

Spis treści

Spis ilustracji.....	9
Podziękowania	11

CZĘŚĆ I NA WIRTUALNEJ SCENIE

1. Przedmiot i zakres niniejszych badań	17
Przybycia i odejścia - Codziennosc w Second Life	
- Nota terminologiczna - Powstanie wirtualnych światów	
- Postczłowiek a człowiek - Czemu służy ta książka	
2. Historia	54
Prehistoria sfery wirtualnej - Historie technologii wirtualnej	
- Historia osobista - Historie wirtualnych światów	
- Historie badań nad cyberstowarzyszeniem - Techné	
3. Metoda.....	87
Wirtualne światy na ich własnych warunkach	
- Antropologia i etnografia - Obserwacja uczestnicząca	
- Wywiady, grupy fokusowe i funkcjonowanie poza platformą	
- Etyka - Tezy i refleksyjność	

CZĘŚĆ II KULTURA W WIRTUALNYM ŚWIECIE

4. Miejsce i czas	121
Wizualność i teren - Buildy i obiekty - Lagi - Afk - Zanurzenie	
- Obecność	
5. Osobowość.....	157
Własne ja - Bieg życia - Awatary i alty - Ucieleśnienie	
- Płeć i rasa - Sprawczość	
6. Zażyłość	197
Język - Przyjaźń - Seksualność - Miłość - Rodzina	
- Uzależnienie	

7. Społeczność	233
Wydarzenie - Grupa - Życzliwość - Griefing	
- Pomędzy wirtualnymi światami - Poza wirtualnymi światami	

CZĘŚĆ III
EPOKA *TECHNE*

8. Ekonomia polityczna	263
Kapitalizm kreacjonistyczny - Pieniądze i praca - Własność	
- Rządzenie - Nierówność - Platforma i formy społeczne	
9. Wirtualność.....	304
Wirtualny człowiek - Kultura a sfera <i>online</i> - Symulacja	
- Fikcja i projekt - Masowe wieloosobowe	
- Ku antropologii wirtualnych światów	
Słowniczek.....	321
Bibliografia	325
Indeks.....	355