

Spis treści

Wstęp	9
Uwagi techniczne	11
odział 1. Podstawowe informacje	13
Czym jest internet?	13
Czym jest strona WWW, a czym witryna?	14
Dlaczego warto prowadzić własną stronę WWW?	15
Oprogramowanie potrzebne przy tworzeniu stron WWW a dołączona płyta CD	17
Edytory tekstu	18
Edytory grafiki	19
Programy do przygotowywania grafiki sieciowej	19
Etykieta i prawo autorskie	20
Wybór usługodawcy, u którego zamieścimy stronę WWW	21
Własna domena	23
odział 2. Język XHTML i HTML sprawcą całego zamieszania	25
Znacznik i jego konstrukcja	28
Podstawowe różnice pomiędzy HTML i XHTML	29
Zasada 1. Nigdy nie krzyżuj znaczników	29
Zasada 2. Zawsze zamykaj wszystkie znaczniki	30
Zasada 3. Wpisując znaczniki i atrybuty, zawsze używaj małych liter	30
Zasada 4. Używaj cudzysłowów dla wszystkich atrybutów	30
Zasada 5. Przypisuj wartości dla pustych atrybutów	31
Zasada 6. Uważaj ze znakami specjalnymi w skryptach	31
Struktura dokumentu	31
Określamy zgodność ze specyfikacją	31
Ramy dokumentu XHTML	32
Nagłówki strony	33
Ciało dokumentu	39
Komentarze	40
Tworzenie szkieletu strony za pomocą edytora kED	40
Tekst	42
Nagłówki	42
Akapity	43
Cytaty	44
Indeks górny i dolny	46
Łamanie wierszy	46
Wyróżnianie tekstu	47

Twarda spacja	47
Znacznik DIV	48
Formatowanie tekstu za pomocą edytora kED	48
Listy	50
Lista wypunktowana	50
Lista numerowana	50
Lista definicji	51
Listy zagnieżdżone	51
Tworzenie list za pomocą edytora kED	52
Grafika na stronie WWW	53
Osadzanie grafiki za pomocą edytora kED	56
Hiperłącza	58
Hiperłącza tekstowe	59
Hiperłącza graficzne	61
Mapy odsyłaczy	62
Kotwice	65
Adresy względne i bezwzględne	66
Tworzenie hiperłączy za pomocą edytora kED	67
Tabele	69
Proste tabele	72
Wymiarowanie tabel	73
Tabele niesymetryczne	76
Zagnieżdżanie tabel	77
Dodatkowe elementy tabeli	78
Tworzenie tabel za pomocą edytora kED	79
Formularze	84
Pola typu input	84
Pole typu select	86
Pole typu textarea	87
Przesyłanie treści formularza	87
Ramki	88

Rozdział 3. Grafika sieciowa 93

Format	95
GIF	95
JPG	110
PNG	113
Inne metody redukcji rozmiaru zdjęć i grafiki	113
Pozostałe formaty publikacji grafiki na stronie WWW	116
Wygładzanie krawędzi — antyaliasing	117
Tworzenie gotowych rozwiązań na potrzeby stron WWW	120
Prostokątne i owalne przyciski	120
Przyciski o nieregularnych kształtach	126
Cięcie grafiki na mniejsze elementy	129
Mapa odsyłaczy	132

Rozdział 4. Kaskadowe arkusze stylów 133

Wprowadzenie	134
Różnice pomiędzy formatowaniem za pomocą XHTML, HTML i CSS	134
Umieszczanie stylów w dokumencie	135
Jednostki miar i nazewnictwo kolorów stosowane w CSS	137
Budowa stylu	142
Dziedziczenie i kaskadowość to klucz do potęgi CSS	157

Formatowanie wyglądu tekstu	160
Wyrównanie tekstu	160
Pionowe wyrównanie	161
Wcięcie pierwszego wiersza akapitu	162
Odstępy — wiersze, wyrazy, litery	162
Dekoracja tekstu	163
Przekształcanie — małe i duże litery	164
Kontrola pustej przestrzeni	165
Wnioski	166
Formatowanie wyglądu czcionki	166
Rodzaj czcionki	167
Rozmiar	168
Waga czcionki	170
Styl czcionki	171
Wariant czcionki	172
Wnioski	172
Formatowanie wyglądu list	173
Typ listy	173
Własny punktograficzny	175
Pozycjonowanie listy względem punktora	175
Wnioski	176
Kolor i tło poszczególnych elementów	176
Kolor	177
Tło	178
Powielanie i zatrzymanie tła	179
Pozycjonowanie graficznego tła	181
Wnioski	183
Marginesy i dopełnienie	184
Marginesy zewnętrzne	184
Marginesy wewnętrzne — dopełnienie	186
Wnioski	187
Obramowanie elementów	189
Styl obramowania	190
Szerokość obramowania	192
Kolor obramowania	193
Wnioski	194
Pozycjonowanie elementów	196
Określanie pozycji	198
Wymiarowanie elementów	198
Pływanie i tamowanie elementów	200
Kolejność nakładanych elementów	202
Wnioski	203
Tworzenie arkusza stylów za pomocą edytora kED	203
Rozdział 5. Praktyczny projekt. Moja strona domowa	207
Dlaczego jest mi potrzebna strona WWW?	207
Gromadzę materiały	209
Struktura witryny	210
Przygotowuję poszczególne elementy witryny	212
Strona główna	213
Sekcja „Książki”	228
Sekcja „Artykuły”	235
Sekcja „O mnie”	236

Sekcja „Przyjazne strony”	236
Sekcja „Sklep”	238
Sekcja „Kontakt”	240
Nazwy plików	242
Testowanie gotowego projektu	243
Testy w różnych przeglądarkach	243
Testy rozdzielczości	244
Testy zgodności kodu ze specyfikacją	247
Wnioski	253
Rozdział 6. Praktyczny projekt. Strona firmowa	255
Po co i dla kogo ta strona?	255
Zbieramy materiały	256
Struktura strony	257
Tworzymy poszczególne podstrony	257
Szablon strony	258
Strona główna	266
Strona pojedynczego wpisu	269
Strona artykułu lub testu	269
Strona FAQ	271
Strona „redakcja”	271
Strona „kontakt”	274
Testowanie gotowego projektu	274
Wnioski	274
Rozdział 7. Praca z szablonami	275
Czym są szablony?	275
Zalety pracy z szablonami	276
Jak to działa?	276
Skąd można pobrać gotowe szablony?	281
Wnioski	282
Rozdział 8. Darmowe usługi dostępne w sieci	283
Statystyki	283
Instalacja darmowej wersji statystyk	285
Dostępne informacje	288
Licznik	295
Status usług Gadu-Gadu oraz Tlen na stronie WWW	296
Sonda	298
Biuletyn informacyjny	298
Wnioski	305
Rozdział 9. Przydatne skrypty, których można użyć na stronie WWW	307
Nowe okno	307
Zamykanie otwartego okna	308
Rollover	308
Drukowanie zawartości strony	308
Zmiana zawartości paska statusu	309
Dodawanie strony do „Ulubionych”	309
Strona startowa	309
Zmiana tła całej komórki tabeli	310
Wczytywanie arkusza w zależności od używanej przeglądarki	311

Rozdział 10. Publikacja i utrzymanie strony	313
Wybór serwera — hosting	313
Zakładanie konta	316
Publikacja strony	319
Rejestracja domeny	322
Rozdział 11. Promocja serwisu	327
Popularne sposoby promocji strony	327
Podpis poczty elektronicznej	327
Grupy dyskusyjne	328
Listy mailingowe	328
Inne formy promocji	328
Pozycjonowanie stron w wyszukiwarkach	329
Podstawy	329
Prawidłowa indeksacja strony	331
Zdobywanie pozycji	336
Wnioski	341
Dodatek A	343
Podsumowanie	367
Skorowidz	369