

Zawiera m.in.:

Bednarek, J.: Społeczne kompetencje medialno-informacyjne w kontekście bezpieczeństwa w cyberprzestrzeni i świata wirtualnego;

Urbańska-Galanciak, D.: Gry wideo jako komplementarne narzędzie edukacji;

Tomaszewska-Lipiec, R.: Technologie informacyjno-komunikacyjne wyzwaniem nie tylko dla młodego pokolenia;

Koczy, S.: Edukacyjne możliwości stosowania robotów humanoidalnych;

Grądzki, J.: Uczeń w cyfrowej szkole – szanse i zagrożenia;

Zakrzewski, L.: Edukacja i nowoczesne technologie w społeczeństwie wiedzy;

Kowalska, W.: Kompetencje społeczne młodzieży w kontekście wyzwań mediów cyfrowych;

Woźniak, N.: Konstruktywizm pedagogiczny a technologie informacyjne w edukacji wczesnoszkolnej;

Zapędowski, P.: Funkcjonowanie człowieka w cyberprzestrzeni – świat wirtualny w realiach second life;

Czerwiec, M.: „Media literacy” jako odpowiedź na zagrożenia związane ze światem mediów;

Lewandowski, K.: Nowy wymiar piśmienności wizualnej generacji Digital Natives.

Wyzwania edukacyjne;

Frentzel, J.: Komunikacja społeczna w świecie realnym, w cyberprzestrzeni oraz w rzeczywistości wirtualnej.