

Inhalt

Einleitung	5
1 Rund ums Spielen	8
1.1 Spielen und lernen	10
1.2 Spielen aus lerntheoretischer Sicht	20
1.3 Grundsätze beim Spielen	31
1.4 Die Rolle von Lehrenden und Lernenden	34
1.5 Sozialformen und soziale Kompetenz	39
1.6 Fehlerkorrektur	40
1.7 Auswahlkriterien für Sprachlernspiele	43
2 Grundmuster von Spielen Spiele kennen lernen – variieren – selbst herstellen	48
2.1 „Memo“	48
2.2 Domino	52
2.3 Würfelgesteuerte Kartenspiele	55
2.4 Quartett-Spiele	58
2.5 Kim-Spiele	63
2.6 Sprachbaukasten-Spiele	65
2.7 Schnelle Spiele	68
2.8 Komplexere, fantasieanregende Spiele.....	70
2.8.1 Rallye	70
2.8.2 Würfelspiele mit Ereignisfeldern oder -karten.....	72
3 Spielen in der Praxis	78
3.1 Spiele vorbereiten	78
3.2 Die Spielregel prüfen und eindeutig formulieren	81
3.3 Stolpersteine überwinden	84
3.4 Spiele nachbereiten, archivieren und aufräumen.....	85
4 Spiele zum Hören und Sprechen	88
4.1 Schnelle Spiele zum <i>Anwärmen</i>	88
4.2 Spiele zu Lauten, Buchstaben, Zahlen und Wörtern	89
4.3 Hören und Sprechen strukturieren.....	93
4.4 Hören und Sprechen simulieren	98
4.5 Rollenspiele	100
5 Spiele zum Lesen und Schreiben	106
5.1 Sich mit dem Schriftbild vertraut(er) machen	106
5.2 Fehlendes einfügen	108
5.3 Informationen in Texten finden	110

5.4	Spielerisch narrative Texte schreiben	112
5.5	Brettspiele mit Ereigniskarten herstellen.....	114
6	Spiele zum Wortschatz	117
6.1	Schnelle Spiele zum <i>Anwärmen</i>	117
6.2	Grundmuster von klassischen Spielen variieren.....	119
6.3	Wörter finden und raten.....	122
6.4	Wörter bauen	124
6.5	Wörter kontextualisieren	127
7	Spiele zur Grammatik	131
7.1	Schnelle Spiele zum <i>Anwärmen</i>	131
7.2	Grundmuster von klassischen Spielen variieren.....	132
7.3	Grammatikstrukturen begreifen.....	137
7.4	Grammatikstrukturen in Ratespielen anwenden.....	140
7.5	Spieltypen für beliebige Grammatikstrukturen	140
8	Spiele zur Landeskunde	144
8.1	Schnelle Spiele zum <i>Anwärmen</i>	144
8.2	Grundmuster von klassischen Spielen variieren.....	144
8.3	Informationen suchen, raten, selbst verrätseln	148
8.4	Komplexere Spiele prüfen und gestalten	152
9	Ein Blick zurück und nach vorn	164
10	Lösungsschlüssel	166
11	Glossar	191
12	Literaturhinweise	193
13	Quellenangaben	196
	Angaben zu den Autorinnen	198