

Spis treści

Część I

Wprowadzenie	7
I.1. Wstęp	9
I.2. Codzienne doświadczenie technologii	23
I.2.1. Doświadczenie wirtualizacji techniki	27
I.2.2. Doświadczenie I: bot	32
I.2.3. Doświadczenie II: awatar	40

Część II

Fenomenologia a technika	47
II.1. Fenomenologia jako metoda badania techniki	49
II.2. Epistemologiczna fenomenologia techniki	55
II.3. Hermeneutyczno-egzystencjalna fenomenologia techniki	62
II.4. Ku eksperymentalnej fenomenologii techniki	70

Część III

Jak możliwa była sztuczna inteligencja	81
III.1. Źródła nastawienia technologicznego	83
III.1.1. Narodziny i rozwój powojennej cybernetyki	90
III.1.2. Obliczeniowa teoria umysłu	99
III.2. Krytyka Dreyfusa	105
III.3. Fundamentalne problemy sztucznej inteligencji ...	115
III.4. Radykalna zmiana paradygmatu	120

Część IV

Fenomenologia dla technologii	129
IV.1. Fenomenologiczne ugruntowanie: Husserl	131
IV.2. Fenomenologiczne ugruntowanie: Merleau-Ponty	135
IV.3. Ucieleśniony funkcjonalizm	143
IV.4. Enaktywizm	150
IV.5. Raz jeszcze o metodzie: neurofenomenologia	160

Część V

Fenomenologia istot wirtualnych	175
V.1. Nowe pytanie o technologię	177
V.2. Wirtualne ucieleśnienie	183
V.3. Czym jest bot?	190
V.4. Czym jest awatar?	207
VI. Podsumowanie	221
VII. Kluczowe pojęcia	233
VIII. Bibliografia	243