

Vorlektion

Lerntechniken/Methodenkompetenz

11–22

Spiel: Stand auf der FRUIT Logistica in Berlin
 Lerntipps zum Lesen
 Lerntipps zum Hören
 Lerntipps zum Schreiben
 Wortschatz erwerben und behalten
 Lerntipps zur Grammatik
 Zusammen lernen
 Informationen erfragen
 Informationen suchen und nachschlagen
 Mit Sprache spielen

Saatkiste

– Visualisieren und präsentieren

1

Landwirtschaftliche Betriebe

Einstieg Feldfrüchte

23–42

A Betriebsformen – Betriebsgrößen

– Die Landwirtschaft hat viele Gesichter
 – Führung über den Hoss-Hof (HV)
 – Konfitüren und Säfte (Elixiere) auf dem Birnbaum-Hof

B Betriebsspiegel

– Baumschulen
 – Der Gemüseanbaubetrieb Korff
 – Der Rössler-Hof in Schlier (HV)

C Mit Sprache spielen

– Redewendungen

D Saatkiste

– Mit Hilfe von spielerischen Formen Wortschatz lernen und wiederholen

2

Landmaschinen
Bodenbearbeitung
Aussaat**Einstieg** Landmaschinen

43–54

A Pflügen, Eggen, Säen

– Kein Pflügen, Eggen, Säen ohne Landmaschine
 – Projektarbeit (Interview)

B Maschinenschäden beseitigen (HV)**C** Sicherheitsvorschriften**D** Mit Sprache spielen

– Kim-Spiel (mit Regel)
 – A-B-C-Memo (mit Regel)

E Saatkiste

– Projektarbeit (mit Anleitung)

3

Von der Aussaat
bis zur Ernte –
Produktionsverfahren**Einstieg** Wetterlage – Wetter-Vorhersage (HV)

55–78

A Produktionsverfahren (Roggen, Mais, Rosen, Gurken)

– Roggen: Von der Aussaat bis zur Ernte

B Düngung – Aussaat

– Erst düngen – dann ernten (Stationenlernen)
 – Aussaat und Anzucht von Jungpflanzen
 – Feldsalat ist gesund (HV)
 – Ratschläge bei Pflanzenkrankheiten (HV)

C Integrierter Pflanzenschutz

– Fruchtfolge

4

Tierhaltung

- Verfahren im Pflanzenschutz
- D** Öko-Landbau
 - Hopfsterei und ökologischer Landbau
 - Zehn Gründe für den Öko-Landbau
 - Neues aus dem Bio-Landbau
- E** Mit Sprache spielen
 - Quartettspiel „Landwirtschaft“ (mit Regel)
 - Gedicht
 - Wissenslotto (mit Regel)
- F** Saatkiste
 - Kugellager (mit Anleitung)
 - Marktplatz (mit Anleitung)

Einstieg Tiere bei der Futteraufnahme

79–98

- A** Schweinemast
 - Massentierhaltung und artgerechte Tierhaltung
 - Das gesunde Mastschwein
 - Merkmale deutscher Schweinerassen
 - Das Lied vom Sparschwein (HV)
- B** Rinderzucht und Milchproduktion
 - Ein- und Zweinutzungsrasen bei Rindern
 - 12 goldene Regeln für richtiges Melken
 - Kühlung muss sein
 - Behandlung und Kühlung der Milch
- C** Mit Sprache spielen
 - Auf dem Land (HV)
 - A-B-C-Memo
 - Quiz
 - Wortspielereien
- D** Saatkiste
 - Assoziogramm (mit Anleitung)
 - Mindmaps zum Selbermachen (mit Anleitung)

5

Weinbau

Einstieg Begriffe aus der Weinsprache

99–124

- A** Die Geburtsurkunde des Weins
 - Das Etikett
 - Daten und Fakten: Das Weinanbaugebiet Rheinland
 - Rebsorten in Deutschland
 - Rebsorten in anderen Ländern
 - Qualitätsstufen
 - Aroma – die Geruchskomponenten der Traube
 - Anbaugebiete und Weinstraßen (HV)
 - Die deutschen Weinanbaugebiete
- B** Weine vermarkten
 - Eine Weinprobe vorbereiten (HV)
 - Eine Weinprobe miterleben
 - Weinprobe (HV)
 - Weine im Weinkeller / im Restaurant empfehlen (HV)
 - Weinmessen
 - Weinbegriffe

6

Vermarktung und Verkauf

- C** Gläser
 - Woraus man trinkt, ist nicht weniger wichtig, als was man trinkt
 - Der Römer
- D** Mit Sprache spielen
 - Kleine Gedichte und Sprichwörter (HV)
 - Weinrezepte
- E** **Saatkiste**
 - Kopfstand (mit Anleitung)
 - Zahlenbilder, Tabellen, Grafiken kommentieren

Einstieg Werbung für Obstsäfte

125–148

- A** Direktvermarktung (Spargel, Petersilie)
- B** Marketing: Vermarktung von Raps und Erdbeeren
 - Fallbeispiel: Erdbeeren zum Selbstpflücken
- C** Zusätzliche Standbeine in der Landwirtschaft
 - Fallbeispiel 1: Familie Weiß aus dem Vogelsbergkreis
 - Fallbeispiel 2: Familie Laurenz aus dem Landkreis Borken (HV)
- D** Messen und Ausstellungen
 - Messekalender
 - Messebesuch (HV)
- E** Mit Sprache spielen
 - Satzpuzzle
 - A-B-C-Memo
- F** **Saatkiste**
 - Referat (mit Anleitung)
 - Visualisieren und präsentieren (mit Anleitung)

7

Ausbildung und Praktikum in der Landwirtschaft

- Einstieg** Mindmap zur Landwirtschaft
- A** Berufsbilder in der Landwirtschaft
 - Ausbildung zum Landwirt (HV)
 - Handlungskompetenz im Beruf entwickeln
- B** Bewerbung um ein Praktikum
 - Anders lernen – sich anderswo bilden – Praktika machen
 - Sich um ein Praktikum bewerben
 - Bewerbungsunterlagen
- C** Im Praktikum
 - Praktikum am Schepershof (HV)
 - Golf – ein neues Standbein der Landwirtschaft
 - Golf und Ökologie – ein Widerspruch oder ein Zukunftstrend
 - Lied (HV)
- D** Mit Sprache spielen
 - Wo ist das „Kuckucksei“?
 - Dominospiel
- E** **Saatkiste**
 - Abkürzungen, Einheiten

149–168