

• Xanth •

ROZDZIAŁ 1 <i>XANTH</i>	49 min
ROZDZIAŁ 2 <i>CENTAUR</i>	1 godz. 09 min
ROZDZIAŁ 3 <i>ROZPADLINA</i>	1 godz. 17 min
ROZDZIAŁ 4 <i>ILUZJA</i>	59 min
ROZDZIAŁ 5 <i>ŹRÓDŁO</i>	55 min
ROZDZIAŁ 6 <i>CZARODZIEJ</i>	47 min
ROZDZIAŁ 7 <i>WYGNANIE</i>	38 min
ROZDZIAŁ 8 <i>TRENT</i>	36 min
ROZDZIAŁ 9 <i>MISTRZ PRZEMIANY</i>	55 min
ROZDZIAŁ 10 <i>POGON</i>	32 min
ROZDZIAŁ 11 <i>PUSTKOWIE</i>	57 min
ROZDZIAŁ 12 <i>CAMELEON</i>	52 min
ROZDZIAŁ 13 <i>UZASADNIENIE</i>	52 min
ROZDZIAŁ 14 <i>DRAŻYLE</i>	51 min
ROZDZIAŁ 15 <i>POJEDYNEK</i>	55 min
ROZDZIAŁ 16 <i>KRÓL</i>	1 godz. 01 min
POSŁOWIE	11 min

ŁĄCZNY CZAS NAGRANIA

14 GODZ. 15 MIN

Fot. Robert Baka



czyta
**WALDEMAR
BARWIŃSKI**

• Xanth •

Xanth. Kraina, gdzie każdy ma jakiś magiczny talent bądź sam jest magiczny. Albo inteligentny. Trochę to skomplikowane, ale jeśli w grę wchodzi magia, trzeba się do tego przyzwyczaić.

Młody Bink jest chyba pozbawiony talentu, za to ma determinację i nadzieję, z którymi udaje się do czarodzieja Humfrefya. W drodze trafia na centaury i nagle akcja rusza z kopyta. Później w dziwnej Rozpadlinie, której nie ma na mapach, chłopak spotyka smoka i w trakcie ucieczki pytanie, czy stwór jest inteligentny, czy ma talent magiczny, nabiera praktycznego wymiaru...

© 1977 by Piers Anthony Jacob

© Copyright for the Polish edition by Wydawnictwo „Nasza Księgarnia”, Warszawa 2012

© Copyright for the Polish translation by Paweł Kruk 2012

Projekt okładki: Dark Crayon /Grzegorz Krysiński

Projekt i układ typograficzny okładki audiobooka: Karia Korobkiewicz



Wydawnictwo
NASZA KSIĘGARNIA
www.naszaksięgarnia.pl

Czas nagrania
14 godz. 15 min

mp3

audiobooki.pl

cena 29,90 zł (w tym VAT)

ISBN 978-83-10-12311-4



9 788310 123114