

SPIS TREŚCI

Słowo wstępne	11
Wprowadzenie	17
Podziękowania	21
O autorze	25
Na okładce	27
Obowiązkowy wstęp	29
Rozdział 1 Profesjonalizm	35
Uważaj, czego sobie życzysz	36
Przejmowanie odpowiedzialności	36
Po pierwsze nie szkodzić	38
Etyka pracy	43
Bibliografia	48
Rozdział 2 Kiedy mówić „nie”	49
Przeciwnie role	51
Wysokie stawki	54
Gracz zespołowy	55
Koszta przytakiwania	60
Kod niemożliwy	65

Rozdział 3	Kiedy mówić „tak”	69
	Język zobowiązań	71
	Naucz się, jak mówić „tak”	75
	Wnioski	78
Rozdział 4	Kodowanie	79
	Przygotowanie	80
	Strefa	83
	Blokada twórcza	85
	Debugowanie	87
	Wyznaczanie sobie rytmu	90
	Spóźnienia	91
	Pomoc	93
	Bibliografia	95
Rozdział 5	TDD	97
	Sąd na sali	98
	Trzy prawa TDD	99
	Czym TDD nie jest	103
	Bibliografia	103
Rozdział 6	Ćwiczenia	105
	Kilka ćwiczeń w tle	106
	Dojo kodowania	109
	Zwiększanie doświadczenia	112
	Wnioski	113
	Bibliografia	113
Rozdział 7	Testy akceptacyjne	115
	Komunikowanie wymagań	115
	Testy akceptacyjne	120
	Wnioski	129
Rozdział 8	Strategie testowania	131
	Kontrola jakości nie powinna nic znaleźć	132
	Piramida automatyzacji testów	133
	Wnioski	136
	Bibliografia	136

Rozdział 9	Zarządzanie czasem	137
	Spotkania	138
	Manna skupienia	142
	Paczkowanie czasu i pomidory	144
	Uniki	145
	Ślepe uliczki	146
	Marsze, bagna i bałagan	146
	Wnioski	147
Rozdział 10	Szacowanie	149
	Czym jest szacowanie?	151
	PERT	154
	Szacowanie zadań	157
	Prawo wielkich liczb	159
	Wnioski	160
	Bibliografia	160
Rozdział 11	Presja	161
	Unikanie presji	163
	Jak radzić sobie z presją	165
	Wnioski	166
Rozdział 12	Współpraca	167
	Programiści kontra ludzie	169
	Móźdzki	173
	Wnioski	174
Rozdział 13	Zespoły i projekty	175
	Można to zmiksować?	176
	Wnioski	178
	Bibliografia	179
Rozdział 14	Nauczanie, terminowanie i mistrzostwo	181
	Stopnie niepowodzenia	181
	Nauczanie	182
	Terminowanie	187
	Rzemiosło	190
	Wnioski	191

Dodatek A	Narzędzia	193
	Narzędzia	195
	Kontrola kodu źródłowego	195
	IDE i edytor	199
	Śledzenie problemów	201
	Ciągła kompilacja	202
	Narzędzia do testów jednostkowych	202
	Narzędzia do testów komponentów	203
	Narzędzia do testów integracyjnych	204
	UML/MDA	205
	Wnioski	207
Skorowidz		209