

Einstieg (Vorbemerkung)

?



1.0 DIALOGSPIELE

1.1 Rundspiele

Einkaufen - vergessene Bestellung - Berufe -
Einladen - Suche nach Verlorenem

9

10

1.2 Kartendialoge

Gebrauchtwagenkauf - Heirat - Wohin soll der
Fernseher + Schule ist blöd

11

12/13

1.3 Zufallgesteuerter Kurzdialog

Einladungen - Personalien - Behauptungen

13

14

1.4 Festes Antwortschema

Fragen - Behauptungen

15

15

2.0 KETTENSPIELE

2.1 Wortketten

End- und Anfangsbuchstaben - Komposita -
Reime - Assoziation

16

16

16/17

2.2 Satzketten

Ein Wort mehr - Sätze erweitern - Aufzählung

17

18

2.3 Textketten

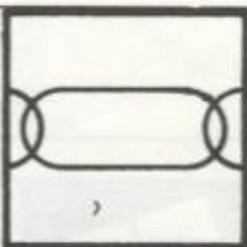
Lebenslauf - Geschichte

19

19

Vorhersage - Lesetext - Nacherzählung

20

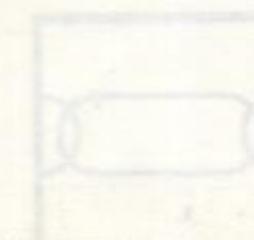




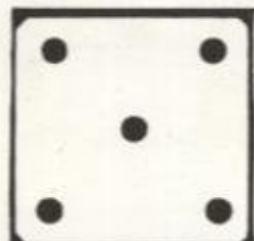
3.0 PANTOMIMESPIELE	21
3.1 Verben-Pantomime	21
Verben allein - Verben m. Ergänz. u. Ang.	22/23
3.2 Nomen-Pantomime	23
Gebrauchsgegenstände - Berufe - Tiere	23/24
3.3 Episoden-Pantomime	24
Baby wickeln - Glühbirne auswechseln - Waschbecken reinigen - Auto auftanken - Kaffee kochen	24
3.4 Synchronisations-Pantomime	25



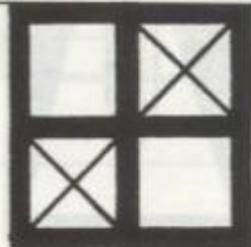
4.0 RATESPIELE	26
4.1 Raten nach Eigenschaften und Angaben	26
Eigenschaften - Lage - Buchstaben - Synonyme/Paraphrasen/Definitionen	26/27
4.2 Rätselgeschichten	28
Das Kind - Aufzug - Der Cowboy	28/29
4.3 Raten nach Geräuschen	29
Einzelgeräusche - Geschichte	29



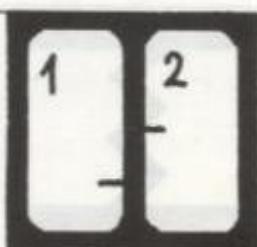
5.0 WÜRFELSPIELE	30
5.1 Würfelspiel mit Textkarten	30
Wohnungssuche - Spaziergang - Fußballspiel - Autofahrt - Einkaufen - andere Themen	31 - 33
5.2 Würfelgesteuerte Antworten	34
Zeiten - Orte - Modales - versch. Inhalte	34-36
5.3 Fragen zum Satz oder Text	36



6.0 ERINNERUNGSSPIELE	38
6.1 Memory mit Spielleiter	38
6.2 Schiffe versenken	38
Variante: Textspiel	39
6.3 Kartenpaare	40
Bild und Text - Wort und Wort - Satz und	
Satz	40 - 42



7.0 KARTENSPIELE	43
7.1 Quartett	43
Adjektiv als Attribut und Variante 17+4	44
Passende Substantive - Feste Sätze	45
7.2 Fragen und Antworten	46
Beliebige Fragen und Antworten - Berufe	46
7.3 Satzrommee	47



8.0 DOMINOSPIELE	50
Pronomen und Verbform - Verbformen und Verb-	
formen - Vokabelgleichungen - Synonyme -	
Komposita -	51
Fragen und Antworten - Aktiv und Passiv -	
Präposition mit substantiviertem Verb und	
Nebensatz	52





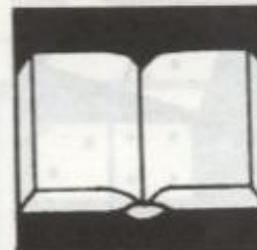
9.0 SCHREIB- UND ZEICHENSPiele	53
9.1 Buchstabenkärtchen	53
Freies Spiel - Zufallswörter - Wörter auf dem Spielfeld - Ein Wort mit A - Buchstaben raten	53 - 55
9.2 Wörter aus Wörtern	55
9.3 Brief - Puzzle	56
9.4 Figuren nachzeichnen	57
9.5 Vokabeln zeichnen	57



10.0 ERGÄNZUNGSSPIELE	58
10.1 Wortergänzung	58
10.2 Satzergänzung	58
10.3 Zettelgeschichte	59



Begründung	61
Warum Spiele ?	61
Aber was sind Spiele ?	63
Annäherung an alltägliches Lernen	65
Bedingungen für den Einsatz von Lernspielen	66



Literaturangaben	68
Grundsätzliches zu "Spiel" und "Spiele"	68
Grundsätzliches zum Unterricht	69
Unterrichtspraktisches: Spiele für den Unterr.	70
Allgemeine Spielebücher	71

GRAMMATIKREGISTER	73
THEMENREGISTER	74
QUELLEN	75