

Spis treści

Przedmowa/9

1. Wstęp/13
2. Jednostki leksykalne/14
 - 2.1. Komentarze/15
 - 2.2. Identyfikatory/15
 - 2.3. Słowa kluczowe/15
 - 2.4. Literały arytmetyczne i znakowe/16
 - 2.4.1. Literały stałopozycyjne/16
 - 2.4.2. Jawne literały typu (long int)/17
 - 2.4.3. Literały znakowe/17
 - 2.4.4. Literały zmiennopozycyjne/17
 - 2.5. Literały tekstowe/18
 - 2.6. Uwagi implementacyjne/19
3. Sposób opisu składni/20
4. Klasy i typy danych/21
5. Obiekty i l-wyrażenia/25
6. Konwersje/27
 - 6.1. Dane znakowe i stałopozycyjne/27
 - 6.2. Dane zmiennopozycyjne/28
 - 6.3. Dane zmiennopozycyjne i całkowite/28
 - 6.4. Dane wskazujące i stałopozycyjne/29
 - 6.5. Dane całkowite bez znaku/29
 - 6.6. Konwersje arytmetyczne/30
7. Wyrażenia/31
 - 7.1. Wyrażenia pierwotne/32
 - 7.2. Operatory jednoargumentowe/38

- 7.3. Operatory typu mnożenia/42
- 7.4. Operatory typu dodawania/43
- 7.5. Operatory przesuwania/45
- 7.6. Operatory relacji/46
- 7.7. Operatory porównań/47
- 7.8. Bitowy operator koniunkcji/47
- 7.9. Bitowy operator różnicy symetrycznej/48
- 7.10. Bitowy operator sumy logicznej/49
- 7.11. Operator koniunkcji/49
- 7.12. Operator sumy logicznej/50
- 7.13. Operator warunkowy/50
- 7.14. Operatory przypisania/51
- 7.15. Operator połączenia/53

8. Deklaracje/54

- 8.1. Oznaczenia klasy pamięci/55
- 8.2. Oznaczenia typu/59
- 8.3. Deklaratory/59
- 8.4. Znaczenie przypisywane deklaratorom/60
- 8.5. Deklaracje struktur i unii/64
- 8.6. Przypisywanie danych początkowych/68
- 8.7. Nazwy typów/72
- 8.8. Oznaczenie klasy typedef/73

9. Instrukcje/75

- 9.1. Instrukcja składająca się z wyrażenia/75
- 9.2. Instrukcja grupująca/75
- 9.3. Instrukcja warunkowa/76
- 9.4. Instrukcja while/77
- 9.5. Instrukcja do/78
- 9.6. Instrukcja for/78
- 9.7. Instrukcja switch/79
- 9.8. Instrukcja break/80
- 9.9. Instrukcja continue/81
- 9.10. Instrukcja return/82
- 9.1.1. Instrukcja goto/83
- 9.12. Instrukcja opatrzona etykietą/83
- 9.13. Instrukcja pusta/84

10. Definicje i deklaracje zewnętrzne/85

- 10.1. Definicje funkcji/85
- 10.2. Definicje danych/88

11. Zakres i zasięg deklaracji/89

- 11.1. Zakres lokalny/89
- 11.2. Zakres globalny/90

12. Dyrektywy preprocesora/92

- 12.1. Makrosubstytucja/92
- 12.2. Włączanie zawartości plików/95

- 12.3. Kompilacja warunkowa/95
- 12.4. Dyrektywa linę/96
- 13. Deklaracje domniemane/98
- 14. Dodatkowe informacje o typach/99
 - 14.1. Struktury i unie/99
 - 14.2. Funkcje/100
 - 14.3. Tablice, wskazania i indeksowanie/101
 - 14.4. Jawne konwersje danych wskazujących/102
- 15. Wyrażenia stałe/104
- 16. Przenośność programów/105
- 17. Przestarzałe i nowe elementy języka/107
- 18. Podsumowanie składni/111
 - 18.1. Wyrażenia/111
 - 18.2. Deklaracje/113
 - 18.3. Instrukcje/114
 - 18.4. Definicje i deklaracje zewnętrzne/116
 - 18.5. Preprocesor/117
- 19. Wybrane operacje wejścia/wyjścia/l 18
 - 19.1. Operacje systemowe/121
 - 19.2. Operacje podstawowe/126
 - 19.3. Operacje pochodne/131
 - 19.4. Operacje dotyczące konsoli/133
- 20. Przydzielanie i zwalnianie pamięci operacyjnej/135
- 21. Implementacja Lattice/Microsoft/139
 - 21.1. Odstępstwa od standardu/139
 - Ograniczenia i właściwości implementacji Lattice/Microsoft/144
 - Kompilacja, konsolidacja i wykonywanie programów/145

Dodatek A. Tablica kodu ASCII/150

Dodatek B. Implementacja operacji na plikach w systemie CP/M/152

Dodatek C. Przykładowe implementacje funkcji do przetwarzania znaków w kodzie ASCII/161

Dodatek D. Repetytorium trudniejszych konstrukcji języka/168

Słownik terminów/178

Literatura/186

Skorowidz/187

