

SPIS TREŚCI

Piotr Marecki, Historie mówione gatunków cyfrowych	7
Crackscena / Cracktra. Rozmowa z Sebastianem „Sebanem” Igielskim	13
Moduły. Rozmowa z Magdaleną „Corny” Krawczyk i Mateuszem „Jakimem” Szymańskim	93
Pixel Art. Rozmowa z Mateuszem „Jokovem” Osajdą (z udziałem PikkuMyy)	121
<i>Playable literature</i> / Literatura grywalna. Rozmowa z Moniką Górską-Olesińską	157
Poezja demosceny. Rozmowa z Bartkiem „VOyagerem” Dramczykiem	169
VR Experience. Rozmowa z Janem K. Argasińskim	195
Sztuczne sieci neuronowe. Rozmowa z Natalią Balską	209
Biogramy	229