

Rzut oka na książkę

O autorach	19
Podziękowania	21
Wstęp	23
Część I Wprowadzenie	29
Rozdział 1. Podstawy tworzenia stron i witryn internetowych	31
Rozdział 2. Popularne narzędzia do tworzenia stron WWW	59
Część II Podstawy	83
Rozdział 3. Historia i rozwój Internetu oraz języka HTML	85
Rozdział 4. Elementy języka HTML	101
Rozdział 5. Odnosiniki tekstowe, mapy graficzne oraz nawigacja w witrynach WWW	143
Rozdział 6. Kolor i rysunki na stronach WWW	175
Rozdział 7. Formatowanie tekstu	215
Część III Projektowanie zaawansowane	245
Rozdział 8. Wykorzystywanie tabel na stronach WWW	247
Rozdział 9. Projektowanie układu witryny za pomocą ramek	291
Rozdział 10. Pobieranie informacji za pomocą formularzy	323
Część IV Profesjonalny wygląd	357
Rozdział 11. Dodawanie obiektów multimedialnych	359
Rozdział 12. Projektowanie stron za pomocą CSS	411
Rozdział 13. Tworzenie dynamicznych stron WWW z zastosowaniem JavaScript	473
Rozdział 14. Umieszczanie witryny w Internecie	517

Część V Krok w przyszłość: XHTML, XML i Ajax	549
Rozdział 15. XHTML	551
Rozdział 16. Projektowanie stron z wykorzystaniem języka XML	593
Rozdział 17. Ajax	619
Część VI Grafika w sieci WWW	635
Rozdział 18. Wyszukiwanie, tworzenie i retuszowanie obrazków na potrzeby stron WWW	637
Część VII E-biznes	665
Rozdział 19. Zakładanie sklepu internetowego	667
Rozdział 20. Reklama	699
Rozdział 21. Różne aspekty prowadzenia witryny internetowej	733
Część VIII Uaktualnianie witryny	751
Rozdział 22. Administrowanie witryną	753
Rozdział 23. Kanały RSS	763
Rozdział 24. Blogi	773
Skorowidz	795

Spis treści

O autorach	19
Podziękowania	21
Wstęp	23
Część I Wprowadzenie	29
Rozdział 1. Podstawy tworzenia stron i witryn internetowych	31
Przeglądarki internetowe	32
Strony WWW	37
Witryny WWW	41
Klasyfikacja witryn internetowych	43
Prywatne strony domowe	44
Witryny informacyjne	44
Witryny organizacji	47
Witryny o tematyce politycznej	47
Witryny komercyjne	49
Wprowadzenie do demografii rynku internetowego	51
Odnajdywanie dobrych informacji	51
Badanie preferencji gości witryny internetowej	53
Przygotowanie planu	53
Koncentracja na celach	54
Określanie poziomu złożoności	54
Planowanie budżetu	55
Co robić, a czego unikać przy tworzeniu witryn WWW?	56
Cechy dobrych witryn WWW	56
Cechy złych witryn	57
Podsumowanie	58
Rozdział 2. Popularne narzędzia do tworzenia stron WWW	59
Adobe Creative Suite 3 (CS3)	59
Photoshop	60
Dreamweaver	64
Illustrator	70
Flash Professional	70
Photoshop Extended	71
Fireworks	72

Acrobat	73
Contribute	73
Oprogramowanie freeware i shareware	74
Programy do edycji obrazów	75
Programy do tworzenia obrazów	76
Inne programy graficzne	77
Projektowanie stron na urządzenia przenośne	78
Historia projektowania stron na urządzenia przenośne	79
Trudności w korzystaniu z sieci WWW przez urządzenia przenośne	81
Przyszłość Internetu mobilnego	81
Podsumowanie	82

Część II Podstawy 83

Rozdział 3. Historia i rozwój Internetu oraz języka HTML 85

Początki Internetu	86
Początki komutacji pakietów i ARPANET	86
Ewolucja Ethernetu	89
Publicznie dostępny Internet	91
Powstanie hipertekstu	93
Rozwój i ewolucja języka HTML	94
Hypercard	95
HTML	96
Przyszłość języka HTML	98
Nadejście języka XHTML	99
Podsumowanie	100

Rozdział 4. Elementy języka HTML 101

Tworzenie stron WWW za pomocą języka HTML	102
Sekcje head i body	109
Sekcja <head>	109
Sekcja <body>	112
Elementy blokowe	113
Sekcja nagłówkowa	114
Tytuł	114
Ciało	114
Elementy wewnątrzwierszowe	115
Akapity	117
Listy nieuporządkowane	118
Listy uporządkowane	119
Listy definicji	121
Nagłówki	121
Narzędzia do sprawdzania kodu HTML	121
Programy sprawdzające łącza	121
Programy sprawdzające zgodność kodu	122
Programy sprawdzające zgodność z typami przeglądarek	122
Narzędzia do tworzenia stron WWW	124
Edytory tekstu	124
Edytory HTML	126
Programy WYSIWYG	127

Programy do zaawansowanej edycji tekstu	129
Inne programy	130
Projektowanie prostej strony WWW	130
Elementy logiczne i fizyczne	135
Znaczniki fizyczne	135
Znaczniki logiczne	136
Stosowanie znaczników logicznych i fizycznych	136
Znaki specjalne oraz schematy kodowania ASCII i Unicode	139
Krótki przegląd elementów	140
Podsumowanie	140

Rozdział 5. Odnośniki tekstowe, mapy graficzne oraz nawigacja w witrynach WWW 143

Przykładowa witryna	145
Odnośniki wewnętrzne w formie znaczników kotwicy	148
Tworzenie przykładowej witryny	150
Nawigacja po witrynie	152
Odnośniki do innych stron witryny	153
Dodawanie stron o rodzinie i sporcie	154
Tworzenie strony o rodzinie	156
Dodawanie sekcji o sporcie i szkole	160
Ścieżki bezwzględne i względne	161
Wprowadzanie adresów URL za pomocą elementu BASE	162
Odnośniki do poprzedniej i następnej strony	163
Odnośniki zewnętrzne	164
Wprowadzanie właściwych adresów w łączach	164
Tworzenie wewnętrznych łączy za pomocą odnośników	165
Wysyłanie wiadomości poczty elektronicznej za pomocą łącza mailto	165
Inne rodzaje łączy	166
Odnośniki w postaci rysunków	166
Odnośniki w postaci map graficznych	167
Projektowanie struktury witryny	170
Krótki przegląd odnośników	172
Podsumowanie	173

Rozdział 6. Kolor i rysunki na stronach WWW 175

Określanie atrybutów koloru	176
Zmienianie ustawień kolorów	176
Ustawianie koloru tła	177
Wybór koloru tekstu	177
Określanie koloru łączy	178
Zasada trzech „k”: komplementarność, kontrast i koordynacja	178
Wybór kolorów komplementarnych	179
Dobór odpowiedniego kontrastu	180
Koordynacja schematu kolorów	180
Wprowadzenie do temperatury kolorów	181
Nazwy i kody szesnastkowe kolorów	181
Kody RGB kolorów	183
Nazwy kolorów	183
Paleta bezpiecznych kolorów	184

Popularne formaty plików graficznych	187
Graphics Interchange Format (GIF)	187
Joint Photographic Experts Group (JPEG i JPG)	189
Portable Network Graphics (PNG)	189
Ustawianie kolorów tła i tekstu	189
Ustawianie koloru tła	190
Określanie koloru tekstu	191
Dodawanie grafiki jako tła	191
Definiowanie wielkości obrazków wielokrotnie powielanych	191
Wprowadzanie tła z bocznym motywem	192
Obrazki tła bez widocznych spoin	195
Unikanie tła rozpraszającego uwagę	196
Wybór koloru i kontrastu	197
Dodawanie obrazków do strony	197
Manipulowanie obrazkami za pomocą stylów CSS	198
Wyrównywanie obrazków	199
Jednoczesne rozmieszczanie kilku obrazków	203
Dodawanie marginesów	204
Określanie grubości ramki	204
Określanie rozmiaru rysunków	206
Wykorzystywanie atrybutów height i width	207
Rozwiązywanie problemów z obrazkami	209
Wykorzystywanie miniaturki obrazków	209
Osadzanie na stronie specjalnych krojów czcionek	210
Krótki przegląd	211
Podsumowanie	212
Rozdział 7. Formatowanie tekstu	215
Czcionki	215
Style znaków	217
Kursywa	217
Tekst pogrubiony	218
Tekst preformatowany	218
Dodawanie indeksów górnych i dolnych za pomocą kodu HTML i CSS	219
Elementy i <div>	220
Elementy FONT i BASEFONT	221
Wyznaczanie wielkości czcionki	221
Rozmiar czcionki i style wewnątrzwierszowe	222
Skalowalność i miary bezwzględne	224
Względna wielkość czcionki	225
Porównanie wielkości czcionki i wielkości nagłówka	225
Zmiana domyślnego kroju czcionki	225
Kolor czcionki	227
Modyfikowanie czcionki za pomocą stylów	227
Wyrównywanie tekstu i wprowadzanie wcięć	229
Co robić z elementami przestarzałymi?	230
Wprowadzanie wcięć za pomocą elementu BLOCKQUOTE	231
Wybór zestawu znaków	232
Znaki specjalne	236
Podsumowanie	244

Część III Projektowanie zaawansowane 245

Rozdział 8. Wykorzystywanie tabel na stronach WWW 247

Wstawianie tabel i definiowanie ich rozmiarów	248
Obramowania tabel	253
Atrybuty frame i rules	256
Odstępy w tabelach	267
Wyrównywanie tabel i zawartości komórek	269
Wyrównywanie w poziomie	270
Wyrównywanie w pionie	276
Zablokowanie zawijania tekstu w komórkach	276
Łączenie komórek	278
Obrazki i kolory w tabelach	279
Dodawanie obrazków tła do tabeli	280
Definiowanie koloru tła tabeli	283
Krótki przegląd informacji o tabelach	287
Podsumowanie	288

Rozdział 9. Projektowanie układu witryny za pomocą ramek 291

Projektowanie układu ramek	292
Funkcje ramek	293
Projektowanie układu nawigacji	293
Układ ramek typu działanie – wynik	295
Tworzenie dokumentów układu ramek	295
Wstawianie ramek pionowych i poziomych	296
Definiowanie wymiarów ramki w pikselach, wartościach procentowych i względnych	300
Zablokowanie możliwości zmiany wielkości ramek	303
Definiowanie nazw i zawartości ramek	303
Zagnieżdżanie dokumentów układu ramek	305
Zastosowanie elementu NOFRAMES	307
Wykorzystywanie odnośników w ramach	308
Lokalizowanie odnośników w określonych ramach	308
Element base target	309
Listy rozwijane	309
Wykorzystywanie zarezerwowanych nazw ramek	312
Definiowanie obramowania i marginesów ramek	313
Określanie grubości linii obramowania	313
Definiowanie kolorów obramowania	315
Wprowadzanie szerokości marginesów ramki	315
Konfigurowanie opcji paska przewijania	316
Alternatywy dla ramek	316
Unikanie problemów z ramkami	318
Sprawdzanie, czy została zdefiniowana właściwa liczba ramek	318
Dodawanie obcych elementów	319
Jakich rozdzielczości monitora najczęściej używają użytkownicy?	319
Projektowanie właściwej liczby ramek	320
Zamieszczanie połączeń do menu nawigacyjnego	320
Krótki przegląd informacji na temat ramek	320
Podsumowanie	322

Rozdział 10. Pobieranie informacji za pomocą formularzy	323
Wstawianie formularzy	324
Element INPUT	324
Wprowadzanie nazw kontroltek	325
Wprowadzanie krótkich informacji za pomocą pól tekstowych	326
Definiowanie rozmiaru pola tekstowego	328
Definiowanie maksymalnej długości wprowadzanego tekstu	328
Wprowadzanie wartości początkowych w polu tekstowym	329
Definiowanie pól przeznaczonych tylko do odczytu i nieaktywnych	330
Wprowadzanie kompleksowych informacji za pomocą wielowierszowych pól tekstowych	331
Definiowanie wielkości wielowierszowych pól tekstowych	332
Zawijanie tekstu	332
Wprowadzanie domyślnej zawartości	334
Wykorzystywanie pól wyboru i przycisków wyboru	334
Dodawanie pól wyboru	335
Grupowanie przycisków wyboru	336
Definiowanie domyślnie zaznaczanego wyboru	337
Wprowadzanie list wyboru za pomocą elementów SELECT oraz OPTION	338
Wprowadzanie wartości	339
Wyświetlanie menu przewijanego	340
Możliwość wyboru wielu opcji w menu przewijanym	341
Wprowadzanie domyślnie zaznaczonej opcji	341
Wykorzystywanie przycisków INPUT	342
Wstawianie przycisku Submit	342
Wstawianie przycisku Reset	344
Tworzenie własnych przycisków	344
Wstawianie obrazków pełniących funkcję przycisków	345
Wykorzystywanie elementu BUTTON	346
Wstawianie pól ukrytych	348
Dodawanie etykiet	348
Definiowanie kolejności tabulacji	350
Definiowanie klawiszy skrótów	350
Wysyłanie formularza	352
Wprowadzenie do modelu DOM	353
Podsumowanie	355
Część IV Profesjonalny wygląd	357
Rozdział 11. Dodawanie obiektów multimedialnych	359
Dodawanie dźwięku	360
Wybór formatu pliku dźwiękowego	361
Osadzanie dźwięku	362
Definiowanie głośności	364
Użycie elementu NOEMBED	364
Źródła muzyki cyfrowej	364
Osadzanie plików wideo	368
Odtwarzanie filmu	370
Źródła cyfrowych filmów wideo	371

Tworzenie animacji za pomocą Flasha	371
Układ programu Flash	371
Obraz	372
Sceny	373
Warstwy	373
Listwa czasowa	374
Przybornik	375
Panele narzędzi	377
Tworzenie obiektów	377
Rysowanie linii za pomocą narzędzia Line	379
Zmiana właściwości rysowanych linii	379
Zaznaczanie i usuwanie obiektów	381
Narzędzia do rysowania dowolnych kształtów	381
Zapisywanie dotychczasowej pracy	382
Importowanie grafiki	382
Korzystanie z biblioteki	383
Modyfikowanie obiektów	384
Rozciąganie i zniekształcanie obiektów	384
Grupowanie obiektów	386
Skalowanie	386
Obracanie i pochyłanie	386
Prostowanie i wygładzanie	388
Wypełnianie gradientami	388
Wypełnianie bitmapami	389
Praca z tekstem	390
Dodawanie tekstu	390
Wybór czcionki	391
Definiowanie właściwości czcionki	391
Tworzenie różnych efektów za pomocą tekstu	393
Wykorzystywanie listwy czasowej do tworzenia animacji	394
Wykorzystywanie klatek	394
Wprowadzanie klatek kluczowych	394
Dodawanie warstw	394
Dodawanie obiektów do warstwy	395
Zamiana obiektów na symbole	396
Tworzenie animacji	397
Tworzenie automatycznej animacji	398
Tworzenie dodatkowych efektów na innych warstwach	398
Dodawanie dźwięku	401
Dodawanie plików dźwiękowych MP3	402
Synchronizacja dźwięku i zdarzeń	402
Wykorzystywanie zaawansowanych funkcji	403
Programowanie w ActionScript	403
Wprowadzanie operacji	403
Eksportowanie i publikowanie filmów	404
Eksportowanie filmów	404
Publikowanie filmów	406
Wskazówki pomocne w optymalizowaniu filmów	409
Podsumowanie	410

Rozdział 12. Projektowanie stron za pomocą CSS	411
Testowanie przeglądarki WWW	412
Obsługa CSS w przeglądarce WWW	413
Kaskadowa hierarchia	413
Zastosowanie atrybutu style	414
Osadzanie stylów za pomocą znacznika <STYLE>	414
Dołączanie zewnętrznych arkuszy stylów	415
Zmiana właściwości elementów HTML	417
Przypisywanie klas	418
Wykorzystywanie selektorów ID	418
Definiowanie właściwości elementów zagnieżdżonych	419
Niektóre ciekawe możliwości CSS	420
Specyfikacja CSS	422
Właściwości CSS1	422
Właściwości CSS2	431
Programy do tworzenia arkuszy stylów	458
Przydatne witryny poświęcone CSS	459
Dodawanie warstw	460
Wykorzystywanie CSS do rozmieszczania elementów	460
Różne układy	461
Bezwzględny i względny sposób rozmieszczania warstw	461
Elementy zagnieżdżone	464
Warstwy nachodzące na siebie	465
Układanie warstw w stos za pomocą atrybutu z-index	465
Zastosowanie przezroczystości i kolorów tła warstwy	465
Wycinanie fragmentów warstw	466
Widoczność warstw	467
Wyświetlanie elementów większych od rozmiarów warstwy	468
Warstwy widoczne	468
Warstwy ukryte	469
Paski przewijania	469
Krótki przegląd informacji na temat CSS i warstw	470
Podsumowanie	471
Rozdział 13. Tworzenie dynamicznych stron WWW z zastosowaniem JavaScript	473
Pierwsze próby	474
Wprowadzenie do języka JavaScript	475
Zmienne, stałe i literały	475
Zmiana wartości zmiennych za pomocą operatorów	479
Dodawanie poleceń za pomocą procedur obsługi zdarzeń	483
Łączenie poleceń w funkcje	489
Dokonywanie wyboru za pomocą if oraz if...else	492
Wykorzystywanie pętli	494
Uruchamianie skryptów za pomocą zdarzeń	498
Wywoływanie poleceń JavaScript przy ładowaniu strony i przechodzeniu na inną stronę	499
Reagowanie na ruchy myszą	500
Pojedyncze i podwójne kliknięcie myszą	502
Wciskanie i zwalnianie klawiszy	503

Obiekty w JavaScript	504
Właściwości	505
Metody	507
Sprawdzanie danych formularza	507
Sprawdzanie kompatybilności przeglądarki	511
Krótki przegląd informacji na temat języka JavaScript	515
Podsumowanie	516
Rozdział 14. Umieszczanie witryny w Internecie	517
Jak uzyskać własną nazwę domeny?	517
Wybór nazwy domeny	518
Wybór firmy rejestrującej nazwy domen	520
Pułapki rejestracji	522
Wybór firmy udostępniającej miejsce na serwerze WWW	523
Wybór najlepszego serwera WWW	523
Ilość potrzebnego miejsca na serwerze	526
Sposób przechowywania witryny WWW na serwerze	526
Wybór odpowiednich usług	528
Sprawdzanie firm udostępniających miejsce na serwerach WWW	530
Inne czynniki wpływające na wybór firmy	531
Obsługa klienta	531
Korzystanie z pomocy technicznej	531
Unikanie nieuczciwych firm	532
Na co zwrócić szczególną uwagę?	532
Kradzież nazw domen	533
Pułapka nielimitowanej liczby odwiedzin na stronie lub nieograniczonego miejsca na dysku	533
Pułapka ofert promocyjnych	534
Usługi dodatkowe	534
Dodatkowe konta poczty elektronicznej	534
Przekierowanie wiadomości poczty elektronicznej	534
Konta pocztowe automatycznie wysyłające odpowiedzi	536
Statystyki odwiedzin	537
Konfigurowanie parametrów witryny za pomocą panelu administracyjnego	538
Redystrybucja miejsca na serwerze WWW	540
Ładowanie stron na serwer WWW	541
Transfer poprzez FTP	541
Transfer za pomocą przeglądarki WWW poprzez HTTP	546
Krótki przegląd informacji na temat umieszczania witryn w Internecie	547
Podsumowanie	548
Część V Krok w przyszłość: XHTML, XML i Ajax	549
Rozdział 15. XHTML	551
Krótki przegląd języka HTML	552
Początki języka XHTML	553
Przechodzenie na język XHTML 1.0	554
Definicje typu dokumentu (DTD)	554
Kompatybilność HTML-a i XML-a	561
Porównanie XHTML-a i HTML-a 4.0	563
Moduły	564
Niezalecane techniki oparte na składni HTML	565

Tworzenie dokumentów XHTML	568
Przestrzeń nazw	569
Dane CDATA i PCDATA	570
Odstępy	572
Walidacja kodu w dokumentach XHTML	572
Tworzenie witryn na urządzenia przenośne za pomocą WAP i WML	575
Co to jest WML?	575
Pierwsze kroki w WML-u	576
Znaczniki WML	578
Tasowanie kart	579
Interakcja z użytkownikiem	582
Formularze w języku WML	582
Definiowanie formatu wprowadzanych danych	583
Definiowanie dopuszczalnych wartości wprowadzanych danych	584
Tworzenie menu w języku WML	585
Menu wielokrotnego wyboru	585
Różnice pomiędzy listami w HTML-u i WML-u	586
Przekształcanie kodu XHTML na WML	587
Witryny oparte na WML-u	590
Podsumowanie	591
Rozdział 16. Projektowanie stron z wykorzystaniem języka XML	593
Projektowanie z wykorzystaniem XML-a	593
Zasady obowiązujące w języku XML	595
Współpraca różnych słowników XML-a — przestrzeń nazw	596
Klasyfikowanie zawartości a definiowanie układu wyświetlanej strony	597
Definiowanie CSS	598
Tworzenie arkusza stylów XSL	599
Podobieństwa do języków programowania	603
Definiowanie struktury dokumentu XML	606
Dodawanie kolejnych znaczników	607
Dodatkowe informacje na temat definicji typu dokumentu (DTD)	608
Szablony	610
Typ string i typy liczbowe	611
Typy związane z datą i czasem	614
Proste typy danych	615
Struktura szablonu	615
Witryny na temat języka XML	616
Podsumowanie	617
Rozdział 17. Ajax	619
Obiekt XMLHttpRequest	620
Instrukcja switch z warunkiem 0	624
Instrukcja switch z warunkiem 1	624
Instrukcja switch z warunkiem 2	626
Instrukcja switch z warunkiem 3	626
Instrukcja switch z warunkiem 4	627
Zgłaszanie żądań XMLHttpRequest	628
Interfejs obsługi węzłów w specyfikacjach DOM 3 w języku IDL	630
Ajax i Internet mobilny	631
Krótki przegląd informacji na temat Ajaksa	632
Podsumowanie	632

Część VI Grafika w sieci WWW 635

Rozdział 18. Wyszukiwanie, tworzenie i retuszowanie obrazków na potrzeby stron WWW 637

Rodzaje plików graficznych	637
GIF	638
JPEG	638
PNG	639
Porównanie formatów	639
Wybór programu graficznego	639
Photoshop	639
Fireworks	640
Painter X	641
Paint Shop Pro	641
Xara	643
Modyfikowanie obrazków	643
Kadrowanie	644
Zmiana wielkości i rozdzielczości	646
Obracanie i odwracanie	649
Wyostrzanie i rozmazywanie	652
Stosowanie filtrów efektów artystycznych	653
Wykorzystywanie programów do tworzenia grafiki trójwymiarowej	656
Poser	656
Bryce	656
trueSpace	657
Korzystanie z darmowej grafiki dostępnej w Internecie	658
Fotografie ogólnie dostępne	659
Wykorzystywanie dzieł grafików	660
Wybór właściwych artystów	660
Wykorzystywanie kolekcji fotografii	661
Unikanie problemów prawnych	661
Wykorzystywanie materiału chronionego prawem autorskim	661
Poszanowanie znaków towarowych	662
Podsumowanie	663

Część VII E-biznes 665

Rozdział 19. Zakładanie sklepu internetowego 667

Wybór rodzaju działalności	667
Witryny oferujące pojedyncze lub wyspecjalizowane produkty	668
Witryny sprzedające różnorodne produkty	669
Witryny oferujące usługi	671
Centra handlowe	673
Sklepy partnerskie	673
Konfigurowanie koszyka zakupów	674
Kwestia bezpieczeństwa	675
Zakładanie sklepu w istniejącym centrum handlowym	676
Zakup komercyjnych programów	677
Korzystanie z programów o otwartym dostępie do kodu źródłowego	677

Pobieranie opłat	679
Karty kredytowe i debetowe	680
Problem obciążeń zwrotnych	682
Czeki	683
E-pieniądz	685
Procedury zwrotu towarów i pieniędzy	685
Zakładanie sklepu powiązanego z witryną	687
Wzorce dokonywania zakupów w Internecie	688
Uaktualnianie witryny	690
Systematyczne uaktualnianie witryny	691
Zamieszczanie najnowszych informacji	691
Ustalanie harmonogramu zmian	692
Przygotowywanie aktualnych informacji	692
Zachęcanie użytkowników do prezentowania opinii	693
Techniki budowania stałych relacji z klientami	694
Tworzenie biuletynów i czasopism elektronicznych	695
Opinie o produkcie	696
Tworzenie wirtualnych przewodników	696
Podsumowanie	697
Rozdział 20. Reklama	699
Reklamowanie się poprzez Google i inne wyszukiwarki internetowe	699
Reklama poprzez Google	700
Reklamowanie się w innych wyszukiwarkach	705
Reklama z użyciem banerów	708
Współpraca z agencjami reklamowymi	709
Znajdowanie odpowiedniej agencji reklamowej	709
Programy partnerskie	710
Promowanie witryny	711
Wykorzystywanie wyszukiwarek internetowych	712
Zasada działania robotów i pajaków	714
Rejestrowanie się w przeglądarce	715
Jak ułatwić wyszukiwanie kluczowych informacji na stronie?	715
Przykład wykorzystania opisu zawartości strony	718
Ranking wyników wyszukiwania	719
Portale	719
Blokowanie przeszukiwania witryny	720
Korzystanie z katalogów internetowych	722
Ranking stron w katalogu	722
Zgłaszanie witryny do katalogu	723
Usługi katalogowe typu Free-For-All	724
Publikowanie ogłoszeń prasowych	724
Nawiązywanie i podtrzymywanie kontaktu z klientem	725
Odnajdywanie adresów poczty elektronicznej	725
Formatowanie e-maili — HTML czy zwykły tekst?	726
Wykorzystywanie wzajemnych odnośników	726
Wykorzystywanie banerów reklamowych	727
Tworzenie banerów	727
Projektowanie efektywnych banerów	728
Reklamy multimedialne	729

Wymiana banerów	729
Reklama tradycyjna	729
Inne formy reklamy	730
Reklama za pomocą e-maili	730
Zbieranie adresów e-mail	730
Rozsyłanie biuletynów pocztowych	731
Podsumowanie	732
Rozdział 21. Różne aspekty prowadzenia witryny internetowej	733
Używanie nazw domen i znaków towarowych	733
Dyskusja związana z nazwami domen	734
Ustawa ACPA	736
Odszukiwanie nazw domen w Internecie	737
Dbanie o swoją domenę	737
Sprawdzanie znaków towarowych w Internecie	738
Rozwiewanie obaw	740
Informowanie o bezpieczeństwie witryny	740
Polityka prywatności	741
Zasady reklamacji i zwrotów towarów	743
Możliwości zarabiania w Internecie	744
Zamieszczanie reklam	745
Optymalizacja witryny pod kątem wyszukiwarek	747
Podsumowanie	749
Część VIII Uaktualnianie witryny	751
Rozdział 22. Administrowanie witryną	753
Testowanie witryny	753
Oceń witrynę z punktu widzenia użytkownika	755
Zlecanie testowania witryny osobom z zewnątrz	755
Analiza opinii osób testujących lub odwiedzających witrynę	757
Zmiany sposobu wyświetlania witryny	758
Konfiguracja przeglądarki	759
Spójność elementów witryny	760
Dbaj o komfort gości Twojej witryny	760
Podstawowe zadania administratora witryny	761
Wybór narzędzi do administrowania	761
Programy monitorujące pracę serwerów	762
Podsumowanie	762
Rozdział 23. Kanały RSS	763
Początki technologii RSS	763
Strona NASA z odnośnikami do kanałów RSS	765
Krótki przegląd informacji na temat kanałów RSS	771
Podsumowanie	771
Rozdział 24. Blogi	773
Świat blogów	773
Korzystanie z witryny Blogger.com	775
Krótka historia Bloggiera	775
Tworzenie bloga w witrynie Blogger	776
Dodawanie nowych wpisów do bloga	781



Inne narzędzia do tworzenia blogów	785
blogs.com i TypePad	786
LiveJournal	787
Radio UserLand	788
Dodatki dla blogerów	790
Integrowanie blogów z witrynami WWW	791
Blogowanie jako styl pisania	792
Integrowanie bloga z witryną za pomocą łączy	792
Pełna integracja bloga z witryną	792
Podsumowanie	793
Skorowidz	795

