

SPIS TREŚCI

Przedmowa	9
CZĘŚĆ I. ŚRODOWISKO	11
1. Wprowadzenie.....	11
1.1. Posługiwanie się menu	12
1.2. Przygotowywanie programów	16
1.3. Kompilowanie programów i modułów.....	19
1.4. Usuwanie błędów i wykonywanie programów.....	20
1.5. Uruchamianie programów	22
2. Systemy	34
2.1. System zintegrowany	35
2.2. System wsadowy	48
CZĘŚĆ II. JĘZYK	51
3. Pojęcia leksykalne	51
4. Programy.....	61
4.1. Deklaracje etykiet.....	63
4.2. Deklaracje typów.....	64
4.3. Deklaracje zmiennych niezainicjowanych.....	65
4.4. Deklaracje zmiennych zainicjowanych i symboli....	67
4.5. Deklaracje procedur	68
4.6. Zakres i zasięg deklaracji.....	70

5.	Typy	72
5.1.	Typy porządkowe	74
5.2.	Typy rzeczywiste	78
5.3.	Typy łańcuchowe	79
5.4.	Typy wskazujące	80
5.5.	Typy tablicowe	82
5.6.	Typy rekordowe	86
5.7.	Typy mnogościowe	90
5.8.	Typy plikowe	92
5.9.	Zgodność typów	93
5.10.	Typy literałów	98
5.11.	Reprezentacje	99
6.	Stałe i zmienne	102
7.	Wyrażenia	107
7.1.	Operatory arytmetyczne	110
7.2.	Operatory bitowe	112
7.3.	Operatory logiczne	114
7.4.	Operator łańcuchowy	117
7.5.	Operatory mnogi ściowe	118
7.6.	Operatory relacji	119
7.7.	Operatory wskazania	122
7.8.	Operatory konwersji	124
7.9.	Składnia wyrażeń	125
7.10.	Wyrażenia stałe	127
8.	Instrukcje	128
8.1.	Instrukcja przypisania	129
8.2.	Instrukcja procedury	130
8.3.	Instrukcja przejścia	131
8.4.	Instrukcja pusta	131
8.5.	Instrukcja grupująca	131
8.6.	Instrukcja warunkowa	132
8.7.	Instrukcja wyboru	133
8.8.	Instrukcje powtarzające	135
8.9.	Instrukcja wiążąca	139
8.10.	Instrukcja kodowa	141

9.	Procedury.....	144
9.1.	Skojarzenia parametrów z argumentami.....	147
9.2.	Procedury rekurencyjne.....	150
9.3.	Procedury obsługi przerw.....	152
9.4.	Procedury kodowe.....	153
9.5.	Reprezentowanie wywołań procedur.....	155
10.	Moduły.....	158
10.1.	Moduł System.....	167
10.2.	Moduł Crt.....	167
10.3.	Moduł Printer	169
10.4.	Moduł Dos	170
10.5.	Moduł Graph.....	170
10.6.	Moduł Overlay	171
10.7.	Moduły Graph3 i TurboS	171
11.	Dyrektywy	173
11.1.	Dyrektywy przełączające	173
11.2.	Dyrektywy kompilacji warunkowej	178
11.3.	Symbole specjalne.....	180
CZEŚĆ III. BIBLIOTEKI.....		182
12	Zasady korzystania z bibliotek.....	182
12.1.	Procedury obliczeniowe	182
12.2.	Procedury zarządzania pamięcią	184
12.3.	Procedury wejścia—wyjścia	185
12.4.	Procedury graficzne	191
12.5.	Procedury systemowe.....	200
12.6.	Procedury nakładkowe.....	201
13.	Biblioteka podstawowa.....	205
14.	Biblioteka dodatkowa.....	421
CZEŚĆ IV. TURBO ASSEMBLER.....		434
15.	Asembler.....	434
15.1.	Procesory.....	438
15.2.	Programy.....	457

15.3. Procedury	494
15.3.1. Deklarowanie argumentów i rezultatów	494
15.3.2. Programowanie hybrydowe Assembler - Pascal	504
15.3.3. Programowanie hybrydowe Assembler - C	508
15.4. Rozkazy	513
15.5. Włączanie zbiorów, kompilacja warunkowa	559
15.6. Makrodefinicje i makrowywołania	563
15.7. Dyrektywy organizacyjne	571
15.8. Tryby Masm i Ideał	575

CZEŚĆ V. TURBO DEBUGGER..... 582

16 Uruchamiacz	582
16.1. System menu	586
16.2. Klasyfikacja okienek	589
16.3. Okienka informacyjne	599
16.4. Okienka inspekcyjne	610
16.5. Opracowywanie wyrażeń	627
16.6. Opcje menu	630

Literatura 653

Dodatek A - Kody 655

Dodatek B - Edytor 660

Dodatek C - Komunikaty 669

Dodatek D - Grafika 679

Dodatek E - Asembler..... 725

Dodatek F - Uruchamiacz 729

Dodatek G - Konsol i dator 732

Dodatek H — Organizator 734

Skorowidz 742

Indeks 748