

**Gerne nehmen wir Ihre Anregungen,
Wünsche, Kritik oder Fragen entgegen:**
Don Bosco Medien GmbH, Sieboldstraße 11, 81669 München
Servicetelefon: (0 89) 4 80 08-341

Bibliografische Information Der Deutschen Nationalbibliothek

Die Deutsche Nationalbibliothek verzeichnet diese Publikation
in der Deutschen Nationalbibliografie; detaillierte bibliografische
Daten sind im Internet über <http://dnb.d-nb.de> abrufbar.



N 18 556

6. Auflage 2009 / ISBN 978-3-7698-1614-3
© 2007 Don Bosco Verlag, München
Umschlag und Illustration: Felix Weinold
Layout: Alexandra Paulus
Produktion: Don Bosco Druck & Design, Ensdorf

Gedruckt auf umweltfreundlichem Papier

803.0 Het.

Wpisano do Księgi Akcesji
Wojewódzka Biblioteka Publiczna w Opolu
- Biblioteka Austriacka
pl. Piastowskiego 5, 45-706 Opole
tel./fax 077/474 70 85, www.wbp.opole.pl/austriacka
Akc... K2... /nr. 16 109 1 20

Inhalt

- 09 Spiele für die Mund- und Fingermotorik**
- 10 Fischgeplapper
- 11 Affenkreischen!
- 12 Malen mit Lippenschluss!
- 13 Flinke Lippen!
- 14 Bären holen sich Honig!
- 15 Bienen sammeln Blütenstaub!
- 16 Spiel mit Federn / Autos
- 17 Spinnennetz
- 18 Wohin mit den Wäscheklammern?
- 19 Finger wecken

- 20 Spiele für die Begriffsbildung**
- 21 Lauter Regenwürmer!
- 22 Kribbel – krabbel – krack – was ist im Sack?
- 24 Ratespiel auf der Taststraße!
- 26 Mein Körper – eine wunderbare Straße!
- 28 Der fleißige Esel!
- 29 Was schwimmt denn da?
- 30 Wir spielen einkaufen!
- 31 Kitzelspiel
- 32 Sprung über die Schnur
- 33 Der Kasperl hat sich versteckt!

- 34 Spiele für bewusstes Hören
35 Geheimbotschaften!
36 Rücken an Rücken!
37 Kaiser, wie weit darf ich reisen?
38 Namenecho
39 Welcher Name beginnt mit A?
40 Lebendiges Reimwörtermemory
41 Welches Wort beginnt wie „Fahne“ mit F?
42 Beginnt das Wort wie „Drache“?
43 Beginnt das Wort wie „Zauberei“?
44 Lotto mit ähnlich klingenden Wörtern
- 59 Spiele zur Förderung der Satzbildung
60 Massageratespiel!
61 Der Wunderbaum!
62 Hamburger nach meinem Geschmack!
63 Eine Reise mit dem Daumenturm
64 Das Schachteltaxi
65 Wir kaufen ein
66 Wir wollen schwimmen gehen
67 Deckelquiz
68 Tagesablauf
69 Welches Tier bin ich?
- 46 Spiele für problematische Laute
47 Problemlaut S – Summen wie eine Biene
48 Problemlaut S – Zischen wie eine Schlange
50 Problemlaut Sch – Lokomotive
51 Problemlaut Sch – blasen wie der Wind
52 Problemlaut R – Kurbel kaputt?
53 Problemlaut R – Welches Fahrzeug ist Sieger?
54 Problemlaute G/D – Ferse oder Zehenspitze?
56 Problemlaute K/T – Holzhacken oder Regen?
57 Problemlaut F – Sprühdose
58 Problemlaut Ch – Holzfäller