

SPIS TREŚCI

CZĘŚĆ I. WPROWADZENIE

- I.1. Wstęp
- I.2. Codzienne doświadczenia technologii
 - I.2.1. Doświadczenie wirtualizacji techniki
 - I.2.2. Doświadczenie I: bot
 - I.2.3. Doświadczenie II: awatar

CZĘŚĆ II. FENOMENOLOGIA A TECHNIKA

- II. Fenomenologia jako metoda badania techniki
 - II.1. Epistemologiczna fenomenologia techniki
 - II.2. Hermeneutyczno-egzystencjalna fenomenologia techniki
 - II.3. Ku eksperymentalnej fenomenologii techniki

CZĘŚĆ III. JAK MOŻLIWA BYŁA SZTUCZNA INTELIGENCJA?

- III.1. Źródła nastawienia technologicznego
 - III.1.1. Narodziny i rozwój powojennej cybernetyki
 - III.1.2. Obliczeniowa teoria umysłu
- III.2. Krytyka Dreyfusa
- III.3. Fundamentalne problemy sztucznej inteligencji
- III.4. Radykalna zmiana paradygmatu

CZĘŚĆ IV. FENOMENOLOGIA DLA TECHNOLOGII

- IV.1. Fenomenologiczne ugruntowanie: Husserl
- IV.2. Fenomenologiczne ugruntowanie: Merlau-Ponty
- IV.3. Ucieleśniony funkcjonalizm
- IV.4. Enaktywizm
- IV.5. Raz jeszcze o metodzie: neurofenomenologia

CZĘŚĆ V. FENOMENOLOGIA ISTOT WIRTUALNYCH

- V.1. Nowe pytanie o technologię
- V.2. Wirtualne ucieleśnienie
- V.3. Czym jest bot?
- V.4. Czym jest awatar?

VI. PODSUMOWANIE

VII. KLUCZOWE POJĘCIA