja kontroli sesji	485
Implementacja uwierzytelniania w kontroli sesji	485
Proponycje dalszych lektur	491
W następnym rozdziale	491
Rozdział 24. Inne przydatne własności	493
Stosowanie magicznych cudzysłowów	493
Wykonywanie ciągów — funkcja eval()	494
Zakończenie wykonania — die i exit	495
Serializacja zmiennych i obiektów	495
Pobieranie informacji na temat środowiska PHP	496
Uzyskiwanie informacji na temat załadowanych rozszerzeń	496
Identyfikacja właściciela skryptu	497
Uzyskiwanie informacji na temat daty modyfikacji skryptu	497
Czasowa zmiana środowiska wykonawczego	497
Podświetlanie źródeł	498
Używanie PHP w wierszu poleceń	499
W następnej części	500



Część V	Tworzenie praktycznych projektów PHP i MySQL	501
Rozdział 25.	Stosowanie PHP i MySQL w dużych projektach	503
	Zastosowanie inżynierii oprogramowania w tworzeniu aplikacji WWW	504
	Planowanie i prowadzenie projektu aplikacji WWW	504
	Ponowne stosowanie kodu	505
	Tworzenie kodu łatwego w utrzymaniu	506
	Standardy kodowania	506
	Dzielenie kodu	509
	Stosowanie standardowej struktury katalogów	509
	Dokumentacja i dzielenie wewnętrznych funkcji	510
	Implementacja kontroli wersji	510
	Wybór środowiska programistycznego	511
	Dokumentacja projektów	511
	Prototypowanie	512
	Oddzielanie logiki i zawartości	513
	Optymalizacja kodu	514
	Stosowanie prostych optymalizacji	514
	Stosowanie produktów firmy Zend	514
	Testowanie	515
	Propozycje dalszych lektur	516
	W następnym rozdziale	516
Rozdział 26.	Usuwanie błędów	517
	Błędy programistyczne	517
	Błędy składni	517
	Błędy wykonania	519
	Błędy logiczne	523
	Pomoc w usuwaniu błędów w zmiennych	525
	Poziomy zgłaszania błędów	527
	Zmiana ustawień zgłaszania błędów	528
	Wyzwalanie własnych błędów	529
	Elegancka obsługa błędów	529
	W następnym rozdziale	532
Rozdział 27.	Tworzenie uwierzytelniania użytkowników i personalizacji	533
	Składniki rozwiązania	533
	Identyfikacja użytkownika i personalizacja	534
	Przechowywanie zakładek	535
	Rekomendowanie zakładek	535
	Przegląd rozwiązania	535
	Implementacja bazy danych	537
	Implementacja podstawowej witryny	538
	Implementacja uwierzytelniania użytkowników	540
	Rejestracja użytkowników	540
	Logowanie	545
	Wylogowanie	548
	Zmiana hasła	549
	Ustawianie zapomnianych hasel	551
	Implementacja przechowywania i odczytywania zakładek	555
	Dodawanie zakładek	555
	Wyświetlanie zakładek	557
	Usuwanie zakładek	557
	Implementacja rekomendacji	559
	Rozwijanie projektu i możliwe rozszerzenia	562
	W następnym rozdziale	562

Rozdział 28. Tworzenie koszyka na zakupy	563
Składniki rozwiązania	563
Tworzenie katalogu online	564
Śledzenie zakupów użytkownika podczas przeglądania	564
Implementacja systemu płatności	564
Interfejs administratora	565
Przegląd rozwiązania	565
Implementacja bazy danych	568
Implementacja katalogu online	570
Przedstawianie kategorii	571
Wyświetlanie książek danej kategorii	574
Przedstawianie szczegółowych danych książki	575
Implementacja koszyka na zakupy	577
Stosowanie skryptu pokaz_kosz.php	577
Podgląd koszyka	580
Dodawanie produktów do koszyka	582
Zapisywanie uaktualnionego koszyka	583
Wyświetlanie podsumowania w pasku nagłówka	584
Pobyt w kasie	584
Implementacja płatności	589
Implementacja interfejsu administratora	591
Rozwijanie projektu	598
Zastosowanie istniejącego systemu	598
W następnym rozdziale	598
Rozdział 29. Tworzenie serwisu poczty elektronicznej opartego na WWW	599
Składniki rozwiązania	599
Protokoły poczty: POP3 i IMAP	599
Obsługa POP3 i IMAP w PHP	600
Przegląd rozwiązania	601
Konfiguracja bazy danych	603
Architektura skryptu	604
Logowanie i wylogowanie	608
Konfiguracja kont	611
Tworzenie nowego konta	613
Modyfikacja istniejącego konta	614
Usuwanie konta	614
Odczytywanie poczty	615
Wybór konta	615
Przeglądanie zawartości skrzynki	617
Odczytywanie wiadomości pocztowych	619
Przeglądanie nagłówków wiadomości	622
Usuwanie wiadomości	623
Wysyłanie wiadomości	623
Wysyłanie nowej wiadomości	624
Odpowiadanie i przekazywanie poczty	625
Rozwijanie projektu	626
W następnym rozdziale	627
Rozdział 30. Tworzenie menedżera list pocztowych	629
Składniki rozwiązania	629
Konfiguracja bazy danych list i abonentów	630
Wysyłanie plików	630
Wysyłanie wiadomości z załącznikami	631
Przegląd rozwiązania	631
Konfiguracja bazy danych	633

Architektura skryptu	635
Implementacja logowania	641
Tworzenie nowego konta	641
Logowanie	643
Implementacja funkcji użytkownika	645
Przeglądanie list	646
Przeglądanie informacji na temat listy	650
Przeglądanie archiwum listy	652
Zapisywanie i wypisywanie	653
Zmiana konfiguracji konta	654
Zmiana hasła	654
Wylogowanie	656
Implementacja funkcji administratora	656
Tworzenie nowej listy	657
Wysyłanie nowych wiadomości	658
Obsługa wysyłania wielu plików	661
Podgląd wiadomości	664
Rozsyłanie wiadomości	665
Rozwijanie projektu	670
W następnym rozdziale	670
Rozdział 31. Tworzenie forum WWW	671
Proces	671
Składniki rozwiązania	672
Przegląd rozwiązania	673
Projektowanie bazy danych	674
Przeglądanie drzewa artykułów	676
Rozwijanie i zwijanie	678
Wyświetlanie artykułów	680
Korzystanie z klasy wezel_drzewa	681
Przeglądanie pojedynczych artykułów	687
Dodawanie nowych artykułów	688
Rozszerzenia	694
Wykorzystanie istniejącego systemu	694
W następnym rozdziale	694
Rozdział 32. Tworzenie dokumentów spersonalizowanych w formacie PDF	695
Opis projektu	695
Ocena formatów dokumentów	696
Składniki rozwiązania	700
System pytań i odpowiedzi	700
Oprogramowanie generujące dokumenty	700
Przegląd rozwiązania	703
Zadawanie pytań	704
Ocena odpowiedzi	705
Tworzenie certyfikatu RTF	707
Tworzenie certyfikatu PDF z szablonu	710
Generowanie dokumentu PDF za pomocą PDFlib	713
Skrypt „Witaj, świecie” dla PDFlib	713
Tworzenie certyfikatu za pomocą PDFlib	717
Problemy związane z nagłówkami	723
Rozwijanie projektu	724
W następnym rozdziale	724

Rozdział 33. Korzystanie z usług sieciowych za pomocą XML i SOAP	725
Opis projektu: korzystanie z języka XML i usług sieciowych	725
Podstawy XML	726
Podstawy usług sieciowych	729
Składniki rozwiązania	730
Korzystanie z interfejsu usług sieciowych Amazon.com	730
Wczytywanie dokumentów XML: odpowiedzi REST	731
Korzystanie z SOAP za pomocą PHP	732
Buforowanie	732
Opis rozwiązania	732
Aplikacja główna	734
Wyświetlanie listy książek z danej kategorii	742
Tworzenie obiektu klasy WynikiWyszukiwania	743
Korzystanie z REST do wykonywania żądań i odczytywania wyników	750
Korzystanie z protokołu SOAP do wykonywania żądania i odczytywania wyniku	755
Buforowanie danych pochodzących z żądania	756
Konstrukcja koszyka na zakupy	758
Przejsięcie do kasy na witrynie Amazon.com	761
Instalacja kodu źródłowego	762
Kierunki rozwoju	762
Literatura	762
Rozdział 34. Tworzenie aplikacji Web 2.0 z wykorzystaniem technologii Ajax	763
Czym jest technologia Ajax?	764
Żądania i odpowiedzi HTTP	764
DHTML i XML	765
Kaskadowe arkusze stylów (CSS)	766
Skrypty działające po stronie klienta	767
Skrypty działające po stronie serwera	768
XML i XSLT	768
Podstawy technologii Ajax	768
Obiekt XMLHttpRequest	768
Komunikowanie się z serwerem	770
Przetwarzanie odpowiedzi serwera	772
Połączenie wszystkich elementów aplikacji	773
Dodanie nowych elementów do wcześniejszych projektów	775
Dodanie elementów Ajaksa do witryny ZakładkaPHP	777
Źródła dodatkowych informacji	788
Dodatkowe informacje na temat Document Object Model (DOM)	789
Biblioteki JavaScript dla aplikacji Ajax	789
Witryny internetowe przeznaczone dla programistów Ajax	790
Dodatki	791
Dodatek A Instalacja PHP i MySQL	793
Instalacja Apache, PHP i MySQL w systemie UNIX	794
Instalacja przy użyciu binariów	794
Instalacja przy użyciu kodów źródłowych	794
Plik httpd.conf — informacje końcowe	800
Czy obsługa PHP działa poprawnie?	800
Czy SSL działa poprawnie?	801

Instalacja Apache, PHP i MySQL w systemie Windows	802
Instalacja MySQL w systemie Windows	803
Instalacja serwera Apache w systemie Windows	804
Instalacja PHP w systemie Windows	806
Instalowanie PEAR	808
Inne konfiguracje	809
Dodatek B Zasoby internetowe	811
Zasoby poświęcone PHP	811
Zasoby poświęcone MySQL i SQL	813
Zasoby poświęcone serwerowi Apache	813
Zasoby poświęcone tworzeniu stron WWW	814
Skorowidz	815