

SPIS TREŚCI

WSTĘP	1
1 O ŹRÓDŁACH INSPIRACJI I TRANSMISJI WIERZEŃ	11
2 WIERZENIA PÓLDEMONICZNE	29
2.1 Czarownice	29
2.2 Mory	39
2.3 Wampir, upiór, wieszcz	42
2.4 Płonnik	45
2.5 Cudowni muzykanci	47
2.6 Masoni	51
2.7 Wilkołactwo	54
3 WIERZENIA DEMONICZNE	59
3.1 Diabeł	59
3.2 Rokita	70
3.3 Boruta	70
3.4 Skrzat	73
3.5 Duchy leśne	78
3.6 Dzikie polowanie	81
3.7 Duchy domowe	85
3.8 Duchy podziemne	87
3.9 Karły i krasnoludki	90
3.10 Smok	92
3.11 Olbrzymy	95
3.12 Duchy powietrzne	95
3.13 Płachytka	98
3.14 Wodnik	98
3.15 Człowiek lub zwierzę na księżycu lub słońcu	101
3.16 Południca	102
3.17 Bogini Herta	104
3.18 Duchy wodne	104

3.19	Błędne ognie	112
3.20	Pokutujący zmarli	115
3.21	Duchy w postaci zwierzęcej	125
3.22	Białe damy	128
3.23	Straszące wozy, karety i inne obiekty	130
3.24	Śpiące wojsko	132
4	WIERZENIA NIEDEMONICZNE	135
4.1	Zapowiedź śmierci	135
4.2	Konie widzą duchy	137
4.3	Potępione zwłoki	137
4.4	Przyrok	141
4.5	Lecznicze wody	142
4.6	Jeziora żądające ofiar	145
4.7	Wędrujące stawy	147
4.8	Pograżone obiekty	149
4.9	Dzwony kościelne	157
4.10	Przemieszczające się obrazy, krzyże i ich cudowne właściwości	157
4.11	Zakłète kamienie	159
4.12	Skarby	162
4.13	Podziemne połączenia	171
4.14	Ochrona przed gradobiciem	174
4.15	Oddalanie zarazy	174
4.16	Kpina z burzy	178
4.17	Rozmowa zwierząt	178
4.18	Koniec świata	178
	ZAKOŃCZENIE	185
	PRZYPISY	187
	INDEKS MIEJSCOWOŚCI	199