

# Inhalt

<b>Einleitung .....</b>	<b>5</b>
<b>1 Rund ums Spielen .....</b>	<b>8</b>
1.1 Spielen und lernen .....	10
1.2 Spielen aus lerntheoretischer Sicht .....	20
1.3 Grundsätze beim Spielen .....	31
1.4 Die Rolle von Lehrenden und Lernenden .....	34
1.5 Sozialformen und soziale Kompetenz .....	39
1.6 Fehlerkorrektur .....	40
1.7 Auswahlkriterien für Sprachlernspiele .....	43
<b>2 Grundmuster von Spielen</b>	
<b>Spiele kennen lernen – variieren – selbst herstellen .....</b>	<b>48</b>
2.1 „ <i>Memo</i> “ .....	48
2.2 <i>Domino</i> .....	52
2.3 Würfelgesteuerte Kartenspiele .....	55
2.4 <i>Quartett</i> -Spiele .....	58
2.5 <i>Kim</i> -Spiele .....	63
2.6 Sprachbaukasten-Spiele .....	65
2.7 Schnelle Spiele .....	68
2.8 Komplexere, fantasieanregende Spiele .....	70
2.8.1 <i>Rallye</i> .....	70
2.8.2 Würfelbrettspiele mit Ereignisfeldern oder -karten .....	72
<b>3 Spielen in der Praxis .....</b>	<b>78</b>
3.1 Spiele vorbereiten .....	78
3.2 Die Spielregel prüfen und eindeutig formulieren .....	81
3.3 Stolpersteine überwinden .....	84
3.4 Spiele nachbereiten, archivieren und aufräumen .....	85
<b>4 Spiele zum Hören und Sprechen .....</b>	<b>88</b>
4.1 Schnelle Spiele zum <i>Anwärmen</i> .....	88
4.2 Spiele zu Lauten, Buchstaben, Zahlen und Wörtern .....	89
4.3 Hören und Sprechen strukturieren .....	93
4.4 Hören und Sprechen simulieren .....	98
4.5 Rollenspiele .....	100
<b>5 Spiele zum Lesen und Schreiben .....</b>	<b>106</b>
5.1 Sich mit dem Schriftbild vertraut(er) machen .....	106
5.2 Fehlendes einfügen .....	108
5.3 Informationen in Texten finden .....	110

5.4	Spielerisch narrative Texte schreiben .....	112
5.5	Brettspiele mit Ereigniskarten herstellen.....	114
<b>6</b>	<b>Spiele zum Wortschatz</b>	<b>117</b>
6.1	Schnelle Spiele zum <i>Anwärmen</i> .....	117
6.2	Grundmuster von klassischen Spielen variieren.....	119
6.3	Wörter finden und raten.....	122
6.4	Wörter bauen	124
6.5	Wörter kontextualisieren	127
<b>7</b>	<b>Spiele zur Grammatik</b> .....	<b>131</b>
7.1	Schnelle Spiele zum <i>Anwärmen</i> .....	131
7.2	Grundmuster von klassischen Spielen variieren.....	132
7.3	Grammatikstrukturen begreifen.....	137
7.4	Grammatikstrukturen in Ratespielen anwenden.....	140
7.5	Spieltypen für beliebige Grammatikstrukturen .....	140
<b>8</b>	<b>Spiele zur Landeskunde</b> .....	<b>144</b>
8.1	Schnelle Spiele zum <i>Anwärmen</i> .....	144
8.2	Grundmuster von klassischen Spielen variieren.....	144
8.3	Informationen suchen, raten, selbst verrätseln .....	148
8.4	Komplexere Spiele prüfen und gestalten .....	152
<b>9</b>	<b>Ein Blick zurück und nach vorn</b> .....	<b>164</b>
<b>10</b>	<b>Lösungsschlüssel</b> .....	<b>166</b>
<b>11</b>	<b>Glossar</b> .....	<b>191</b>
<b>12</b>	<b>Literaturhinweise</b> .....	<b>193</b>
<b>13</b>	<b>Quellenangaben</b> .....	<b>196</b>
	<b>Angaben zu den Autorinnen</b> .....	<b>198</b>