

Spis treści	
Wstęp	6
Style rysunku	8
Część pierwsza	
Jak osiągnąć klasę mistrzowską	14
Kościec człowieka	16
Mięśnie człowieka	20
Mimika	24
Gesty dłoni	26
Mowa ciała	28
Ubiór postaci	30
Postać a typy somatyczne	32
Posługiwanie się światłocieniem i rysowaniu	34
Ćwiczenia w szkicowaniu	
Czerpanie inspiracji	46
Artysta przy pracy	48
Część druga	
Podręczna teczka postaci	54
Klasyczne pozy rysunkowe postaci	56
Klasyczne szczegóły: górna część ciała	60
Klasyczne szczegóły: dolna część ciała	64
Pozy superherosów	68
Pozy bohaterów	86
Część trzecia	
Galeria postaci	96
Sven barbarzyńca	98
Sonia poszukiwaczka przygód	102
Myrddin czarodziej	106
Charybda kosmitka	110
Mk2 kobieta-robot	114
Kirke czarodziejka	118
Brutus siłacz	122
Hermia skrzydlata mścicielka	126
Sovann wilkołak	130
Mu tłuścioch	134
Córka cyrulika	138
Grenvil krasnolud	142
Orin ogr	146
Gobbo goblin	150
Kyvarjaszczur	154
Indeks	158
Podziękowania	160