

Spis treści

Od Autora / 9

Część I • Prehistoria - lata 70. i wcześniej

Od projektu Manhattan do gier / 11

Elektroniczny Prometeusz / 14

W domowym zaciszu / 18

Pong i narodziny Atari / 23

Pieniądze Warner Communications / 29

Fabula dla Apple'a / 35

Egzekucja Bushnella / 39

Japońscy najeźdźcy / 44

Nadlatuje Trzmiel / 48

Początek Złotego Wieku / 52

I stało się Activision / 56

Kobieta w grach / 59

Część II • Czas cudów - lata 80.

Wielki kosmiczny klasyk / 63

Szał *Pac-Mana* / 67

Donkey Kong / 70

Trójwymiarowe światy / 76

Imperialne requiem dla Atari / 79

Laserowe uderzenie / 85

Krach roku 1983 / 89

ZX Spectrum / 96

Rynek dla C64 / 104

Intelektualiści z Infocomu / 115

Przypadek Matthew Smitha / 119

Twarze Electronic Arts / 124

Książęta na zamówienie IBM / 128

Ultimate i ich naśladowcy / 132

Droga do *Movie* / 138

Mastertronic - jakość za niską cenę / 143

Zelda i Mario / 146

Pionierzy z Cinemaware / 150

Epokowy <i>Mani QC Mansion</i>	/ 154
Ostatnie dni komputerów ośmiobitowych	/ 158
Królowa Amiga	/ 164
Człowiek, który poznał Jacka Tramiela	/ 171
Nintendo kontra Sega	/ 175

Część III • filmowa Odyseja - lata 90.

Tajemnica cywilizacji PC	/ 181
Przez szkło powiększające	/ 185
Westwood w piaskach Diuny	/ 188
Francuski posmak	/ 191
Bóg ma na imię Peter	/ 196
Powrót do <i>Zorka</i> , śmierć Infocomu	/ 199
Rewolucja CD	/ 202
Skrzydłaci dowódcy	/ 206
PC czy konsole?	/ 209
Prostowanie moralnych kręgosłupów	/ 215
Pokolenie <i>Doom</i>	/ 218
Filmy interaktywne	/ 223
Mario jest zmęczony	/ 227
Sony miażdży konkurencję	/ 233
Zmierzch przygodo wek	/ 238
Fenomen Lary Croft	/ 242
Światy A i BE	/ 246
Rozpad uprzedzeń Sierry	/ 249
Pamiętacie Interplay?	/ 252
Nostalgia przełomu wieków	/ 257

Część IV • sequele i piksele - po roku 2000

Prawdziwa i wirtualna krew	/ 263
<i>The Sims</i>	/ 267
Czy gry są sztuką?	/ 270
Sen Johna Romero	/ 276
Szejkowie z Microsoftu	/ 279
Jedna wielka granda	/ 285
Medal za realizm	/ 290
Bezwzględny brutal branży	/ 295

Świat <i>Warcrafta</i>	/299
Nowa generacja konsol	/ 303
CliffyB kontra Japończycy	/ 311
Gotyckie krainy	/ 316
Drugie życie	/ 320
Halo, czy mamy rekord?	/ 324
Wii dusi PC	/ 329
Epoka gadżetów	/ 335
Powrót wielkiej grandy	/ 339
Cyfrowa pomoc	/ 347
Bibliografia	/352
Indeks	/354