

SPIS TREŚCI

Wstęp	5
Rozdział I	8
Początki gier FPS	8
Rozdział II	16
Wolfenstein 3D	16
Rozdział III	28
DOOM	28
Rozdział IV	38
Klony DOOM-a	38
Rozdział V	41
Duke Nukem 3D	41
Rozdział VI	50
QUAKE	50
Rozdział VI	59
Rozdział VII	63
Crysis	63
Rozdział VIII	69
Wczesna historia bijatyk 2D	69
Rozdział IX	76
Rozdział X	96
Rozdział XI	102
Tekken	102
Zakończenie	108
Bibliografia	111